



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI ALESSANDRIA



4 Maggio 2023



Spett.le
ASCA

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo Route 66 – 2-3/06/2023**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 06/07/2022 versione 1 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da Covid.

Cordiali saluti

D.P. ALESSANDRIA
Il Delegato Provinciale
(Marco Giacobone)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI ALESSANDRIA
Via Trotti, 77 / Tel. 0131.41348
10131 ALESSANDRIA



A.S.D. ASCA

Via Monteverde - 15121 Alessandria

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ _____ ASD ASCA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE
DENOMINATO: _____ ROUTE 66
IN COLLABORAZIONE CON _____ FIGC
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI _____ 02/03/GIUGNO 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: _____

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ASCA A B C	ARQUATESE	VALENZANA	
FELIZZANO A -B	BOYS	CASSINE	
CASTELLAZZO	DON BOSCO	CANOTTIERI	
POZZOLESE	FULVIUS	PONTECURONE	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIR: DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 5 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA SECONDA FASE A 3 SQUADRE (VEDI PROGRAMMA)

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO GLI AUTOSCONTRI VEDI FOGLIO ALLEGATO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- _____ DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 52; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
TONON PAOLINO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COLLI EMILIO

TEL. 3284571277





TORNEO DEL 02 GIUGNO 2023
PRIMI CALCI ANNO 2014/2015
CAMPO SPORTIVO R CATTANEO VIA MONTEVERDE 33 ALESSANDRIA
SQUADRE PARTECIPANTI E PROGRAMMA GARE

02/03/06/2023

GIRONE 1	GIRONE 2	GIRONE 3	GIRONE 4	GIRONE 5
ASCA A	ASCA B	ASCA C	FELIZZANO	CASTELLAZZO
CASSINE	POZZOLESE	ARQUATESE	BOYS	FULVIUS
PONTECURONE	FULVIUS	DON BOSCO	VALENZANA	CANOTTIERI

GARE

ORE 10.00 CAMPO 1 ASCA A < CASSINE
ORE 10.00 CAMPO 2 ASCA B < POZZOLESE
ORE 10.00 CAMPO 3 PONTECURONE < FULVIUS GIOCO A TEMA

ORE 10.30 CAMPO 1 ASCA A < PONTECURONE
ORE 10.30 CAMPO 2 ASCA B < FULVIUS
ORE 10.30 CAMPO 3 CASSINE < POZZOLESE GIOCO A TEMA

ORE 11.00 CAMPO 1 CASSINE < PONTECURONE
ORE 11.00 CAMPO 2 POZZOLESE < FULVIUS
ORE 11.00 CAMPO 3 ASCA A < ASCA B GIOCO A TEMA

ORE 11.30 CAMPO 1 1 CLASS GIR 1 < 1 CLASS GIR 2
ORE 11.30 CAMPO 2 2 CLASS GIR 1 < 2 CLASS GIR 2

ORE 15.00 CAMPO 1 ASCA C < DON BOSCO
ORE 15.00 CAMPO 2 FELIZZANO < VALENZANA
ORE 15.00 CAMPO 3 ARQUATESE < BOYS GIOCO A TEMA

ORE 15.30 CAMPO 1 ASCA C < ARQUATESE
ORE 15.30 CAMPO 2 FELIZZANO < BOYS
ORE 15.30 CAMPO 3 DON BOSCO < VALENZANA GIOCO A TEMA

ORE 16.00 CAMPO 1 ARQUATESE < DON BOSCO
ORE 16.00 CAMPO 2 BOYS < VALENZANA
ORE 16.00 CAMPO 3 ASCA C < FELIZZANO

ORE 16.00 CAMPO 4 CASTELLAZZO < FULVIUS
ORE 16.30 CAMPO 4 CASTELLAZZO < CANOTTIERI
ORE 17.00 CAMPO 4 FULVIUS < CANOTTIERI

ORE 17.30 CAMPO 4 CASTELLAZZO < FULVIUS GIOCO A TEMA
CAMPO 4 CASTELLAZZO < CANOTTIERI GIOCO A TEMA
CAMPO 4 FULVIUS < CANOTTIERI GIOCO A TEMA

ORE 18.00 CAMPO 1 1 CLASS GIR 3 < 1 CLASS GIR 4
ORE 18.00 CAMPO 1 PERDENTE 1 INCONTRO <1 CLASS GIR 5
ORE 18.00 CAMPO 1 VINCENTE 1 INCONTRO <1 CLASS GIR 5

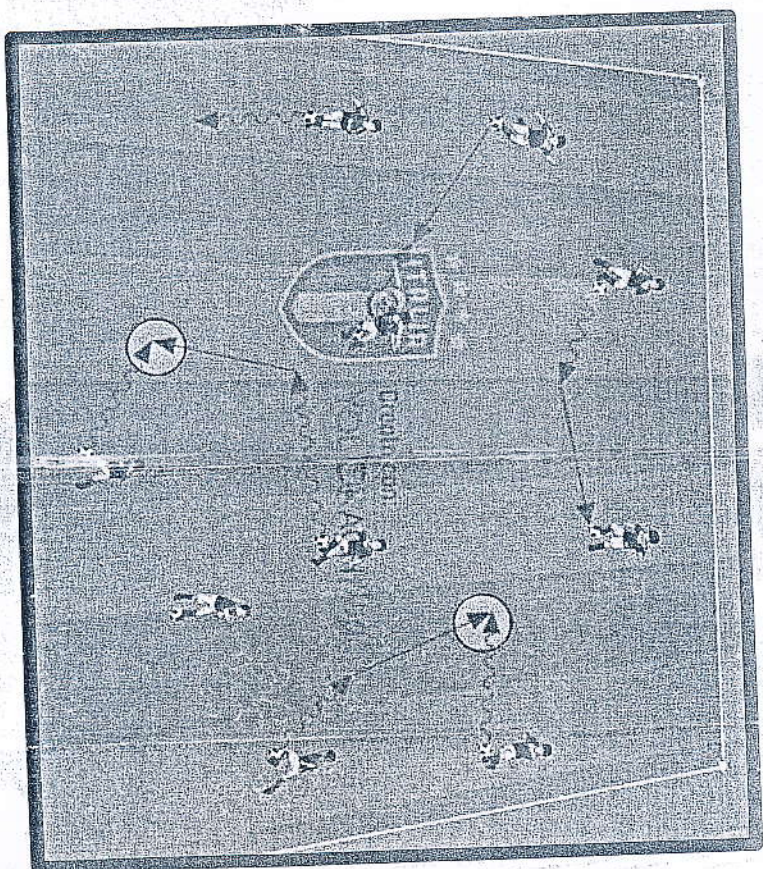
ORE 18.00 CAMPO 2 2 CLASS GIR 3 < 2 CLASS GIR 4
ORE 18.00 CAMPO 2 PERDENTE 1 INCONTRO <2 CLASS GIR 5
ORE 18.00 CAMPO 2 VINCENTE 1 INCONTRO <2 CLASS GIR 5



GLI AUTOSCONTRI



- Area di gioco: 18x18 metri
 - Giocatori: 6
 - Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
 - I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
 - Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede
- (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

