



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO

Il Torneo è riservato alle Scuole Calcio Elite (3° Livello) e Scuole Calcio Certificate (2° Livello) della Categoria Pulcini nati da 01/01/2012 al 31/12/2013

Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.

Gli incontri si svolgeranno con la modalità "AUTO-ARBITRAGGIO" con il coordinamento di un dirigente arbitro che varierà di volta in volta (es triangolare una volta per squadra).

Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi, schierandosi a centrocampo insieme al dirigente/arbitro.

Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 7 vs 7 (tre tempi di 15 minuti) e progetti tecnici 3vs3 come da allegati (3vs3 in costruzione e Gioco Veloce)

La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata come previsto nel Regolamento della categoria di riferimento, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra e non può essere attaccato o pressato

La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore

È concesso il rinvio del portiere ma con il primo rimbalzo entro la metà campo.

Divieto di pressing entro l'area di rigore per l'inizio del gioco da parte del portiere

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA' E MODALITA' DI ASSEGNAZIONE PUNTEGGIO

1. Progetti tecnici 3vs3 a confronto

Vengono svolti attraverso singoli tempi (da 3 fino a 6 minuti a seconda del numero dei giocatori presenti in distinta) su "mini-campi" sviluppati all'interno del campo di gioco, i progetti tecnici individuati, ovvero Gioco veloce e 3vs3 in costruzione (vedi allegati), con l'assegnazione di un punto a chi raggiungerà il punteggio più alto dato dalla somma dei singoli punti realizzati nei singoli incontri disputati sui mini campi. Qualora si raggiunga nella somma la parità, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra nel singolo confronto

2. Incontro 7vs7

Seguendo i regolamenti già utilizzati per l'attività ufficiale viene completata l'attività con la disputa del singolo incontro assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 3 tempi di gioco)

3. Bonus

Sono previsti, per contribuire alla definizione del punteggio finale, una serie di Bonus che si sintetizzano in:

-1 punto se la partecipazione avviene con almeno 12 giocatori verificati in distinta, i punti diventano 2 se i giocatori raggiungono il numero di 14

-1 punto se nei giocatori partecipanti all'incontro e verificati in distinta vi siano almeno 3 bambine



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

-1 punto per ciascun cartellino verde (*con motivazione da riportare chiaramente nel referto della gara*) a riscontro di comportamenti di Fair Play significativi (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.)

-2 punti per la verifica e la conferma, da parte dei sostenitori, genitori della singola squadra di un tifo corretto nello spirito positivo e propositivo dell'attività

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso e al regolamento della categoria Pulcini Grassroots Challenge.

Gli incontri devono svolgersi entro quanto stabilito e condiviso dal calendario gare allegato. Al termine della fase verrà individuata la Società che rappresenterà la Delegazione alla fase successiva Interprovinciale. La stessa verrà indicata sul primo CU disponibile

I referti e una sola copia per singola società della distinta gara debitamente compilati e firmati vanno inviati alla delegazione di riferimento (comnovara@lnd.it)

Si Allegano di seguito:

- calendario triangolari,
- schede tecniche e regolamenti dei progetti tecnici da svolgersi prima delle partite 7s7
- referto concernente i risultati dei singoli incontri e dei bonus per definire il punteggio finale
- allegato n.5 del CU numero 1 SGS del 02/07/2022 concernente l'attività Grassroots Challenge