



Data 19/5/2023

Protocollo 1114/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
SAN LORENZO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
40° TORNEO GIORGIO VARESANO - PICCOLI AMICI - 10/06/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito [www.figc.it](http://www.figc.it)

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ G.S.D. SAN LORENZO

VIA B. GALLIARI N. 60

CITTÀ ANDORNO MICCA

CAP 13811

TEL 3386898261

FAX \_\_\_\_\_

MAIL gsdsanlorenzoandoenomicca@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: 40° TORNEO GIORGIO VARESANO

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 10/06/2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO LA SALUTE AD ANDORNO MICCA

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2016**  
**AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (**Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola**)

GSD SAN LORENZO BLU - CE.VER.SAMA - ASD CAVAGLIA' - SSD RIVAROLESE 1906 SRL BIANCA

SSD RIVAROLESE 1906 SRL GRANATA - ASD BIELLESE 1902 BIANCA - ASD BIELLESE 1902 NERA

USD VALDILANA BIOGLIESE - USD CITTA' DI COSSATO - GSD SAN LORENZO ROSSA

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

DUE RAGGRUPPAMENTI DA 5 SQUADRE DOVE SI INCOTRERANNO TUTTE A ROTAZIONE CON UN GIRONE ALL'ITALIANA DI SOLA ANDATA SENZA CLASSIFICA

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTRI E RE DEI PORTIERI

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE  
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**G.S.D. SAN LORENZO**

Via B. Gallari, 60

13811 Andorno Micca (BI)

C.F. 02035290028



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A handwritten signature in black ink, appearing to read "San Lorenzo".

# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

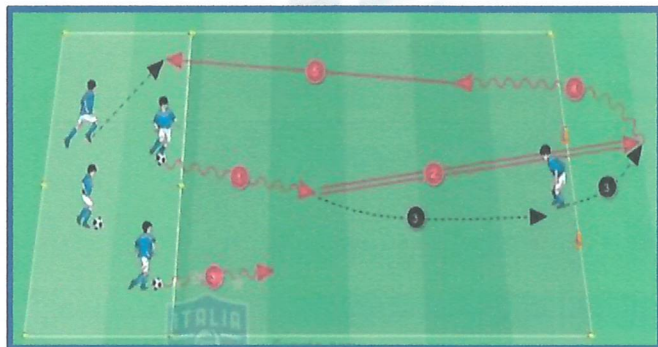
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



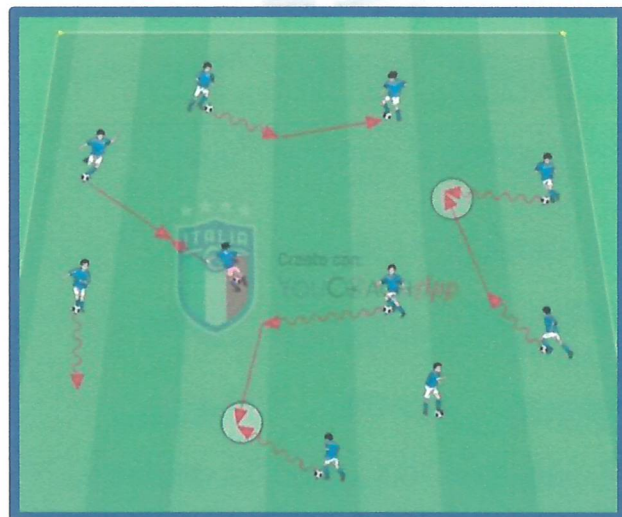
# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



PICCOLI AMICI 16/17  
GIRONE A

SABATO

10/06/2023

ORE 10.00	G.S.D SAN LORENZO ROSSA	ASD BIELLESE 1902 NERA
ORE 10.30	SSD RIVAROLESE 1906 SRL GRANATA	ASD CAVAGLIA'
ORE 11.00	G.S.D SAN LORENZO ROSSA	USD CITTA' DI COSSATO
ORE 11.30	ASD BIELLESE 1902 NERA	ASD CAVAGLIA'
ORE 12.00	USD CITTA' DI COSSATO	SSD RIVAROLESE 1906 SRL GRANATA
ORE 14.30	G.S.D SAN LORENZO ROSSA	ASD CAVAGLIA'
ORE 15.00	ASD BIELLESE 1902 NERA	USD CITTA' DI COSSATO
ORE 15.30	G.S.D SAN LORENZO ROSSA	SSD RIVAROLESE 1906 SRL GRANATA
ORE 16.00	USD CITTA' DI COSSATO	ASD BIELLESE 1902 NERA
ORE 16.30	SSD RIVAROLESE 1906 SRL GRANATA	ASD CAVAGLIA'

PICCOLI AMICI 16/17  
GIRONE B

SABATO

10/06/2023



ORE 10.00	G.S.D SAN LORENZO BLU	SSD RIVAROLESE 1906 SRL BIANCA
ORE 10.30	ASD BIELLESE 1902 BIANCA	CE.VER.SAMA
ORE 11.00	G.S.D SAN LORENZO BLU	USD VALDILANA BIOGLIESE
ORE 11.30	ASD BIELLESE 1902 BIANCA	SSD RIVAROLESE 1906 SRL BIANCA
ORE 12.00	CE.VER.SAMA	USD VALDILANA BIOGLIESE
ORE 14.30	G.S.D SAN LORENZO BLU	ASD BIELLESE 1902 BIANCA
ORE 15.00	SSD RIVAROLESE 1906 SRL BIANCA	CE.VER.SAMA
ORE 15.30	ASD BIELLESE 1902 BIANCA	USD VALDILANA BIOGLIESE
ORE 16.00	G.S.D SAN LORENZO BLU	CE.VER.SAMA
ORE 16.30	SSD RIVAROLESE 1906 SRL BIANCA	USD VALDILANA BIOGLIESE