



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 12/05/2023

Spett.le Società
SALICE
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale “Primavera al Salice 2023” – cat. Piccoli Amici – il 28 Maggio 2023

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato “Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19” reperibile sul sito www.figc.it

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballario
Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa
Giuseppe Chiavassa

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SALICE

VIA CORSO COLOMBO, 2

CITTA FOSSANO

CAP 12045

TEL _____

FAX _____

MAIL segreteria@asdsalice.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: PRIMAVERA AL SALICE 2023

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 28 MAGGIO 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SINTETICO SALICE- FOSANOI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2016**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

BISALTA-SALICE sq A-PEDONA-AZZURRA-ALBESE-SALICE sq B- SALICE sq C- BENESE-SALUZZO-S.ALBANO
MONREGALE-BRA

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE
CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

GABBIA DEI LEONI (COME DA ALLEGATO)
IO 200 (COME DA ALLEGATO)

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.M.D. - S.G.R.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Paratup. 3 - Tel. 0171-483002
12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.M.D. - S.G.R.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Paratup. 3 - Tel. 0171-483002
12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.M.D. - S.G.R.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Paratup. 3 - Tel. 0171-483002
12100 CUNEO

**CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Faralup. 3 - Tel. 0171.48.002
12100 CUNEO

F.I.G.C.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Faralup. 3 - Tel. 0171.48.002
12100 CUNEO



Primi Calci 2016 - 28 MAGGIO 2023

GIRONE A	
	BISATA
	SALICE GIALLO
	PEDONA
	ALBESE
	AZZURRA
	SALICE ROSSO

GIRONE B	
	SALICE VIOLA
	BENESE
	SALUZZO
	S.ALBANO
	MONREGALE
	BRA

CAMPO 1			
ORA	GIRONE	GARA	RISULTATO
9:00	A	SALICE GIALLO - BISALTA	
9:30	A	PEDONA - AZZURRA	
10:00	A	BISALTA - SALICE ROSSO	
10:30	A	SALICE GIALLO - PEDONA	
11:00	A	BISALTA - AZZURRA	
11:30	A	AZZURRA - ALBESE	
12:00	A	BISALTA - PEDONA	
14:00	A	SALICE GIALLO - AZZURRA	
14:30	A	PEDONA - SALICE ROSSO	
15:00	A	ALBESE - SALICE ROSSO	
15:30	A	SALICE GIALLO - ALBESE	
16:00	A	AZZURRA - SALICE ROSSO	
16:30	A	BISALTA - ALBESE	
17:00	A	SALICE GIALLO - SALICE ROSSO	
17:30	A	PEDONA - ALBESE	

CAMPO 2			
ORA	GIRONE	GARA	RISULTATO
9:00	B	SALICE VIOLA - MONREGALE	
9:30	B	BENESE - S.ALBANO	
10:00	B	SALUZZO - BRA	
10:30	B	SALICE VIOLA - BRA	
11:00	B	BENESE - MONREGALE	
11:30	B	SALUZZO - S.ALBANO	
12:00	B	S.ALBANO - BRA	
14:00	B	SALICE VIOLA - S.ALBANO	
14:30	B	BENESE - BRA	
15:00	B	SALUZZO - MONREGALE	
15:30	B	SALICE VIOLA - SALUZZO	
16:00	B	BENESE - SALUZZO	
16:30	B	S.ALBANO - MONREGALE	
17:00	B	SALICE VIOLA - BENESE	
18:00	B	MONREGALE - BRA	

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO
Via Farabosco, 5 - Tel. 0171.48.002
12:00 CUNEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO
Via Farabosco, 5 - Tel. 0171.48.002
12:00 CUNEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO
Via Farabosco, 5 - Tel. 0171.48.002
12:00 CUNEO

COLLABORAZIONE

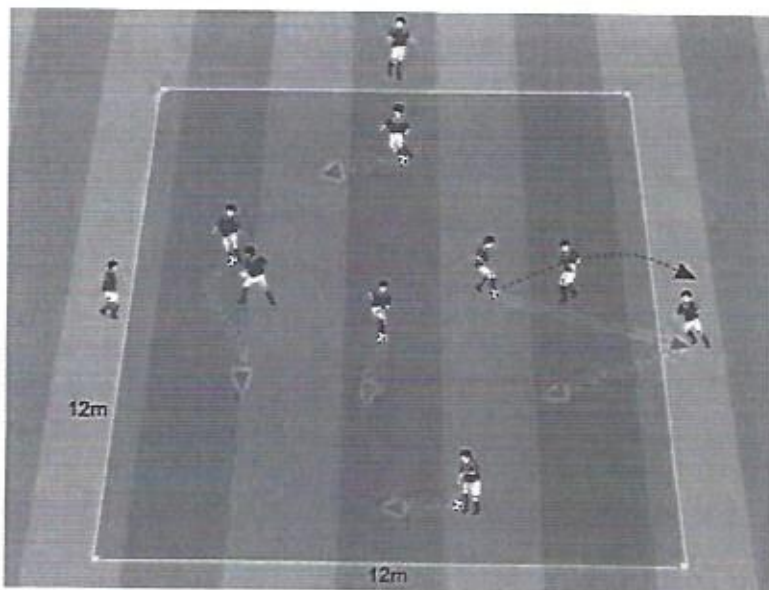
LA BISTECCA DEL RANGER

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti



F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.I.
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO
Via Faraup. 3 - Tel. 011.48.002
12.100 CUIEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.I.
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO
Via Faraup. 3 - Tel. 011.48.002
12.100 CUIEO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.I.
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO
Via Faraup. 3 - Tel. 011.48.002
12.100 CUIEO

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



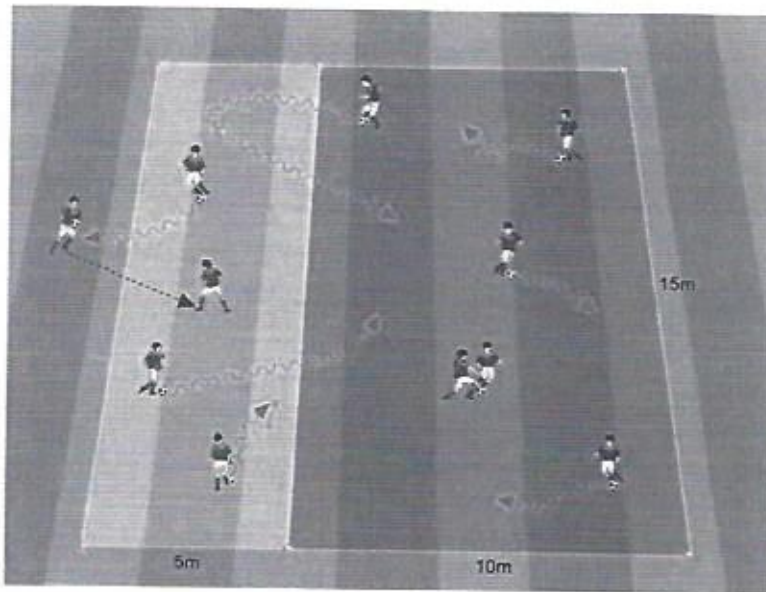
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco

6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare coscienza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

