



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO

Cuneo, 05/05/2023

Spett.le Società MARENE Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Memorial Panero Allemandi" – cat. Piccoli Amci e Primi Calci – il 02 ed il 03 Giugno 2023

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. di ultima pubblicazione denominato "Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19"".

Cordiali saluti

Il Segretario Giovanni Ballario Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa

Via Peveragno , 13 – 12100 Cuneo - Tel. 0171.489002 - Fax 0171.489004 - internet: www.lnd.it Email: comcuneo@lnd.it

LA SOCIETÀ ASDC MACENE 63514
VA PASCYERETTO 3 CITTÀ MAREN E CAP 12030
TELFAXMAIL asd margine @ compil.
INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE DENOMINATA: MEMORIAL PANIERO - ACCEMANDI IN COLLABORAZIONE CON CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI OZIOSIZOZO PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO:DON AVATANSO VIA PASCYZNEZZO 3 MAZINE
CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI RESOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2016 ALCOMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ
SOCIETÀ PARTECIPANTI ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola) 635/4 MARENE -7/0248 RACCONIGI 86 -7/800 CUNZO 805 OLTO 911947 BANDITO SPORGENTE
ELENCHI GIOCATORI LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 40
PRESTITI SONO VIETATI
SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ
- anone DallIndiana
SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)
LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA
LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA
GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)
I LE DE: PORTIENI
DEOSCOPTIL
ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI
TEMPI DI GARA
LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI LO MINUTI CIASCUNO (1 TEMPO 2000)
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DIMINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- É OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- CIPAZIONE
 GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, III...
 È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
 I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERI
 SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'AFTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Via Failone Provincial S. O. 18 (O) CONECUTE S. O. 18 (O) MODALITA DI GIOCC





Proposta di gioco cat. Piccoli Amici

Ogni squadra deve essere composta minimo da 6 calciatori massimo 10/12

I tre giochi individuati sono

IL RÈ DEI PORTIERI – GLI AUTOSCONTRI – 3 VS 3

bambini in quattro gruppi e si posizionano nei campi di gioco, così che nelle stazioni dell'attività proposto. Ogni 12 minuti i gruppi ruotano secondo indicazioni andando ad occupare un nuovo creata ci siano sempre due gruppi di squadre diverse che si confrontano per svolgere il gioco Preparo i quattro campi e in contemporanea giocano le due squadre. Ogni squadra divide i Il materiale è quello indicato nella descrizione dei giochi campo per svolgere un nuovo gioco.

Due squadre composte da 12 bambini.

cinesini per delimitare le zone di attività. Consigliamo di lasciare un corridoio per istruttori e di Per gli incontri porticine per 3vs3 o anche coni per segnalare, palloni N° 3 per tutte le attività, sicurezza

Misure dei campi in base ai giochi e allo spazio a disposizione Totale 48 minuti di gioco

RE DEI PORTIERI

100

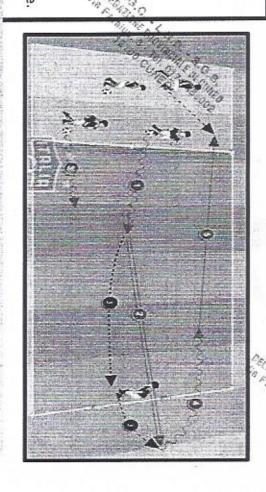
Area di gioco: 20x20 metri

Giocatori: 6

Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, ikgiocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante,
 rimane

in porta e si prepara all'azione successiva

- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol),
 parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del
 tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il
 portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa
 regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei
 partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



GLI AUTOSCONTRI

Area di gioco: 18x18 metri

Giocatori: 6

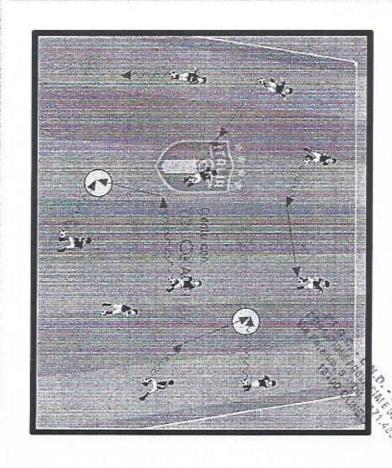
Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

 Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

 I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscato tra di loro, il punto non viene considerato valido.

Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti cari per primo all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

 Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

În quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



CATEGORIA	GIRONE	CAMPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2
2016	GIRONE Z	А	MARENE BLU	RACCO 86 BIANCO
2016	GIRONE Z	В	BANDITO	CUNEO 1905 OLMO
2016	GIRONE Z	С	RACCO 86 ROSSO	MARENE ROSSA
2016	GIRONE Z	Α	RACCO 86 BIANCO	MARENE ROSSA
2016	GIRONE Z	В	BANDITO	RACCO 86 ROSSO
2016	GIRONE Z	С	MARENE BLU	CUNEO 1905 OLMO
2016	GIRONE Z	А	BANDITO	MARENE BLU
2016	GIRONE Z	В	CUNEO 1905 OLMO	MARENEN ROSSA
2016	GIRONE Z	С	RACCO 86 BIANCO	RACCO 86 ROSSO
		PAUSA	PRANZO	
2016	GIRONE Z	А	CUNEO 1905 OLMO	RACCO 86 BIANCO
2016	GIRONE Z	В	MARENE BLU	RACCO 86 ROSSO
2016	GIRONE Z	С	BANDITO	MARENE ROSSA
2016	GIRONE Z	Α	MARENE BLU MARENE R	
2016	GIRONE Z	В	RACCO 86 BIANCO BANDITO	
2016	GIRONE Z	С	CUNEO 1905 OLMO	RACCO 86 ROSSO



State of the state

Vie Folding Proving 12:00 CUNCO THE OFFICE OF

Vie Religio Color In the Color of the Color

(da redigere su carta intestata della Societa organizzatrice) REGOLAMENTO CAT, PRIMI CALCI 2014

ART.1 ORGANIZZAZ	ZIONE	PLOEN E	63514		
INDICE ED ORGANIZZA	UN TORNEO A CAR	RATTERE REGIONA	LE PROVINCIALE	LOCALE	
	METORISC		Y - ALLEHA!		
INCOLLABORAZIONE C					
CHE SI DISPUTERÀ NEI		66/2023			_ ,
PRESSO L'IMPIANTO SP		ZUATAVA	O VIA RASC	HEDETW 3	700
ART:2 CATEGORIA	DI PARTECIPAZ	ZIONE E LIMITI DI ET	τÀ	4.00	60
IL TORNEO È RISERVA	TO AI CALCIATORI	APPARTENENTI ALLA	CATEGORIA PRIMI CALC	I REGOLARMENTE TE	SSERATI
			NATI DAL 01/01/2014 AL		19 0
			ANO COMPIUTO ANAGRAFIO		ETA
ART.3 PRESTITI					4
NON SONO CONSENTITI	1 PRESTITI				
ART.4 ELENCHI GIO					
			NIZZAZIONE DEL TORNEO,		
			ARE, FINO AD UN MASSIMO	DIN° AID	
		O APPORTARE MODIFIC			
NBLLA DISTINTA DA PRE	ESENTARE PRIMA	DELLA GARA SARANNO	INDICATI FINO AD UN MAS	SIMO DI 10 GIOCATORI	
OF COOTER PRO					
ART.5 SOSTITUZION		Chief Chief Chief		11 194 0 0 0	
			DELLE NORME DI CUI AL C		
DITTI I GIOCATORI IN D	DISTINTA DOVRANI	NO GIOCARE ALMENO I	UN TEMPO DEI PRIMI DUE;	PERTANTO AL TERMIN	E DEL
TOMO TEMPO DOVRAN	NNO ESSERE EFFE	TIVATE OBBLIGATORI	AMENTE TUTTE LE SOSTI	TUZIONI ED 1 NUOVIEN	VIRATI
			SECONDO TEMPO TRANN		
		POTRANNO ESSERE EF ERE PARTE AL GIOCO I	FETTUATE SOSTITUZIONI	CON IL SISTEMA DEF	CAMBI
IDEM TOTTI BAMBIN	NI DEVONO PHENDE	ENE PARTE AL GIUCO L	עטועט	600	20
ART.6 SOCIETÀ PAR	RTECIPANTI			0.7	10%
		OINDICATE SOCIETÀ: (În	dicare nominativo societa	à e rispettivo n° di Mat	ricola)
SOCIETÀ		CIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	· 27
35/L MARENE ac					46
35/4 MARENE B					
5670 SOMA RIVA 10248 QACCODI	C. 86 9-75/	37 FOSSANOT-			
10240 -140000	17.40.11.729	21102000			
ART.7 FORMULA DE	EL TORNEO (NO	N ESSENDO CONSENTITI I	TIRI DI RIGORE ED I TEMPI S	SUPPLEMENTARI NON È PO	SSIBILE
PREVEDERE FORMULE DI TOP	RNEO CON PARTITE AL	ELIMINAZIONE DIRETTA CO	ME OTTAVI DI FINALE, QUARTI D	N FINALE, SEMIFINALI E FINA	LI)
L TORNEO SI SVOLGER	À CON LA SEGUEN	ITE FORMULA			no.es.
PARTITE		,			
			CIASCUNO CHE SI INCOI		
SARE DI SOLA ANDATA	· ALTERYOR	WE SON: 58	UNDON DISPUTED	ZA' ANCERS 2 P.	prate
	CALENS	erus previsto -	DAGU CREGALIZA	TORL - NO PIA	50 m
SIOCO/CHI LUDICO DIDA	ATTICI (JBBLIGAT	TORIO) DESCRIVERE IL GIO	CO E ALLEGARE AL REGOLAME	NTO LE MODALITÀ DI SVOLG	MENTO
4 PORTS 1	(cont DY	VOSTA, NA	CA3:00.		3
0.00					
L GIOCO/CHI AVRANNO	LA DURATA DI	5 MINUTI			
ART.8 CLASSIFICHE					
ION SONO PREVISTE CL				600	
				4 6	
RT.9 TEMPI DI GAR	LASSIFICHE.				9
Control of the contro		NTO (SPECIFICARE LA	A MODALITÀ DI SVOLGIME	vro)	
I E CADE DI CUI	A E SVOLGIME			1,9	
LE GARE SI SV	A E SVOLGIME		A MODALITÀ DI SVOLGIMER	1,9	
_	A E SVOLGIMEI	(TRE) TEMPI DELLA DUF	RATA DIMINUTI CI	ASCUNO (5)	
_	A E SVOLGIMEI	(TRE) TEMPI DELLA DUF		ASCUNO (5)	
LE GARE SI SVO	A E SVOLGIMEI OLGERANNO IN 3 (OLGERANNO IN 2 ((TRE) TEMPI DELLA DUI	RATA DIMINUTI CI	ASCUNO (S)	
LE GARE SI SVO	A E SVOLGIMEI OLGERANNO IN 3 (OLGERANNO IN 2 ((TRE) TEMPI DELLA DUI	RATA DIMINUTI CI	ASCUNO (S)	Per Carlon
LE GARE SI SVO	A E SVOLGIMEI OLGERANNO IN 3 (OLGERANNO IN 2 (IOCANO 5 > 5 SU CA	(TRE) TEMPI DELLA DUF (DUE) TEMPI DELLA DUF IMPI DI DIMENSIONI RIDOTI	RATA DIMINUTI CI	ASCUNO ASCUNO TILIZZO DI PALLONI Nº 4	

ART. 10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

La La La Contraction Contracti LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINJ/TI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

FRALI. PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FÉDERALI IN GIOVANILE QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

WIBARD OZYTOGOGOZZ

PRESIDENTE DELPA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG	BETGSSE.	Guindh	TOMULASO
TEL. 3381446664	8	3403	

Latter and Control of the Control of

4 PORTE

difendere le altre 2. La rete è valida se Delimitatori per dividere il campo. quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del un'altezza da terra non superiore a campo di dimensioni 25x35 metri e la palla supera la linea di porta ad Descrizione: si gioca 5 > 5. Una Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni – i corner si battono al centro della GIOCO A CONFRONTO 5 CONTRO 5 PARTITA 4 porte 25x35 20x30 5 CONTRO 5 CONFRONTO PARTITA GIOCO A 4 porte 20x30 25x35

DATA	ORA	CATEGORIA	GIRONE	CAMPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2
03/06/2023	09:00:00	2014	GIRONE X	1	MARENE BLU	SOMMARIVA PERNO
03/06/2023	09:00:00	2014	GIRONE X	3	RACCO 86 ROSSO	FOSSANO
03/06/2023	09:00:00	2014	GIRONE Y	2	SAVIGLIANESE	GIOVANILE GENOLA
03/06/2023	09:00:00	2014	GIRONE Y	4	MARENE ROSSA	RACCO 86 ROSSO
03/06/2023	10:15:00	2014	GIRONE X	1	SOMMARIVA PERNO	RACCO 86 ROSSO
03/06/2023	10:15:00	2014	GIRONE X	3	MARENE BLU	FOSSANO
03/06/2023	10:15:00	2014	GIRONE Y	2	SAVIGLIANESE	RACCO 86 BIANCO
03/06/2023	10:15:00	2014	GIRONE Y	4	GIOVANILE GENOLA	MARENE ROSSA
03/06/2023	11:30:00	2014	GIRONE X	1	MARENE BLU	RACCO 86 ROSSO
03/06/2023	11:30:00	2014	GIRONE X	4	FOSSANO	SOMMARIVA PERNO
03/06/2023	11:30:00	2014	GIRONE Y	2	SAVIGLIANESE	MARENE ROSSA
03/06/2023	11:30:00	2014	GIRONE Y	3	GIOVANILE GENOLA	RACCO 86 BIANCO
			PAUS	A PRANZO		
03/06/2023	14:00:00	2014	А	1	MARENE BLU	GIOVANILE GENOLA
03/06/2023	14:00:00	2014	В	2	RACCO 86 ROSSO	RACCO 86 BIANCO
03/06/2023	14:30:00	2014	С	1	SOMMARIVA PERNO	SAVIGLIANESE
03/06/2023	14:30:00	2014	D	2	MARENE ROSSA	FOSSANO
03/06/2023	15:30:00	2014	E	1	RACCO 86 ROSSO	MARENE BLU
03/06/2023	15:30:00	2014	F	2	SOMMARIVA PERNO	GIOVANILE GENOLA
03/06/2023	16:30:00	2014	G	1	SAVIGLIANESE	FOSSANO
03/06/2023	16:30:00	2014	н	2	MARENE ROSSA	RACCO 86 BIANCO

Violes John Property of the Control of the Control



F.J.G.C. - L.N.D. - S.C. B.
ESIFIATIONE FROWINGIALE IN CYNEO
VIA PARAMO, 5 - Tel. 0171.48.002
VIA PARAMO, 12,00 CUNEO