



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 09 MAG 2022

PROT.28/2022 TORNEI

Spett.le Società
ASD OLIMPIA S.AGABIO 1948

Oggetto: autorizzazione tornei provinciali
Denominato: TORNEO " ANTONIO FUSARO " DEL 04/06/2022

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale torneo è a tutti in effetti considerato attività ufficiale pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

**Si precisa che la gara dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C del
30/04/2022 versione 9 denominato "Aggiornamento dei protocolli per le attività
di calcio dilettantistico e giovanile.**

Finalizzato al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID 19".

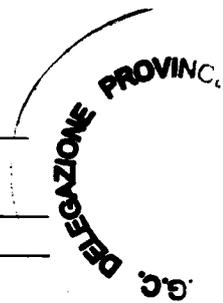
Cordiali saluti

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via MELCHIONI _____
Cap 28100 Città NOVARA _____



RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD OLIMPIA 1948
Via PANATLON INTERNATIONAL n° 9/11
Città NOVARA Provincia NO cap 28100
Tel. 3495474418 Fax _____ Mail asdolimpia1948@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato ANTONIO FUSARO

Svolgimento: Dal 4 GIUGNO 2022 Al 4 GIUGNO 2022

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Under 18 Anno 2004 | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2006 |
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2005 - 2006 | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2008 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2007 - 2008 | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2009 - 31.12.2009</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2010 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2009 - 31.12.2010</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Altro <u>PICCOLI AMICI 2015-16</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | |

Responsabile organizzazione sig. VECCHIO GIAN LUCA

Tel. 3495474418

Data 05/05/2022





A.S.D. OLIMPIA SANT'AGABIO
1948

SEDE SOCIALE: Via Panathlon International 9/11
Campo Comunale "Giuliano Regosini" Via Pianca
Stella d'argento al merito sportivo
Matricola F.I.G.C. n. 920682 - P.IVA 01442330039
E-Mail: asdolimpia1948@gmail.com



1[^] MEMORIAL "Antonio Fusaro"

REGOLAMENTO

ART.1: ORGANIZZAZIONE

La società ASD OLIMPIA SANT'AGABIO 1948 indice ed organizza una manifestazione a carattere provinciale denominata "Antonio Fusaro" che si disputerà nella giornata del 4 giugno 2022 come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso il campo sportivo "Giuliano Regosini" di via Pianca, Novara.

ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria ESORDIENTI 1° ANNO, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società, per la stagione in corso. Nati nell'anno 2010. E' possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) calciatori nati nell'anno 2011 che abbiano compiuto il 10° anno di età.

ART. 3 : SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le seguenti società:
Olimpia Sant'Agabio, Varallo Pombia, Carpignano e San Giacomo.

ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di n. 18.

ART. 5: PRESTITI

Sono vietati.

ART. 6: FORMULA DEL TORNEO

Girone all'italiana con gare di sola andata.

ART. 7: SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 9 contro 9 su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di palloni n. 4, alternate ad attività di gioco come allegato.



ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:
3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta
In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

- 1- Esito degli incontri diretti;
- 2- Risultato dell'eventuale gioco tecnico (P.E., Shootout, 1>1) da disputarsi prima della gara
- 3- Numeri di calciatori e calciatrici coinvolti
- 4- Miglior posizione della classifica disciplina e fair play
- 5- Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi di 15 minuti ciascuno.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

Non previsti.

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

Sono vietati.

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dai tecnici o dirigenti regolarmente tesserati dall' F.I.G.C. messi a disposizione dall'organizzazione del torneo. In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termine previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART. 14 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnata dalla tassa di euro 50,00. Copia del reclamo dovrà essere presentata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

ART. 15: ASSICURAZIONE

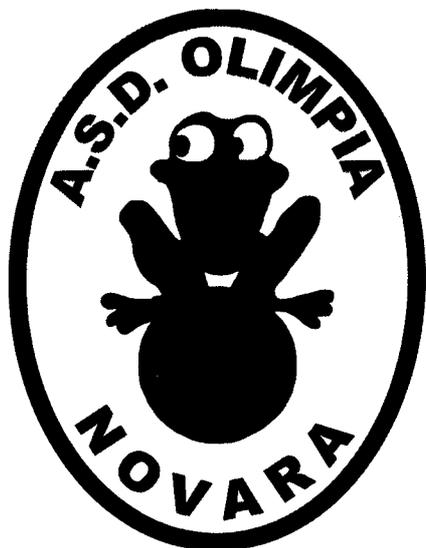
E' responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura assicurativa F.I.G.C. L'organizzazione è responsabile della copertura assicurativa.

ART.16: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul COMUNICATO UFFICIALE n. 1 del Settore Giovanile Scolastico e relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
PAOLO MIRABELLI

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO
Sig. VECCHIO GIAN LUCA



A.S.D. OLIMPIA SANT'AGABO
1948

SEDE SOCIALE: Via Panathlon International 9/11
Campo Comunale "Giuliano Regosini" Via Pianca
Stella d'argento al merito sportivo
Matricola F.I.G.C. n. 920682 - P.IVA 01442330039
E-Mail: asdolimpia1948@gmail.com



1^ MEMORIAL "Antonio Fusaro"

CALENDARIO ESORDIENTI 2010

4 GIUGNO	OLIMPIA	VARALLO POMBIA	ORE 14.30	CAMPO 1	
	CARPIGNANO	SAN GIACOMO	ORE 15.20	CAMPO 1	
	OLIMPIA	CARPIGNANO	ORE 16.10	CAMPO 1	
	SAN GIACOMO	VARALLO POMBIA	ORE 17.00	CAMPO 1	
	OLIMPIA	SAN GIACOMO	ORE 17.50	CAMPO 1	
	CARPIGNANO	VARALLO POMBIA	ORE 18.40	CAMPO 1	

Allegato



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

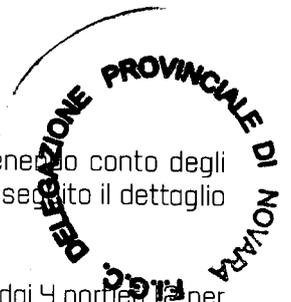
Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'.
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.



7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

- a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
- b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcune norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
 - qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).
La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.