Data 15/5/2023

Protocollo 1023/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ARONA CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
TORNEO CITTA' DI ARONA 2023 – PRIMI CALCI – 27/05/2023

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito www.figc.it

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

Asd Arona Calcio

Società affiliata Atalanta

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **ASD ARONA CALCIO**

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **REGIONALE** PROVINCIALE LOCALE
DENOMINATO: **TORNEO CITTA' DI ARONA 2023**
CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO **SABATO 27 MAGGIO 2023 (POMERIDIANO)**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **VIA MONTE NERO 47 – ARONA (NO)**

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ
LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETA' PARTECIPANTI
AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETA' :

ARONA CALCIO	Matr. 917181
UNION NOVARA	Matr. 74812
CAMERI CALCIO	Matr. 65412
BULE' BELLINZAGO	Matr. 943128
JERAGHESE 1953	Matr. 953737

ELENCHI GIOCATORI
LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI
SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE
LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)
PARTITE: GIRONE ALL'ITALIANA CON 5 SQUADRE
PER OGNI INCONTRO + SI FARANNO ANCHE 2 GIOCHI LUDICI (RE DEI PORTIERI + AUTOSCONTRI)
LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 3>3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3

CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:
- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA **(AUTOARBITRAGGIO)**

RECLAMI
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE
SIG.RA ELENA COLOMBO TEL. 333 6778185

TIMBRO E FIRMA DEL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

Torneo
"CITTA' DI ARONA 2023"

SABATO 27 MAGGIO 2023 (pomeridiano)

Via Monte Nero, 47 – ARONA (NO)

Cat. PICCOLI AMICI PRIMO ANNO a squadre

GIRONE VERDE
ARONA
UNION NOVARA
CAMERI
BULE' BELLINZAGO
JERAGHESE

AL TERMINE DI OGNI PARTITA VERRANNO FATTI I GIOCHI : RE DEI PORTIERI – AUTOSCONTRI

CAMPO "VERDE" (tempo unico da 10 minuti)				
Ore 14.30	ARONA	UNION NOVARA		
Ore 14.50	CAMERI	BULE' BELLINZAGO		
Ore 15.10	ARONA	JERAGHESE		
Ore 15.30	UNION NOVARA	CAMERI		
Ore 15.50	ARONA	BULE' BELLINZAGO		
Ore 16.10	UNION NOVARA	JERAGHESE		
Ore 16.30	ARONA	CAMERI		
Ore 16.50	UNION NOVARA	BULE' BELLINZAGO		
Ore 17.10	CAMERI	JERAGHESE		
Ore 17.30	JERAGHESE	BULE' BELLINZAGO		

A seguire … SORPRESA per TUTTI I BAMBINI

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

GLI AUTOSCONTRI

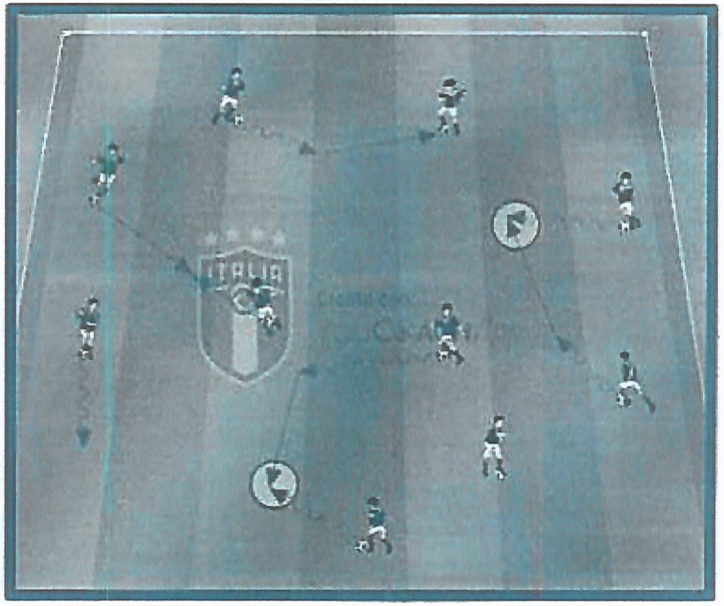
• Area di gioco: 18x18 metri
• Giocatori: 6
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

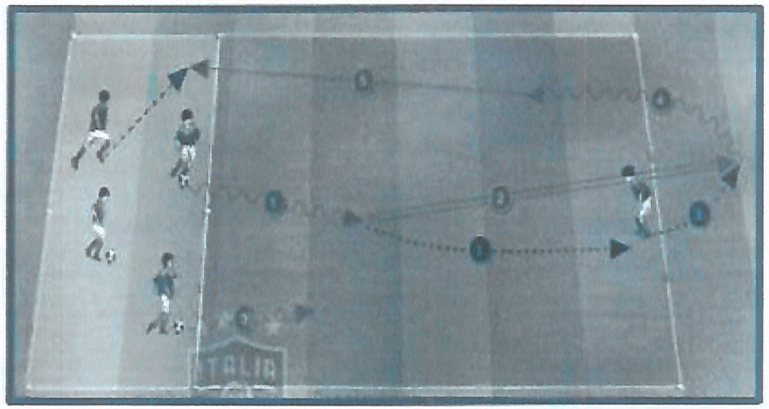
COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri
- **Giocatori: 6**
- **Tempo di svolgimento: 12 minuti**

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- **In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.**
- **In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.**
- **In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.**



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.