



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Staff ADB Vercelli: Paolo Biasotto ed Elena Mirabelli

Attività di Base

Del. Vercelli

Stag.2022/23
FEBBRAIO 2023

comvercelli@Ind.it / base.vercellifigc.sgs@gmail.com



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

ATTIVITA' UFFICIALE FASE PRIMAVERILE

Attività ufficiale dal 18/19 febbraio al 29/30 aprile
9-10 weekend, pasqua esclusa

18-19 / 25-26 FEBBRAIO

4-5 / 11-12 / 18-19 / 25-26 MARZO

1-2 / 15-16 / 22-23 / 29-30 APRILE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



REFERTO PER TUTTE LE CATEGORIE DI BASE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



MODALITA' DI GIOCO

Attività di base



ATTIVITA' PULCINI



TORNEO
#GRASSROOTS
CHALLENGE

Categoria Pulcini



«GRASSROOTS CHALLENGE PULCINI»

<https://www.figc.it/it/giovani/mediagallery/>



FORMAT – MODALITA' DI GIOCO

«PULCINI» - « 7:7 + #GRASSROOTSCHALLENGE »

Attività Primavera

Gioco Veloce - 3/3 in costruzione



Partita 7:7

Alternare partite 3:3 alternata a Giochi di Abilità

Organizzazione Multipartite

Miglioramento Pensiero Tattico

Acquisizione Principi di Gioco

3:3 in ampiezza con 4 porte

Incremento Indice di Partecipazione

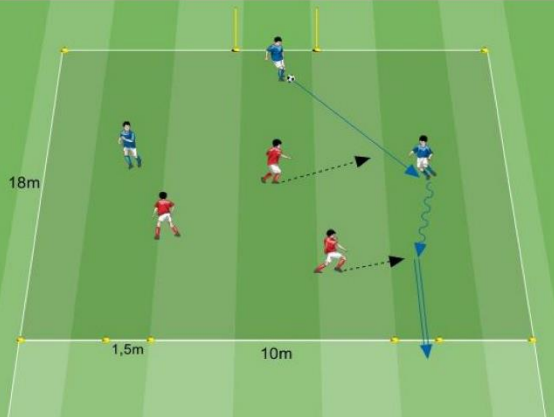
Lettura spazi liberi/occupati

3:3 Calcio Forte e Gioco Veloce

Gesto Tecnico in regime di rapidità

<https://www.figc.it/it/giovani/mediagallery/>

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



#Grassrootschallenge

Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondo-campo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone che deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido).
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondo-campo viene battuta sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene battuta dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani, (qualora si sceglia il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere

