



Data 26/5/2023

Protocollo 1173/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
SAVIGLIANESE
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
We Are Maghi – Piccoli Amici – 27/05/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito www.figc.it

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



SSD SRL SAVIGLIANESE FBC 1919



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SAVIGLIANESE FBC 1919
VIA GOZZANO 8 CITTÀ SAVIGLIANO CAP 12038
TEL 0175/750036 FAX / MAIL SAVIGLIANESEREBB1919@gruppi.com
INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE PROVINCIALE REGIONALE

DENOMINATA: 1° TORNEO "WE ARE MASHI"
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI SABATO 27 MAGGIO (domenica)
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: O. MORINO DI SAVIGLIANO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, NATI DAL 01.01.2016 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

SOCIETÀ	NUMERO	SOCIETÀ	NUMERO
<u>SAVIGLIANESE</u>	<u>(953730)</u>	<u>SISPORT</u>	<u>(942168)</u>
<u>AC CONICO</u>	<u>(310800)</u>	<u>CARPIGNOLA</u>	<u>(930818)</u>
<u>ALFILIO RACONIGLI</u>	<u>(919330)</u>	<u>ALFASINESE</u>	<u>(10560)</u>

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

SARANNO FORMATI 2 GRUPI DA 4 SQUADRE CASCINTE CHE SI INCONTRERANNO
TRE VOLTE CON GARE DI SOLO ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI

AUTOSCOPTILI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ **Saviglianese FBC 1919 SSD SRL**

Viale Gozzano, 8
12038 SAVIGLIANO (CN)
P.IVA C.F. 03955180041
Matricola FIGC 953730
PEC: saviglianese fbc@pec.it

TIMBRO

SSD SRL SAVIGLIANESE FBC 1919
SEDE LEGALE : Viale Gozzano n.8 – 12038 SAVIGLIANO (Cn)





CATEGORIA 2016/2017

GIRONE ROSSO

SAVIGLIANESE ROSSA
 DUNEO
 ATL. RACCONIGI
 SAVIGLIANO BIANCO

GIRONE BLU

SAVIGLIANESE BLU
 SIBORT
 CARMAGNOLA
 CHERASCHESE

SAV. ROSSA / RACCONIGI	14:30	SAV. BLU / CARMAGNOLA
DUNEO / SAV. BIANCO	15:00	SIBORT / CHERASCHESE
SAV. ROSSA / SAV. BIANCO	16:30	SAV. BLU / CHERASCHESE
RACCONIGI / DUNEO	16:00	SIBORT / CARMAGNOLA
RACCONIGI / SAV. BIANCO	16:30	CARMAGNOLA / CHERASCHESE
SAV. ROSSA / DUNEO	17:00	SAV. BLU / SIBORT

SSD SRL SAVIGLIANESE FBC 1919 - SEDE LEGALE : Viale Gozzano n.8 – 12038 SAVIGLIANO (Cn)

P. IVA : 03955180041 - MATRICOLA FIGC : 953730

Tel. +39 0172/750056 - mail : saviglianese1919@gmail.com – saviglianese1919@pec.it



IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare),

permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista:

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito a parte immediatamente (ed autonomamente, se tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante portiere non è pronto per affrontare una nuova regola favorisce l'attenzione e la continuità di partecipanti).

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere consecutivamente, questo numero diventa, di record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni a relazione tra compagni attraverso la collaborazione crea con la trasmissione di palla al gioca

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali i giocatori possono essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile)
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al petto.