



## DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI IVREA



Ivrea 06 maggio 2023

Spett.le società

**ASD POL. BOSCONERESE**

### **OGGETTO: Autorizzazione Torneo**

#### **"3° TORNEO MAGGIO-GIUGNO GIALLO BLU" - Piccoli Amici - 10 giugno 2023**

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

*"Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito [www.figc.it](http://www.figc.it)"*

Cordiali saluti

*Il segretario della Delegazione*

FIGC LND SGS  
Delegazione Distrettuale di Ivrea  
Corso Nigra 6A - 10013 Ivrea  
Tel. 0125 424696

*Il delegato della Delegazione*

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA  
IL DELEGATO  
(Roberto Drago)



# REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

FIGC LND SGS  
Delegazione Distrettuale di Ivrea  
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea  
Tel. 0125 424696

## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. POL. BOSCONERESE INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: "3<sup>^</sup> Torneo MAGGIO-GIUGNO GIALLO BLU" CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 10 GIUGNO 2023 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO DI BOSCONERO VIA C. NIGRA.

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI, REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO DI ETÀ

## PRESTITI

SONO VIETATI

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N 10

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE, ATLETICO CBL BLU, ATLETICO CBL BIANCO, IVREA BAN., LEINI, PRO EUREKA, RIVAROLESE, VALLORCO, VALMALONE.

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

## GIOCHI DIDATTICI ALTERNATI A MINI PARTITE.

### • GIOCHI LUDICO DIDATTICI

1°: GLI AUTOSCONTRI, SVOLGIMENTO: SEI GIOCATORI CONDUCONO PALLA ALL'INTERNO DELLO SPAZIO DELIMITATO CON L'OBBIETTIVO DI COLPIRE IL PALLONE DEGLI AVVERSARI ED EVITARE DI FARSI PRENDERE IL PROPRIO. IL GIOCO CONSISTE IN UN TIRO AL BERSAGLIO IN CUI SI REALIZZA UN PUNTO QUANDO SI RIESCE A COPLIRE IL PALLONE DI UN ALTRO GIOCATORE. I PUNTI SONO VALIDI SOLO ALL'INTERNO DEL QUADRATO DI GIOCO (OGNI PALLONE COLPITO AL DI FUORI DELLO STESSO, NON DA ALCUN PUNTO. NEL CASO IN CUI DUE PALLONI CALCIATI DA DUE GIOCATORI DISTINTI SI COLPISCONO TRA DI LORO, IL PUNTO NON VIENE CONSIDERATO VALIDO. VINCE IL TURNO IL GIOCATORE CHE RIESCE AD ARRIVARE PER PRIMO A DIECI PUNTI. VENGONO REALIZZATI DIVERSI TURNI DI GIOCO. AD OGNI TURNO, SI CAMBIA IL NUMERO DI PUNTI NECESSARIO PER VINCERE E VENGONO INSERITE DELLA VARIANTI RISPETTO ALL'ATTIVITÀ INIZIALE (VEDI ALLEGATO)

2°: IL RÉ DEI PORTIERI, SVOLGIMENTO: IL GIOCO CONSISTE IN UNA SERIE DI AZIONI DI TIRO CHE VEDE COINVOLTI DUE GIOCATORI PER VOLTA, UN ATTACCANTE ED UN PORTIERE. IL DISTANZIAMENTO DEI DELIMITATORI DI PARTENZA, LO SVOLGIMENTO ALTERNATO DEI TIRIE IL DIVIETO DI CONTRASTO TRA PORTATORE DI PALLA E PORTIERE (AGEVOLATO DALLA DEFINIZIONE DI UNA LINEA OLTRE LA QUALE NON È POSSIBILE CALCARE),

PERMETTONO AI GIOCATORI DI RIMANERE A DISTANZA DURANTE LO SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ. IN CASO DI GOL DA PARTE DELL'ATTACCANTE, IL PORTIERE PRENDE IL PALLONE E LO TRASMETTE AL COMPAGNO SENZA PALLA POSIZIONATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI PARTENZA. L'ATTACCANTE, DOPO AVER SEGNA TO, SI SOSTITUISCE RAPIDAMENTE AL PORTIERE. IN CASO DI ERRORE DA PARTE DELL'ATTACCANTE, QUESTO RECUPERA VELOCEMENTE PALLA E LA TRASMETTE AL COMPAGNO IN ATTESA SENZA PALLONE POSIZIONATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI PARTENZA. IN ENTRAMBI I CASI, IL GIOCATORE CHE HA PASSATO PALLA AL COMPAGNO IN ATTESA SI POSIZIONA ALL'INTERNO DELLO SPAZIO DI PARTENZA E ASPETTA LA PALLA DA UN ALTRO GIOCATORE. (VEDI ALLEGATO)

## TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNA, LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3

## CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE PARTECIPAZIONE TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

## ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

## RECLAMI

RECLAMI VISTA LA NATURA LUDICO DIDATTICA CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

## ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

## NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

**FRANCO TASSONE**



**FIGC LND SGS**  
Delegazione Distrettuale di Ivrea  
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea  
Tel. 0125 424696



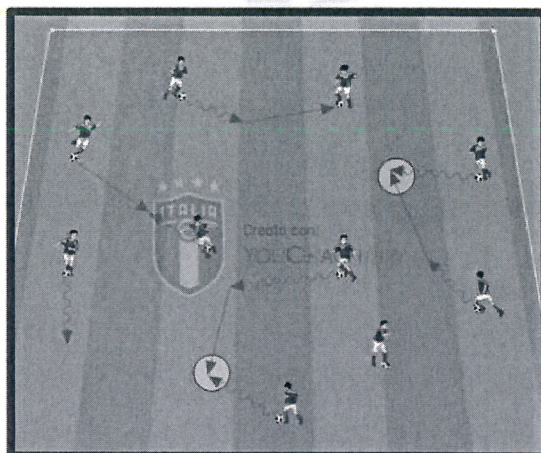
# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia. pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

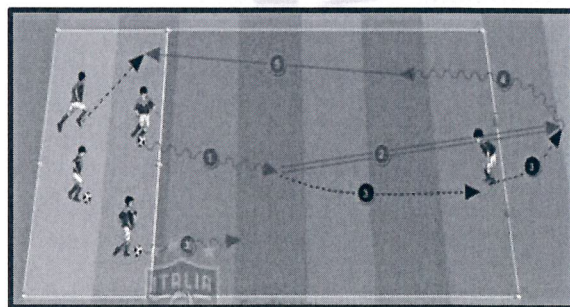
# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



# 3^Torneo "MAGGIO-GIUGNO GIALLO BLU"



## Piccoli Amici 2016/17

FIGC LND SGS  
Delegazione Distrettuale di Ivrea  
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea  
Tel. 0125 424696

Girone A
BOSCONERESE
ATLETICO CBL BLU
VALMALONE

Girone B
ATLETICO CBL BIANCO
IVREA BAN.
PRO EUREKA

Girone C
LEINI
RIVAROLESE
VALLORCO

Girone D
ATLETICO CBL BIANCO
RIVAROLESE
VALMALONE

Girone E
BOSCONERESE
IVREA BAN.
VALLORCO

Girone F
ATLETICO CBL BLU
LEINI
PRO EUREKA

### Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato	Campo
10/06/2023	9,30	<b>BOSCONERESE</b>	<b>VALMALONE</b>		A
	9,30	<b>ATLETICO CBL BIANCO</b>	<b>IVREA BAN.</b>		B
	9,30	<b>LEINI</b>	<b>RIVAROLESE</b>		C
	9,55	<b>VALMALONE</b>	<b>ATLETICO CBL BLU</b>		A
	9,55	<b>IVREA BAN.</b>	<b>PRO EUREKA</b>		B
	9,55	<b>RIVAROLESE</b>	<b>VALLORCO</b>		C
	10,20	<b>ATLETICO CBL BLU</b>	<b>BOSCONERESE</b>		A
	10,20	<b>PRO EUREKA</b>	<b>ATLETICO CBL BIANCO</b>		B
	10,20	<b>VALLORCO</b>	<b>LEINI</b>		C
	10,45	<b>ATLETICO CBL BIANCO</b>	<b>RIVAROLESE</b>		A
	10,45	<b>BOSCONERESE</b>	<b>IVREA BAN.</b>		B
	10,45	<b>ATLETICO CBL BLU</b>	<b>LEINI</b>		C
	11,10	<b>RIVAROLESE</b>	<b>VALMALONE</b>		A
	11,10	<b>IVREA BAN.</b>	<b>VALLORCO</b>		B
	11,10	<b>PRO EUREKA</b>	<b>LEINI</b>		C
	11,40	<b>VALMALONE</b>	<b>ATLETICO CBL BIANCO</b>		A
	11,40	<b>VALLORCO</b>	<b>BOSCONERESE</b>		B
	11,40	<b>ATLETICO CBL BLU</b>	<b>PRO EUREKA</b>		C
	12,15	<i>Premiazioni sul Campo</i>			