



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 22/04/2023

Spett.le Società
SAN CASSIANO
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Sanca Cup" – cat. Primi Calci 2° Anno – il 07 Maggio 2023

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. di ultima pubblicazione denominato "Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19".

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballario


Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa




GS SAN CASSIANO

Presenta

“Sanca Cup 2023”

GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO

Ass.ne Sportiva Dilettantistica

Via Pieroni
12051 ALBA (CN)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI – ANNO 2015

ART. 1: ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ GS SAN CASSIANO
VIA PIERONI, 1 CITTÀ ALBA CAP 12051
TEL 3287753281 mail: gssancassiano@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO

A CARATTERE REGIONALE

DENOMINATA: SANCA CUP 2023
IN COLLABORAZIONE CON GS SAN CASSIANO
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 07/05/2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: “GABRIELE CANALE”, VIA PIERONI 1 – ALBA

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DA 01/01/2015 AL 31/12/2015. E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 A PATTO CHE ABBIANO COMPIUTO I 6 ANNI.

ART. 3: PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4: ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

ART.5: SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N.1 DEL SGS – ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN ELENCO DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE. AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO

1

Gruppo Sportivo San Cassiano

Via Pieroni, 1 – Alba – 12051

Mail: estateragazzisanca@gmail.com – Tel: 3287753281



GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO
Ass.ne Sportiva Dilettantistica
Via Pieroni, 1
12051 ALBA (CN)



DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE. TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6: SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:
GS SAN CASSIANO blu – GS SAN CASSIANO GIALLO – MONTATESE – SOMMARIVA PERNO – S.MARGHERITA – SAVIGLIANESE – RORETESE – ACADEMY CANALE – LANGA CALCIO – CHERASCHESE

ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:
SARANNO FORMATI N. 2 GIRONI DA N.5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI: vedi allegato al fondo della pagina
IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8: PARTITE, TEMPI DI GARA CON SVOLGIMENTO

LE PARTITE AVRANNO UNA DURATE DI DUE TEMPI DA 10' CIASCUNO IN CAMPI 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3

ART. 9: CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 10: TIRI DI RIGORE:

NON SONO CONSENTITI CALCI DI RIGORE

ART.11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12: ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.13: DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AI GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.



ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L' AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.15: RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART.16: ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E' RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART. 17: NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE NUMERO 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO

TIMBRO

FIRMA

RESPONSABILE ORGANZZATIVO
SIG. SIMONE CANEPA
TEL: 3287753281

GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO
Ass.ne Sportiva Dilettantistica
Via Pieroni, 1
12051 ALBA (CN)



GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO
Ass.ne Sportiva Dilettantistica
Via Pieroni
12051 ALBA (CN)



Allegato



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuit 

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilita' Tecnica   una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere della due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo   quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi   vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuit  per la durata di 3'.
Il calciatore che deve effettuare l'azione potr  partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera lo stesso palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore pu  recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e pu  muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuna).
6. Nel caso di respinta del portiere, palla o traverso l'azione deve considerarsi conclusa e non sar  possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.



GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO
Ass.ne Sportiva Dilettantistica
Via Pieroni, 1
12051 ALBA (CN)

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico della gara in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

- a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una azione con 1 tiro consecutivo (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra. A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti;
- b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout"

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel) al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione;
- nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
- qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine del 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
- durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.

8. Al termine degli "Shootout" verrà considerato la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).

La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnata un punto a ciascuna squadra.

GRUPPO SPORTIVO SAN CASSIANO
Ass.ne Sportiva Dilettantistica
Via Pieroni, 1
12051 ALBA (CN)