



Data 19/5/2023

Protocollo 1104/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ALICESE ORIZZONTI
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
"TORNEO PETER PAN 2023" - PRIMI CALCI – 28/05/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito www.figc.it

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TONENGO DI MAZZÈ



SCUOLA
CALCIO ÉLITE
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Regolamento "Torneo Peter Pan 2023"

Categoria Primi Calci

Art. 1 ORGANIZZAZIONE

La società A.S.D. ALICESE ORIZZONTI indice e organizza un Torneo a carattere regionale denominato "Torneo Peter Pan 2023" che si disputerà nella giornata di Domenica 28 Maggio presso l'impianto sportivo di Tonengo di Mazzè sito in Strada Provinciale di Mazzè, 23 – 10035 Mazzè (TO).

Segreteria: 338 4925567 (Elena)

E-mail: info@aliceseorizzonti.it

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.

In questa categoria possono giocare solo ed esclusivamente i nati dal 01.01.2014 al 31.12.2015.

E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2016 che abbiano compiuto anagraficamente il 6° anno di età.

Art. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 10. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

Art. 5 **SOSTITUZIONI**

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N° 1 del S.G.S. – ROMA: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno essere più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute.

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

Art. 6 **SOCIETA' PARTECIPANTI**

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate Società:

Alicese orizzonti – Azeglio - L.G. Trino – San Gallo – Sisport - Vallorco

Art. 7 **FORMULA DEL TORNEO**

(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula

Le squadre partecipanti al torneo si scontreranno in gare di sola andata in un girone unico all'italiana alternate a giochi ludici didattici

Le partite si giocano 5>5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n°4.

GIOCHI LUDICO DIDATTICI

GIOCO 1 : CONDUZIONE E TIRO

Si formano 3 squadre e si costruiscono davanti ogni squadra 3 percorsi diversi con i seguenti atrezzi:

- 5 conetti su cui fare lo slalom
- 2 cerchi da aggirare
- 10 cinesini

Sul primo percorso i bambini dovranno eseguire la guida della palla effettuando uno slalom.

Nel secondo percorso i bambini dovranno eseguire la guida della palla aggirando i cerchi.

Nel terzo percorso i bambini dovranno eseguire la guida della palla libera.

Al termine di ogni percorso effettueranno un tiro nella porta posta a 8-10 metri di distanza.

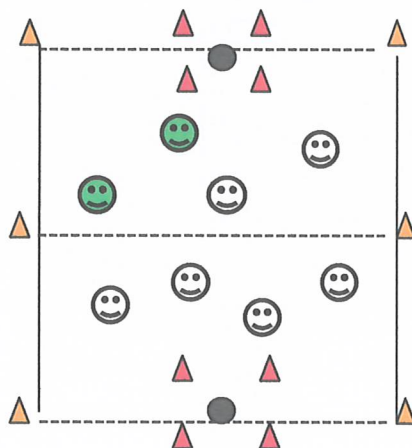
I percorsi verranno alternati dopo aver eseguito il proprio almeno 3 volte.



IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 10 MINUTI

GIOCO 2 : RUBA LA PALLA NEL CASTELLO

I giocatori di ogni squadra devono prendere il pallone della squadra avversaria nel castello con le mani e portarlo nel proprio campo con i piedi, chi viene toccato nella metà campo avversaria resta fermo e può essere liberato solo se toccato da un proprio compagno. Nessun difensore può entrare nel castello posto nel proprio campo



Dimensioni campo 25x20 m

Dimensioni castello 5x5 m

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 10 MINUTI



Art. 8 CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

Art. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in n°2 tempi della durata di 10 minuti.
Le partite si giocheranno 5>5 su campi di dimensione ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°4.

Art. 10 CALCI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

Art. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

Art. 12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara
(AUTOARBITRAGGIO)

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

Art. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

Art. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

Art. 15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.



Art. 16 ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Il Presidente
dell'Associazione
Sportiva
A.S.D. ALICESI ORIZZONTI CALCIO
FONDATA NEL 1985
Via Cassano snc - 13040 ALICE CASTELLO (VC)
Colori Sociali: Grigio - P (iva 01623150025)

Responsabili organizzazione Torneo:

Sig.ra Barbero : Tel. 333 7551123

Sig.ra Mensa : Tel. 338 4925567

Sig.re Martino: Tel. 348 7353667

e-mail: info@aliceseorizzonti.it – simmybarbe@gmail.com



JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TONENGO DI MAZZÈ



SCUOLA
CALCIO ÉLITE
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Programma Peter Pan 2023 – Primi Calci Domenica 28 Maggio 2023 Tonengo di Mazzè

(2 tempi da 10 min.)

Ogni turno le squadre ferme sono sul Campo 3 ad effettuare Gioco Ludico n° 1 o sul Campo 4 ad effettuare Gioco Ludico n° 2

Girone Unico
Alicese Orizzonti
Azeglio
L.G. Trino
San Gallo
Sisport
Vallorco

9:00	C. 1	Alicese Orizzonti vs Azeglio
	C. 2	L.G. Trino vs San Gallo
9:30	C. 1	Sisport vs Vallorco
	C. 2	vs
10:00	C. 1	Alicese Orizzonti vs L.G. Trino
	C. 2	Azeglio vs San Gallo
10:30	C. 1	Alicese Orizzonti vs Sisport
	C. 2	San Gallo vs Vallorco
11:00	C. 1	Sisport vs Azeglio
	C. 2	Vallorco vs L.G. Trino
11:30	C. 1	Alicese Orizzonti vs San Gallo
	C. 2	Azeglio vs L.G. Trino
12:00	C. 1	Alicese Orizzonti vs Sisport
	C. 2	San Gallo vs Vallorco
12:30	C. 1	Azeglio vs Vallorco
	C. 2	L.G. Trino vs Sisport

→ **Seguiranno Premiazioni**