



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 12/05/2023

Spett.le Società  
SALICE  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Primavera al Salice 2023" – cat. Primi Calci – il 21 Maggio 2023**


La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

*Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito [www.figc.it](http://www.figc.it)*

Cordiali saluti

Il Segretario  
Giovanni Ballario  


Il Delegato Provinciale  
Giuseppe Chiavassa  


(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Faralup, 9 - Tel. 0171-463002  
12100 CUNEO

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.S.D. SALICE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: PRIMAVERA AL SALICE 2023

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 21/05/2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SINTETICO SALICE - FOSSANO

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI

F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA :

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL

PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI

NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI

SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI

LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
Salice n.2 squadre	Bra n.2 squadre	Pedona n.2 squadre	
Saviglianese n.2 squadre	Benese	Monregale	
Centallo	Roretese n.2 squadre	Azzurra	
Bisalta	S.Albano		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

GARE DI SOLA ANDATA.

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Due giochi ludici: Il Re dei Portieri e Gli Autoscontri: modalità di gioco e regolamento allegati: 19 200

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 / ~~5~~ MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Faralup, 9 - Tel. 0171-463002  
12100 CUNEO

ART. 10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI

ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL  
COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 10 \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E  
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
GATTINO Paolo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RIBERI Adriano

TEL. 335 5263925

FIGC - I.F.C. - S.G.S.  
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO  
Via Falgaud, 3 - Tel. 0171-483002  
12.00 CALCIO

FIGC - I.F.C. - S.G.S.  
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO  
Via Falgaud, 3 - Tel. 0171-483002  
12.00 CALCIO

FIGC - I.F.C. - S.G.S.  
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO  
Via Falgaud, 3 - Tel. 0171-483002  
12.00 CALCIO





# Primi Calci 2015 - 21 MAGGIO 2023

GIRONE A	
	SALICE GIALLO
	SAVIGLIANO BLU
	CENTALLO
	BISALTA

GIRONE C	
	RORETESE VERDE
	S.ALBANO
	PEDONA sq A
	MONREGALE

GIRONE B	
	SALICE VIOLA
	SAVIGLIANO ROSSO
	BRA GIALLO
	BENESE

GIRONE D	
	RORETESE BLU
	PEDONA sq B
	BRA ROSSO
	AZZURRA

CAMPO 1				
ORA	GIRONE	GARA		RISULTA TO
9:00	A	SALICE GIALLO	-	SAVIGLIANO BLU
9:20	B	SALICE VIOLA	-	SAVIGLIANO ROSSO
9:40	A	CENTALLO	-	BISALTA
10:00	B	BRA GIALLO	-	BENESE
10:20	A	SALICE GIALLO	-	CENTALLO
10:40	B	SALICE VIOLA	-	BRA GIALLO
11:00	A	SAVIGLIANO BLU	-	BISALTA
11:10	B	SAVIGLIANO ROSSO	-	BENESE
11:40	A	BISALTA	-	SALICE GIALLO
12:00	B	BENESE	-	SAVIGLIANO ROSSO
12:20	A	CENTALLO	-	SAVIGLIANO BLU
12:40	B	BRA GIALLO	-	SAVIGLIANO ROSSO
14:00	A	SALICE VIOLA	-	SALICE GIALLO
14:30	B	SAVIGLIANO BLU	-	SAVIGLIANO ROSSO
15:00	A	CENTALLO	-	BRA GIALLO

CAMPO 2				
ORA	GIRONE	GARA		RISULTA TO
9:00	C	RORETESE VERDE	-	S.ALBANO
9:20	D	RORETESE VERDE	-	PEDONA sqB
9:40	C	PEDONA	-	MONREGALE
10:00	D	BRA	-	AZZURRA
10:20	C	RORETESE VERDE	-	PEDONA sq A
10:40	D	RORETESE BLU	-	BRA ROSSO
11:00	C	S.ALBANO	-	MONREGALE
11:20	D	PEDONA sq B	-	AZZURRA
11:40	C	MONREGALE	-	RORETESE VERDE
12:00	D	AZZURRA	-	PEDONA sqB
12:20	C	PEDONA	-	S.ALBANO
12:40	D	BRA ROSSO	-	PEDONA sqB
14:00	C	RORETESE VERDE	-	RORETESE VERDE
14:30	D	S.ALBANO	-	PEDONA sqB
15:00	C	PEDONA	-	BRA ROSSO

F.I.G.C. - L.N.D. - F.G. S. S. S.  
 TELEFONICHE: PIAZZA S. G. S. S. S.  
 Via Farabio, 9 - Tel. 0171.453032  
 12.00 CUNEO

F.I.G.C. - L.N.D. - F.G. S. S. S.  
 TELEFONICHE: PIAZZA S. G. S. S. S.  
 Via Farabio, 9 - Tel. 0171.453032  
 12.00 CUNEO

15:30	BISALTA	-	BENESE		15:30	MONREGALE	-	AZZURRA	
16:00	SALICE GIALLO	-	RORETESE VERDE		16:00	SALICE VIOLA	-	RORETESE BLU	
16:30	SAVIGLIANO BLU	-	S.ALBANO		16:30	SAVIGLIANO ROSSO	-	PEDONA sq B	
17:00	CENTALLO	-	PEDONA		17:00	BRA	-	BRA GIALLO	
17:30	BISALTA	-	MONREGALE		17:30	BENESE	-	AZZURRA	

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.B.  
 FEDERAZIONE ITALIANA E BIRIFUGA  
 Via Faralup, 9 - Tel. 0171-483002  
 12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.B.  
 FEDERAZIONE ITALIANA E BIRIFUGA  
 Via Faralup, 9 - Tel. 0171-483002  
 12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.B.  
 FEDERAZIONE ITALIANA E BIRIFUGA  
 Via Faralup, 9 - Tel. 0171-483002  
 12100 CUNEO



# GIOCHI DI TECNICA

## LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



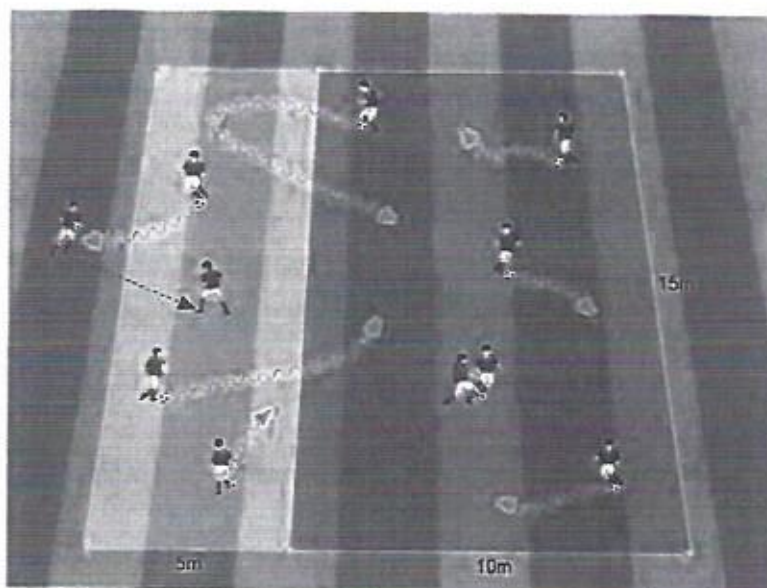
10 giocatori

### Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

### Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

### Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



### Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

