



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, 16/04/2023

Protocollo 824/TOMFA

Spettabile  
USD ORNAVASSESE  
MATR. FIGC 35390  
PROPRIA SEDE

Spettabile  
FIGC-LND Comitato Regionale  
Piemonte Valle d'Aosta  
Ufficio Amministrativo  
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile  
FIGC-SGS Coordinamento reg.  
Piemonte Valle d'Aosta  
Via Volta, 3 10121 Torino

**OGGETTO: autorizzazione torneo "7° Trofeo Memorial Franco Longoborghini" – cat. Piccoli amici da disputarsi il 23 aprile 2023**

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa di approvazione, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Sergio Belli

IL DELEGATO  
FIGC LND S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE  
VERBANO CUSIO OSSOLA  
IL DELEGATO  
(Benedetto Madeo)

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ U.S.D. ORNAVASSESE

VIA ENRICO MENCONI, 27 CITTÀ ORNAVASSO CAP 28877

TEL 340.4995963 FAX --- MAIL info@usornavassese.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: 7° TROFEO "MEMORIAL FRANCO LONGO BORGHINI"

IN COLLABORAZIONE CON ---

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 23 APRILE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO COMUNALE DI ORNAVASSO

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2016**  
**AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

U.S.D. ORNAVASSESE 1 (M. 35390) A.S.D. OMEGNA 1906 (M. 57854) A.S.D. VERBANIA CALCIO (M. 953729)

U.S.D. ORNAVASSESE 2 (M. 35390)

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

1 GIRONE DA N. 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

GIOCO A : "TIRA CHE PARO"

GIOCO B : "PERCORSO MOTORIO"

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

**CLASSIFICHE**  
**NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBRITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

**RECLAMI**

**VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.**

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



**IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ**  
**AIELLO VINCENZO**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA



# U.S.D. ORNAVASSESE



Sede e Campo Sportivo : Via Menconi, 27  
28877 ORNAVASSO (VB)  
Telefono : 0323-837888  
Fax : 0323-837598  
E-mail : info@usornavassese.it



## 7° Trofeo "MEMORIAL FRANCO LONGO BORGHINI" (PICCOLI AMICI MISTI) 23 APRILE 2023 - Campo Sportivo Comunale di Ornavasso

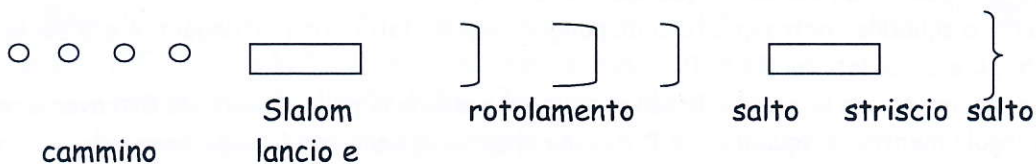
### Programma Gare

				Orario	Campo
1° Giornata	U.S.D. Ornavassese 1	A.S.D. Omegna 1906		14:00	
	A.S.D. Verbania Calcio	U.S.D. Ornavassese 2		14:30	
Gioco A	"TIRA CHE PARO"			15:00	
2° Giornata	U.S.D. Ornavassese 1	A.S.D. Verbania Calcio		15:30	
	A.S.D. Omegna 1906	U.S.D. Ornavassese 2		16:00	
Gioco B	"PERCORSO MOTORIO"			16:30	
3° Giornata	U.S.D. Ornavassese 1	U.S.D. Ornavassese 2		17:00	
	A.S.D. Omegna 1906	A.S.D. Verbania Calcio		17:30	
Premiazioni				18:00	

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

**Gioco 1: "percorso motorio" 7'**

Le 4 società impegnate si confronteranno in un percorso motorio (per squadra) come da figura.

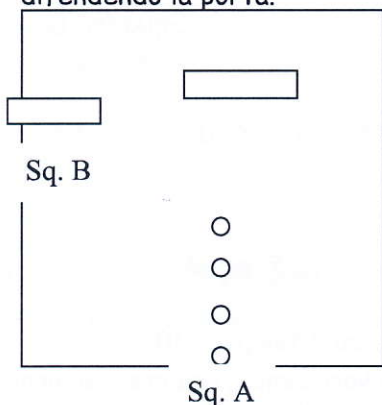


in equilibrio      presa

creare n. 4 percorsi identici in modo da ridurre il tempo di attesa. I bambini partono 5 da una parte 5 dall'altra. Il primo al termine del percorso del proprio compagno parte in corsa a dare il via al primo della fila.

**Gioco 2: "tira che paro" (2 percorsi identici) 7'**

La squadra A, dopo un breve slalom, deve cercare di segnare più goals possibili in una porta 4x2 mentre la squadra B, dopo una capovolta, deve cercare di parare il tiro difendendo la porta.



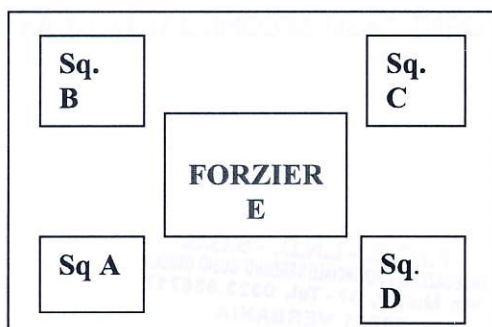
**Gioco 3: "lo scapito" (gioco delle code) 7'**

Le 4 squadre si affrontano nel gioco dello scapito: i componenti della squadra A ha, nei propri calzoncini, una coda (casacca o altro) che deve essere rubata dai componenti della squadra B.

Al termine cambio di ruoli.

**Gioco 4: "attacco al forziere" 7'**

Le squadre devono cercare di rubare più palloni possibili da uno spazio centrale (forziere) e portarli nella propria zona (nave). All'esaurimento di tutti i palloni vince la squadra che ne ha di più nella propria nave.



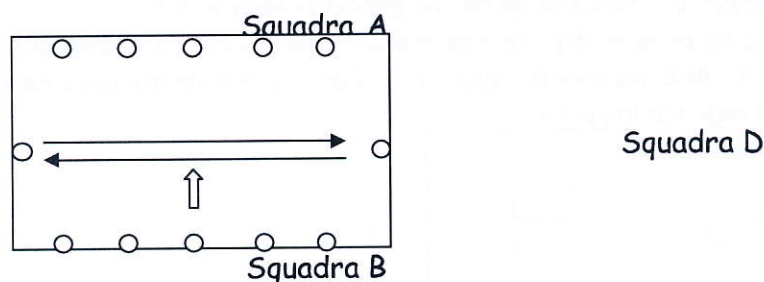
### **Gioco 5: "occhio all'incrocio!" (campo minato) 7**

Quattro squadre contrapposte si dispongono lungo i lati di un rettangolo, A e B sui lati lunghi, C e D sui lati corti.

Le squadre A (con la palla) e B (senza palla) si passano la palla, facendola attraversare il rettangolo mentre le squadre C e D devono alternarsi nella conduzione cercando di non farsi colpire dai palloni.

Quando tutti i componenti delle squadre C e D hanno eseguito la conduzione si invertiranno i ruoli (ogni squadra ruota in senso orario rispetto alla propria posizione di partenza).

Al termine del gioco vinceranno le squadre che hanno effettuato il maggior numero di passaggi.



#### **4.3 Momento tecnico-situazionale: il 4>4 +P**

**35' totali**

Le 2 società impegnate nel confronto si incontreranno su 3 tempi da 10'

Al termine di ciascuna partita le squadre gireranno nei vari campi, una in senso orario e l'altra in senso opposto, con l'obiettivo di confrontarsi con il maggior numero di squadre possibile.

ESSENDO UN MOMENTO DI AGGREGAZIONE NON 'PREVISTA ALCUNA CLASSIFICA DELLA GIORNATA DI CONSEGUENZA NON DOVRANNO ESSERE RILEVATI I RISULTATI.

#### **SOTTO LA STRUTTURA ORGANIZZATIVA**

##### **MATERIALI OCCORRENTI:**

CASACCHE ALMENO N. 20 E IN OGNI CASO SECONDO IL N. DI BAMBINI  
CONI  
PALETTI  
OSTACOLINI  
PALLONI