



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA



Biella, 31/05/2023

Protocollo 175/DPB

Spett.le, Società
Ce.Ver.Sa.Ma Biella
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo “Ceversama Game 2023” cat. Piccoli Amici – Sabato 03 Giugno 2023**

La Delegazione Provinciale di Biella, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale Torneo è a tutti gli effetti considerato attività ufficiale e pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del Torneo è subordinato al rispetto del protocollo F.I.G.C. del 22/12/2022 Versione 2 denominato “*Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID 19*”, reperibile sul sito www.figc.it.

Cordiali Saluti

IL SEGRETARIO
Angelo Santomauro

IL DELEGATO PROVINCIALE
Giulio Lanza



A.S.D.
Ass.Sportiva
CE.VER.SA.MA
matricola 918840

=====
Via della Barazza, 3
13871 Verrone
ceversama@pcert.it
Tel. e Fax 015.5821932
C.F. 81068150028
P. IVA 01743430025



REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

La società A.S.D. CE.VER.SA.MA. matricola LND918840 indice ed organizza un torneo a carattere:

LOCALE PROVINCIALE REGIONALE

Denominato: **CEVERSAMA GAME 2023**

In collaborazione con **FIGC-LND DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA**

Che si disputerà nei giorni **03 GIUGNO 2023**

Presso l'impianto sportivo: **Campo Sportivo COMUNALE - SALUSSOLA**



CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PICCOLI AMICI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. nati dal **01/01/2016** al compimento anagrafico del **5°** anno d'età.

PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° **12**.

SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate società: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola):

Società	Matricola
A.S.D. CEVERSAMA	LND918840
A.S.D. BIELLESE 1902	LND710799
U.S. GAGLIANICO C.S.I. nr 2 squadre	LND20360
G.S. SAN LORENZO	LND912165



SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA

Il Torneo si svolgerà con la formula del girone all'italiana solo andata; le squadre che non giocheranno la partita svolgeranno i giochi ludici didattici indicati di seguito.

SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4 in gomma

GIOCHI LUDICI

- Re dei portieri;
- Autoscontri.





A.S.D.
Ass.Sportiva
CE.VER.SA.MA

matricola 918840

=====
Via della Barazza, 3
13871 Verrone
ceversama@pcert.it
Tel. e Fax 015.5821932
C.F. 81068150028
P. IVA 01743430025



I giochi ludici didattici sono illustrati in allegato.

TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

Le mini gare avranno la durata di **12** minuti ciascuna

I giochi ludici didattici avranno la durata **12** di minuti ciascuno

CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC. l'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



Il Presidente della società

Girolamo Caruso

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE: Sig Rinaldi Giovanni tel. 331 3879463





A.S.D.

Ass.Sportiva

CE.VER.SA.MA

matricola 918840

=====

Via della Barazza, 3

13871 Verrone

ceversama@pcert.it

Tel. e Fax 015.5821932

C.F. 81068150028

P. IVA 01743430025

SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ

Ore	Partita		Giochi ludici didattici	
14.30	Biellese	Ceversama	Gaglianico Blu	Gaglianico Rosso San Lorenzo
14.50	Gaglianico Blu	Gaglianico Rosso	San Lorenzo	Biellese Ceversama
15.10	San Lorenzo	Biellese	Ceversama	Gaglianico Blu Gaglianico Rosso
15.30	Ceversama	Gaglianico Blu	Gaglianico Rosso	San Lorenzo Biellese
15.50	Gaglianico Rosso	Biellese	Ceversama	Gaglianico Blu San Lorenzo
16.10	Ceversama	San Lorenzo	Biellese	Gaglianico Blu Gaglianico Rosso
16.30	Ceversama	Gaglianico Rosso	Biellese	Gaglianico Blu San Lorenzo
16.50	San Lorenzo	Gaglianico Blu	Ceversama	Gaglianico Rosso Biellese
17.10	Gaglianico Blu	Biellese	Ceversama	Gaglianico Rosso San Lorenzo
17.30	Gaglianico Rosso	San Lorenzo	Ceversama	Gaglianico Blu Biellese





A.S.D.

Ass.Sportiva

CE.VER.SA.MA

matricola 918840

Via della Barazza, 3
13871 Verrone

ceversama@pcert.it

Tel. e Fax 015.5821932

C.F. 81068150028

P. IVA 01743430025

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenze e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

BIELLA DELEGAZIONE
F.I.G.C.
L.N.D.
PROVINCIALE

BIELLA DELEGAZIONE
F.I.G.C.
L.N.D.
PROVINCIALE

BIELLA DELEGAZIONE
F.I.G.C.
L.N.D.
PROVINCIALE

BIELLA DELEGAZIONE
F.I.G.C.
L.N.D.
PROVINCIALE



A.S.D.

Ass. Sportiva

CE.VER.SA.MA

matricola 918840

Via della Barazza, 3
13871 Verrone

ceversama@pcert.it

Tel. e Fax 015.5821932

C.F. 81068150028

P. IVA 01743430025

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro,

il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

