

## **REGOLAMENTO TORNEO GRASSROOTS PULCINI**

Il Torneo è riservato alle Scuole Calcio Elite (3° Livello) e Scuole Calcio Certificate (2° Livello) della Categoria Pulcini nati da 01/01/2012 al 31/12/2013.

Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.

Gli incontri si svolgeranno con la modalità "AUTO-ARBITRAGGIO" con il coordinamento di un dirigente arbitro che varierà di volta in volta (dirigente e/o istruttore della squadra in quel momento di "riposo").

Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi, schierandosi a centrocampo insieme al dirigente/arbitro. Le squadre si confronteranno in Gare 7 vs 7 (due tempi di 10 minuti) e progetti tecnici 3vs3 come da allegati (3vs3 in costruzione e Gioco Veloce)

La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata come previsto nel Regolamento della categoria di riferimento, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra e non può essere attaccato o pressato

La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

È concesso il rinvio del portiere ma con il primo rimbalzo entro la metà campo.

Divieto di pressing entro l'area di rigore per l'inizio del gioco da parte del portiere (comunque dopo la ricezione completa da parte del compagno di squadra del portiere)

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero;

### **SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA' E MODALITA' DI ASSEGNAZIONE PUNTEGGIO**

#### **1. Progetti tecnici 3vs3 a confronto**

Vengono svolti attraverso singoli tempi (da 3 fino a 6 minuti a seconda del numero dei giocatori presenti in distinta) su "mini-campi" sviluppati all'interno dei campi di gioco, i progetti tecnici individuati, ovvero Gioco veloce e 3vs3 in costruzione (vedi allegati), con l'assegnazione di un punto a chi raggiungerà il punteggio più alto dato dalla somma dei singoli punti realizzati nei singoli incontri disputati sui mini campi. Qualora si raggiunga nella somma la parità, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra nel singolo confronto.

#### **2. Incontro 7vs7**

Seguendo i regolamenti già utilizzati per l'attività ufficiale viene completata l'attività con la disputa del singolo incontro assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 2 tempi di gioco)

#### **3. Bonus**

Sono previsti, per contribuire alla definizione del punteggio finale, una serie di Bonus che si



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

sintetizzano in:

-1 punto se la partecipazione avviene con almeno 12 giocatori verificati in distinta, i punti diventano 2 se i giocatori raggiungono il numero di 14

-1 punto se nei giocatori partecipanti all'incontro e verificati in distinta vi siano almeno 2 bambine

-1 punto per ciascun cartellino verde (*con motivazione da riportare chiaramente nel referto della gara*) a riscontro di comportamenti di Fair Play significativi (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.)

-2 punti per la verifica e la conferma, da parte dei sostenitori, genitori della singola squadra di un tifocorretto nello spirito positivo e propositivo dell'attività

**Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamentifederali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso e al regolamento della categoria Pulcini Grassroots Challenge.**

Gli incontri devono svolgersi entro quanto stabilito e condiviso dal calendario gare allegato. Al termine della fase verrà individuata la Società che rappresenterà la Delegazione alla fase successiva Interprovinciale. La stessa verrà indicata sul primo CU disponibile.

Ogni società deve presentarsi con almeno due copie della distinta gara debitamente compilati e firmate oltre ai cartellini di riconoscimento per la dovuta identificazione.

Si Allegano di seguito:

-calendario incontri

-schede tecniche e regolamenti dei progetti tecnici da svolgersi prima delle partite 7s7