



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 12/05/2023

Protocollo 932 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. VIRTUSCALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: 1° EDIZIONE PRIMAVERA VIRTUS CUP

Categoria/e: Primi Calci

Periodo di svolgimento: 20/05/2023 AL 04/06/2023

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 22/12/2022, versione 2, denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19", reperibile sul sito www.figc.it

Cordiali saluti.

Il Segretario
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina



ASD VIRTUSCALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013
Email: segreteria@virtuscalcio.it

Stagione Calcistica 2022 / 2023



REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI 2016/2017

• ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSCALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 1^a Edizione "PRIMAVERA VIRTUS CUP" in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà presso l'impianto sportivo Sport Club, sito in Venaria Reale – Via Di Vittorio 18 – periodo : 20 maggio 2023 – 04 giugno 2023.

• CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria Piccoli Amici regolarmente tesserati F.I.G.C con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01.01.2016 al compimento anagrafico del 5° anno di età.

• SOCIETÀ PARTECIPANTI ALLA MANIFESTAZIONE

Prenderanno parte le sotto indicate Società: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola) **VIRTUSCALCIO (952709) - PARADISO COLLEGNO(931130) - SISPORT(943168) - GASSINO (20820) - PROEUREKA (918837) - VANCHIGLIA(81843).**

• ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 12 tesserati.

• PRESTITI

Sono vietati.

• SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula (non sono consentite formule con partite a confronto diretto, semifinali, finali o gare ad eliminazione diretta).

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ : verrà effettuato un girone unico dove le squadre effettueranno partite con gare di sola andata senza alcuna classifica.

• SVOLGIMENTO (specificare la modalità di svolgimento.

Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni nr°3

Giochi ludici didattici (obbligatorio minimo due giochi)

Il Re dei portieri – Gli autoscontri

• TEMPI DI GARA

Le mini gare avranno la durata di 12 minuti ciascuno.

I giochi ludici didattici avranno la durata di 5 minuti ciascuno.

• CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

• PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludici didattici. I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

• ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio).

• RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

• ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa F.I.G.C

• **NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
**A.S.D. VIRTUS
CALCIO**

Marco Scognamiglio



IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ
**A.S.D. VIRTUS
CALCIO**

GIRONE
GASSINO
PARADISO COLLEGNO
PROSETTIMO
SISPORT
VANCHIGLIA
VIRTUSCALCIO



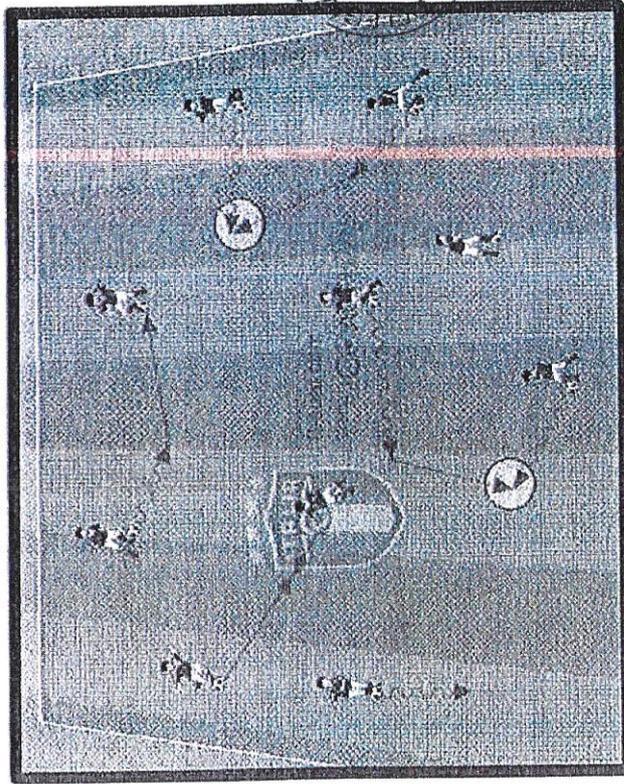
GIORNO	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B
Sabato 20 maggio 2023	09:30	GASSINO	VIRTUSCALCIO
	10:15	VANCHIGLIA	SISPORT
	11:00	PROSETTIMO	PARADISO COLLEGNO
Domenica 21 maggio 2023	10:00	VANCHIGLIA	PARADISO COLLEGNO
	10:45	SISPORT	GASSINO
	11:30	VIRTUSCALCIO	PROSETTIMO
Sabato 27 maggio 2023	10:00	VANCHIGLIA	GASSINO
	10:45	PROSETTIMO	SISPORT
	11:30	VIRTUSCALCIO	PARADISO COLLEGNO
Sabato 03 giugno 2023	09:30	VIRTUSCALCIO	VANCHIGLIA
	10:15	PROSETTIMO	GASSINO
	11:00	PARADISO COLLEGNO	SISPORT
Domenica 04 giugno 2023	09:30	VANCHIGLIA	PROSETTIMO
	10:15	SISPORT	VIRTUSCALCIO
	11:00	GASSINO	PARADISO COLLEGNO
	12:00	PREMIAZIONE PER TUTTE LE SOCIETA'	

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

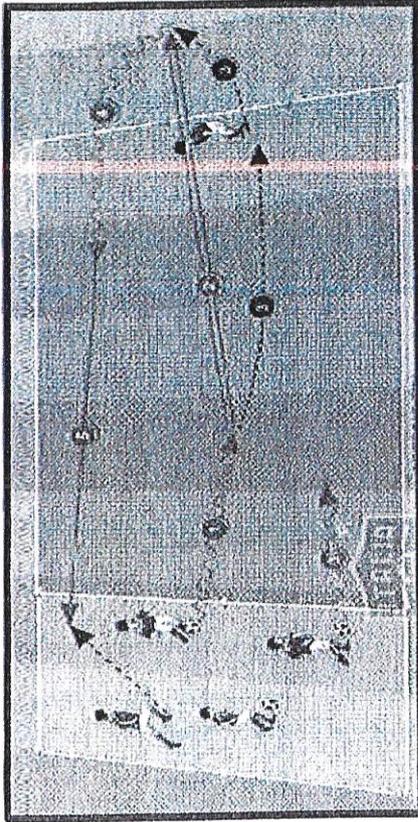
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

