

DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, 2405/02 Protocollo M83/6men

> Spettabile **ASD CREVOLESE** MATR. FIGC 81002 **PROPRIA SEDE**

Spettabile FIGC-LND Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta Ufficio Amministrativo Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile FIGC-SGS Coordinamento reg. Piemonte Valle d'Aosta Via Volta, 9 10121 Torino

OGGETTO: autorizzazione torneo "V Torneo Ale Creula" - Piccoli amici del 10 giugno 2022

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa di approvazione, si concede l'autorizzazione allo svolgimento dei tornei indicati in oggetto.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 30 aprile 2022, denominato "Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2021/2022 finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da Covid-19".

La presenza del pubblico è subordinata al rispetto del predetto protocollo F.I.G.C.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

> Cordiali saluti FIGC-LND-SGS

DELEGAZIONE PROVINCIALE VO

(Benedetto Madeo)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE LA SOCIETÀ ASD CREVOLESE MATRICO	LA 81002
VIA LOC FABBRICA 8	CITTÀ CREVOLADOSSOLA CAP 28865
TEL 3286626898 FAX	MAILALDO.ROLANDI@HOTMAIL.IT
INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZION A CARATTERE DENOMINATA: V TORNEO ALE CRULA IN COLLABORAZIONE CON	REGIONALE LOCALE
TO STATE OF THE ST	2022 ORTIVO FRAZ PREGLIA DI CREVOLADOSSOLA
CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E	LIMITI DI ETÀ I CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2015
SOCIETÀ PARTECIPANTI ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PAF CREVOLESE, VOLUNTAS SUNA, VOGO VARZESE SQ A E VARZESE SQ B	RTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: GNA, PRO VIGEZZO, FOMARCO DON BOSCO, DINAMO BAGNELLA
ELENCHI GIOCATORI LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PR SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE	ESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°
PRESTITI SONO VIETATI	DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO 28921 TOI. 032
CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ	ZIONE 28821 Tol. 032; GUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE FREANI) GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) GIRONI ALL'ITALIANA DI 4 SQUADRE NA GARA PER OGNI COMPAGINE CONTRO UN AVVERSARIA
SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODA	LITÀ DI SVOLGIMENTO)
LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SL PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GO	CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI DIMMA
LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU PALLONI Nº 3 OPPURE Nº 4 IN G	J CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI OMMA
GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI M GLI AUTOSCONTRI IL RE DEI PORTIERI	NINIMO DUE GIOCHI)
IL NE DELI GIVILIA	
	NE DEL GIOCHI
ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIO TEMPI DI GARA	NE DEI GIOCHI
	TA DI 10 MINUTI CIASCUNO
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRAN	

CLASSIFICHE NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. CREVOLESE
sede SEMBRODOSSOLA (VB)
28565 SOCIETÀ 01692120031
Patita SOCIETÀ 01692120038
Codice Fiscale: 92003260038

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

DELEGAZIONE PROVINCIALE YERBANO CUSIO OSSOLA
VIA MUITOR, 37 - Tot. 0323.836717
28921 VERBANIA

CALENDARIO PICCOLI AMICI

GIRONE A	GIRONE B	
CREVOLESE VOGOGNA VARZESE B BAGNELLA	VOLUNTAS SUNA PRO VIGEZZO VARZESE A FOMARCO	
ORARIO	CAMPO A	САМРО В
ORE 18	GIOCHI LUDICI	
ORE 18,30	CREVOLESE VOGOGNA	BAGNELLA VARZESE B
ORE 18,45	VOLUNTAS SUNA PRO VIGEZZO	FONARCO- VARZESE A
ORE 19	CREVOLESE VARZESE B	BAGNELLA VOGOGNA
ORE 19,15	PRO VIGEZZO FOMARCO	VARZESE A VOLUNTAS SUNA
ORE 19,30	CREVOLESE BAGNELLA	VOGOGNA VERZESE B
ORE 19,45	FOMARCO VOLUNTAS SUNA	VARZESE A PRO VIGEZZO
2 FASE		
ORE 20,10	PRO VIGEZZO- CREVOLESE	VARZESE A VOGOGNA
ORE 20,30	VARZESE B VOLUNTAS SUNA	FOMARCO BAGNELLA
ORE 20,50	PREMIAZIONI	

F.I.G.C. - L.M.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE MERBANO CUSIO OSSOLA
VIA MULTOR, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

GLI AUTOSCONTRI

Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

 Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

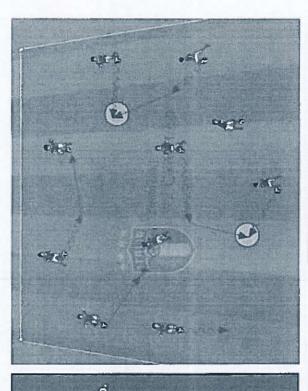
si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone

colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro,

il punto non viene considerato valido.

 Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



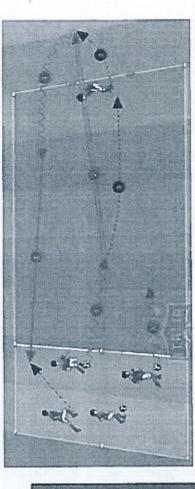
IL RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento

- dell'attività prevista.
 In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
 - In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo

record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

