



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA

Novara, 09 MAG 2022

PROT.25/2022 TORNEI

Spett.le Società
ASD OLIMPIA S.AGABIO 1948

Oggetto: autorizzazione tornei provinciali

Denominato: TORNEO " MARIO CERVETTA " DEL 02/06/2022

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale torneo è a tutti in effetti considerato attività ufficiale pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

Si precisa che la gara dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C del 30/04/2022 versione 9 denominato "Aggiornamento dei protocolli per le attività di calcio dilettantistico e giovanile.

Finalizzato al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19".

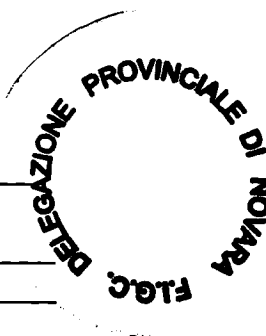
Cordiali saluti

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via MELCHIONI _____
Cap 28100 Città NOVARA _____



RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD OLIMPIA 1948
Via PANATLON INTERNATIONAL n° 9/11
Città NOVARA Provincia NO cap 28100
Tel. 3495474418 Fax _____ Mail asdolimpia1948@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato MARIO CERVETTA

Svolgimento: Dal 2 GIUGNO 2022 Al 2 GIUGNO 2022

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 18 Anno 2004 | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2006 |
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2005 - 2006 | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2008 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2007 - 2008 | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2009 - 31.12.2009</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2010 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2009 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Altro <u>PICCOLI AMICI 2015-16</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | |

Responsabile organizzazione sig. VECCHIO GIAN LUCA

Tel. 3495474418

Data 05/05/2022





A.S.D. OLIMPIA SANT'AGABIO
1948

SEDE SOCIALE: Via Panathlon International 9/1
Campo Comunale "Giuliano Regosini" Via Pianca
Stella d'argento al merito sportivo
Matricola F.I.G.C. n. 920682 - P.IVA 01442330039
E-Mail: asdolimpia1948@gmail.com



1^ MEMORIAL "Mario Cervetta"

REGOLAMENTO

ART.1: ORGANIZZAZIONE

La società ASD OLIMPIA SANT'AGABIO 1948 indice ed organizza una manifestazione a carattere provinciale denominata "Mario Cervetta" che si disputerà nella giornata del 2 giugno 2022 come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso il campo sportivo "Giuliano Regosini" di via Pianca, Novara.

ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PULCINI MISTI, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società, per la stagione in corso. Nati nell'anno 2011-12. E' possibile utilizzare calciatori nati nell'anno 2013 che abbiano compiuto l'8° anno di età.

ART. 3 : SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le seguenti società:
Olimpia Sant'Agabio, Veveri, Cameri e Trecate.

ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di n. 14.

ART. 5: PRESTITI

Sono vietati.

ART. 6: FORMULA DEL TORNEO

Girone all'italiana con gare di sola andata.

ART. 7: SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 7 contro 7 su campi di dimensioni ridotte con parte di dimensioni ridotte ed utilizzo di palloni n. 4, alternate ad attività di gioco come allegato.

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

- 1- Esito degli incontri diretti;
- 2- Risultato dell'eventuale gioco tecnico (P.E., Shootout, 1>1) da disputarsi prima della gara
- 3- Numeri di calciatori e calciatrici coinvolti
- 4- Miglior posizione della classifica disciplina e fair play
- 5- Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi di 12 minuti ciascuno. I giochi ludici didattici avranno la durata di 10 minuti ciascuno.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

Non previsti.

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

Sono vietati.

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che parteciperanno alla gara (autoarbitraggio)

ART. 13: RECLAMI

Non è consentita nessuna forma di reclamo.

ART. 14: ASSICURAZIONE

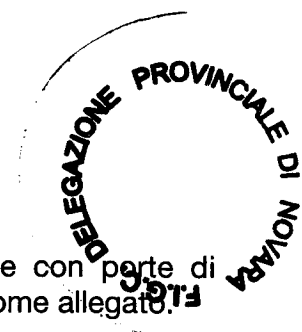
E' responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura assicurativa F.I.G.C. L'organizzazione è responsabile della copertura assicurativa.

ART.15: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul COMUNICATO UFFICIALE n. 1 del Settore Giovanile Scolastico e relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
PAOLO MIRABELLI

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO
Sig. VECCHIO GIAN LUCA





DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 09 MAG 2022

PROT.25/2022 TORNEI

Spett.le Società
ASD OLIMPIA S.AGABIO 1948

Oggetto: autorizzazione tornei provinciali
Denominato: TORNEO " MARIO CERVETTA " DEL 02/06/2022

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale torneo è a tutti in effetti considerato attività ufficiale pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

Si precisa che la gara dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C del 30/04/2022 versione 9 denominato "Aggiornamento dei protocolli per le attività di calcio dilettantistico e giovanile.

Finalizzato al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19".

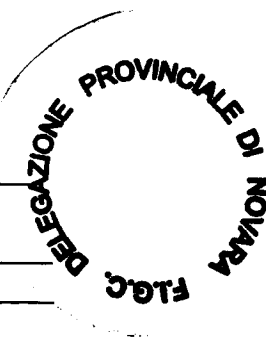
Cordiali saluti

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via MELCHIONI _____
Cap 28100 Città NOVARA _____



RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD OLIMPIA 1948
Via PANATLON INTERNATIONAL n° 9/11
Città NOVARA Provincia NO cap 28100
Tel. 3495474418 Fax _____ Mail asdolimpia1948@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato MARIO CERVETTA
Svolgimento: Dal 2 GIUGNO 2022 Al 2 GIUGNO 2022

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 18 | Anno 2004 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2006 |
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2005 - 2006 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2008 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2007 - 2008 | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2009 - 31.12.2009</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2010 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2009 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Altro | <u>PICCOLI AMICI 2015-16</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | | |

Responsabile organizzazione sig. VECCHIO GIAN LUCA

Tel. 3495474418

Data 05/05/2022





A.S.D. OLIMPIA SANT'AGABIO
1948

SEDE SOCIALE: Via Panathlon International 9/1
Campo Comunale "Giuliano Regosini" Via Pianca
Stella d'argento al merito sportivo
Matricola F.I.G.C. n. 920682 - P.IVA 01442330039
E-Mail: asdolimpia1948@gmail.com



1^ MEMORIAL "Mario Cervetta"

REGOLAMENTO

ART.1: ORGANIZZAZIONE

La società ASD OLIMPIA SANT'AGABIO 1948 indice ed organizza una manifestazione a carattere provinciale denominata "Mario Cervetta" che si disputerà nella giornata del 2 giugno 2022 come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso il campo sportivo "Giuliano Regosini" di via Pianca, Novara.

ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PULCINI MISTI, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società, per la stagione in corso. Nati nell'anno 2011-12. E' possibile utilizzare calciatori nati nell'anno 2013 che abbiano compiuto l'8° anno di età.

ART. 3 : SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le seguenti società:
Olimpia Sant'Agabio, Veveri, Cameri e Trecate.

ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di n. 14.

ART. 5: PRESTITI

Sono vietati.

ART. 6: FORMULA DEL TORNEO

Girone all'italiana con gare di sola andata.

ART. 7: SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 7 contro 7 su campi di dimensioni ridotte con parte di dimensioni ridotte ed utilizzo di palloni n. 4, alternate ad attività di gioco come allegato.

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1- Esito degli incontri diretti;

2- Risultato dell'eventuale gioco tecnico (P.E., Shootout, 1>1) da disputarsi prima della gara

3- Numeri di calciatori e calciatrici coinvolti

4- Miglior posizione della classifica disciplina e fair play

5- Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi di 12 minuti ciascuno. I giochi ludici didattici avranno la durata di 10 minuti ciascuno.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

Non previsti.

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

Sono vietati.

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che parteciperanno alla gara (autoarbitraggio)

ART. 13: RECLAMI

Non è consentita nessuna forma di reclamo.

ART. 14: ASSICURAZIONE

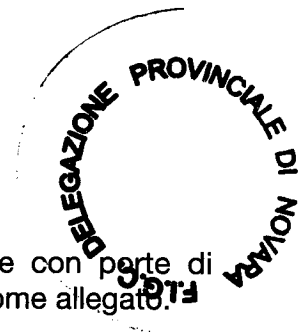
E' responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura assicurativa F.I.G.C. L'organizzazione è responsabile della copertura assicurativa.

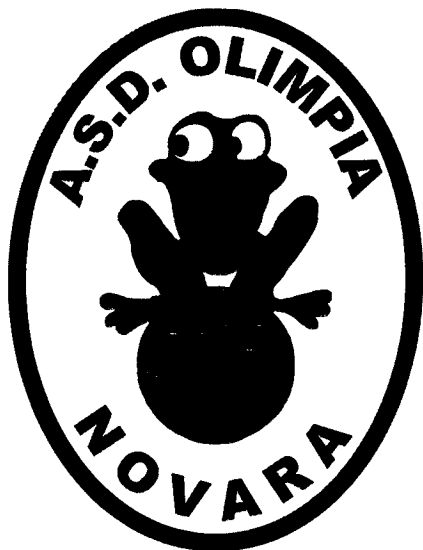
ART.15: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul COMUNICATO UFFICIALE n. 1 del Settore Giovanile Scolastico e relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
PAOLO MIRABELLI

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO
Sig. VECCHIO GIAN LUCA





A.S.D. OLIMPIA SANT'AGABIO 1948

SEDE SOCIALE: Via Panathlon International 9/11
Campo Comunale "Giuliano Regosini" Via Pianca
Stella d'argento al merito sportivo
Matricola F.I.G.C. n. 920682 - P.IVA 01442330039
E-Mail: asdolimpia1948@gmail.com

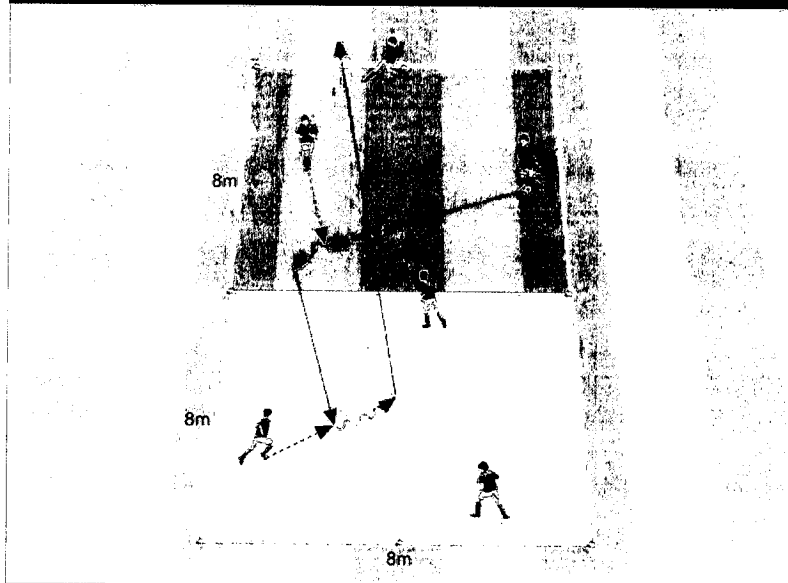


1[^] MEMORIAL "Mario Cervetta"

CALENDARIO PULCINI MISTI

2 GIUGNO	OLIMPIA	CAMERI	ORE 14.30	CAMPO 1	
	VEVERI	TRECATE	ORE 14.30	CAMPO 2	
	OLIMPIA	TRECATE	ORE 16.00	CAMPO 1	
	CAMERI	VEVERI	ORE 16.00	CAMPO 2	
	OLIMPIA	VEVERI	ORE 17.30	CAMPO 1	
	CAMERI	TRECATE	ORE 17.30	CAMPO 2	

CALCIO FORTE



Indumenti sportivi



Materiale:

- Palloni
- Segnalibro



Linee di campo: 8m dalla linea di fondo campo avversaria



Descrizione

All'interno del rettangolo delimitato si posizionano due squadre da 3 giocatori ciascuna. Ogni gruppo staziona all'interno di una delle due metà campo. Si gioca con un pallone. Il gioco prevede un confronto tecnico tra le due squadre.

Regole

- Rimanendo all'interno della propria metà campo i giocatori della squadra in possesso palla devono cercare di realizzare un punto calciandola rasoterra oltre la linea di fondocampo avversaria. Di seguito vengono presentate le modalità attraverso le quali si può effettuare un punto e le situazioni che portano invece al cambio di possesso della palla.

Modalità di assegnazione del punteggio:

- Il pallone, calciato con traiettoria rasoterra, termina oltre la linea di fondocampo avversaria.
- Il pallone, calciato con traiettoria rasoterra, viene controllato in modo errato dagli avversari, la palla si alza e finisce oltre la linea di fondocampo (con qualsiasi modalità, rasoterra con traiettoria aerea o rimbalsando).

Modalità per effettuare il cambio di possesso della palla:

- Se la palla viene calciata con traiettoria aerea, automaticamente è da considerarsi in possesso della squadra avversaria.
- La palla, calciata rasoterra, in seguito al controllo della squadra avversaria, esce dalla loro metà campo lateralmente o frontalmente (superando quindi la linea che divide le due metà campo).
- Dopo aver controllato il pallone, la squadra che l'ha ricevuto ne tiene il possesso per un tempo superiore ai 10".
- Il giocatore della squadra in possesso palla calcia la stessa da una posizione esterna alla propria metà campo.
- Il cambio del possesso del pallone avviene attraverso un passaggio effettuato alla squadra avversaria.

Quando il pallone si considera "in gioco":

- In seguito ad un punto od un cambio palla, i 10 secondi di tempo utili ad effettuare l'azione di tiro vengono calcolati da momento in cui il pallone entra nella metà campo della squadra che deve giocarlo. Il tempo dell'azione non tiene conto dei secondi necessari per recuperare il pallone uscito dal campo di gioco.

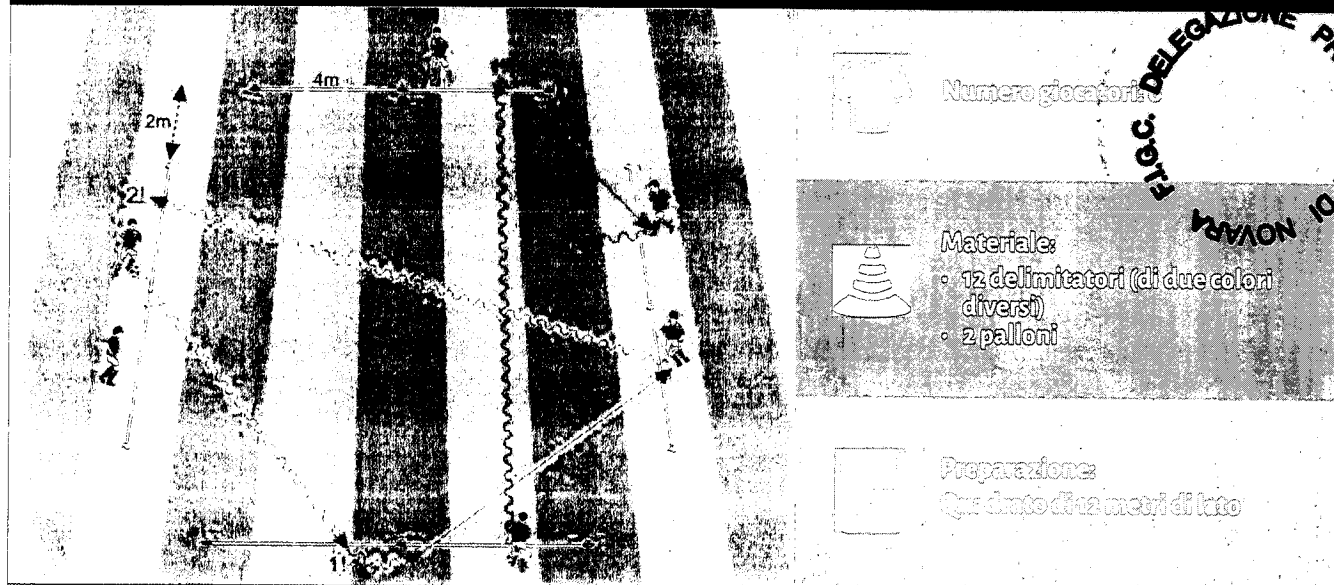
Regole complementari per la squadra in possesso:

- Non esiste un numero di tocchi predefinito per il giocatore che riceve il pallone, questo può essere: giocato di prima intenzione verso il campo avversario; controllato e calciato; controllato, condotto e poi passato ad un compagno; controllato, condotto e calciato verso il campo avversario. Ogni azione tecnica che segue la ricezione è quindi a discrezione dei giocatori coinvolti nel gioco.

- I giocatori della squadra in possesso palla possono trasmettersi il pallone il numero delle volte che lo desiderano (rimando all'interno dei 10 secondi previsti da ogni azione di gioco) oppure, se lo ritengono opportuno, anche calciare di prima intenzione verso il campo avversario.
- Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.



GIOCO VELOCE



Descrizione

I 3 giocatori di ogni squadra si posizionano all'esterno di 3 lati a scelta del quadrato di gioco ognuno di loro si colloca dietro ad una delle 4 linee da 8m (composte da 3 delimitatori ciascuna, come da figura). Un lato del quadrato verrà quindi lasciato libero da ognuna delle due squadre (non deve necessariamente essere lo stesso, i giocatori possono disporsi in campo come preferiscono), gli altri 3 saranno invece occupati da un giocatore per squadra. Ogni squadra gioca con un pallone, dato inizialmente ad uno qualsiasi dei 3 giocatori della stessa. Il gioco consiste in una sfida tecnica tra i componenti delle due squadre al raggiungimento di un punteggio prestabilito. L'attività si sviluppa su più turni di confronto, ognuno dei quali assegna un punto alla squadra vincitrice.

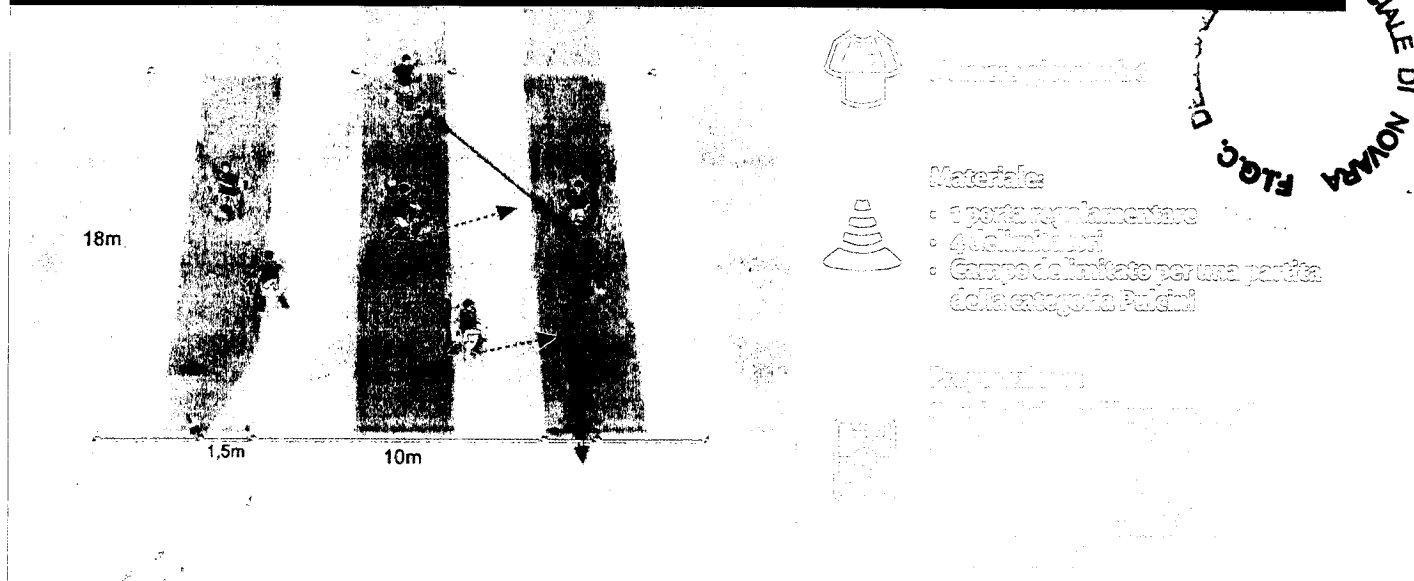
Regole

- Al segnale di partenza i 2 giocatori in possesso del pallone (a partire da ora definiti "A") hanno il compito di condurlo oltre la linea al di fuori della quale non si trova nessuno dei propri compagni di squadra (su lato che devono raggiungere in conduzione può esserci un avversario, a seconda della disposizione scelta dalle due squadre ma non può esserci un compagno). Una volta superata la linea, i giocatori "A" passano il pallone ad uno dei loro due compagni di squadra (a partire da ora definiti "B") che hanno il compito di riceverlo e condurlo oltre la linea lasciata libera dal compagno "A". I giocatori "B", una volta superata la linea, possono passare la palla a chi vogliono: al giocatore "A" oppure anche al giocatore "C" (coloro i quali non sono ancora stati coinvolti nell'attività), chiunque dei 2 riceva palla, prosegue il gioco con l'obiettivo di condurre il pallone oltre la linea libera da compagni.

Modalità di assegnazione del punteggio:

- Ogni volta che un giocatore supera in conduzione palla un lato libero da compagni realizza un punto per la propria squadra. Se un giocatore in conduzione palla non supera completamente la linea libera o commette un errore (passa la palla ad un compagno senza averla condotta o si dirige oltre una linea dove c'è già un altro giocatore della propria squadra), il punto non viene assegnato ma l'azione può continuare.
- La prima squadra che arriva a 10 punti (10 lati conquistati in modo corretto) vince il turno di gioco. Si effettuano tanti turni quanti ne si riesce a svolgere nei 6 minuti di attività previsti. Al termine dei 6 minuti la terna che è riuscita a vincere il maggior numero di turni risulterà la squadra vincitrice del gioco.
- Il gioco non prevede l'ostruzione dell'azione svolta dai giocatori della squadra avversaria pertanto ogni terna procede nel proprio compito indipendentemente da quello dei propri oppositori. Nel caso in cui un giocatore ostacoli volutamente l'azione degli avversari, il punto di quel turno di gioco viene assegnato alla squadra che ha subito la scorrettezza.

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondo-campo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone che deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido).
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondo-campo viene battuta sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene battuta dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani, (qualora si sceglie il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere

- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno)
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE.** Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione ed il contrasto da parte dell'avversario.

Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.

