



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



Aosta, 29 Aprile 2022

Spett.le Società
A.S.D. RIVER PLAINE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione	MEMORIAL BERGAMASCO "LELE"
Categoria/e	Piccoli Amci
Periodo di svolgimento	12/06/2022

Si comunica che la Delegazione di Aosta, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo in oggetto, per quanto attiene alle modalità tecniche.

Si ricorda che in caso di concomitanza di gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 30/03/2022, versione 8, denominato "*Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2021/2022 allenamenti, attività pre-gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID-19*", che si allega alla presente.

Delegazione di Aosta

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695
11100 AOSTA**ORGANIZZAZIONE**LA SOCIETÀ ASD RIVER PLAINEVia FRAZ CHEZ SAPIN 30CITTÀ FENISCAP 11020TEL 335 5464585

FAX _____

MAIL INFO@RIVERPLAINE.ITINDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: MEMORIAL BERGAMASCO "LELE"IN COLLABORAZIONE CON ASD RIVER PLAINECHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 12/06/2022PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BRISSOGNE**CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2015**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**SOCIETÀ PARTECIPANTI**

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

ASD RIVER PLAINE VIOLA-ASD RIVER PLAINE GIALLO-FC SPORTING ISSOGNE 2001-ASD.E. DE.F.STCHRISTOPHE-ASD PONTDONNAS2021-ASD POL.GRAND PARADIS-ASD GRAND COMBIN- AOSTA CALCIO511**ELENCHI GIOCATORI**LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL
SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12**PRESTITI**

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONELE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A
CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

AL MATTINO SI FORMERANNO 2 GIRONI ALL'ITALIANA DI 4 SQUADRE CON PARTITE 3 CONTRO 3 EGIOCHI LUDICI DIDATTICIIL POMERIGGIO SI FORMERANNO ALTRI 2 GIRONI ALL'ITALIANA DI 4 SQUADRE CON PARTITE 3 CONTRO
3 E GIOCHI LUDICI**SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI
PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMALE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI
PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA

Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695

11100 AOSTA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)-RE DEI PORTIERI-AUTOSCONTRO**ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI****TEMPI DI GARA**LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNOI GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA

Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695

11100 AOSTA

CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

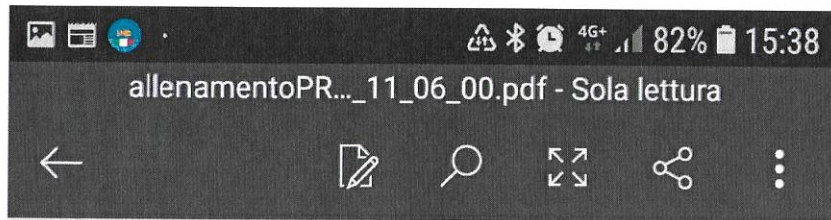
NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695
11100 AOSTA

Kiver Plaine
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695
11100 AOSTA
P.IVA 01097340077

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FABIO CERISE



Allenamento del 06/02/2022

11:06

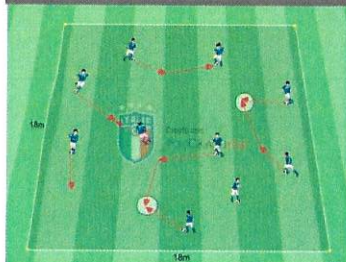
Simone Ferrari - Incubatore - AST-TORINO 2



Tecnico (1/1)

Inizio: 45 minuti Durata: 15 minuti

Gli autoscontri



Preparazione

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 10
- Tempo di svolgimento: 15 minuti

Descrizione

Dieci giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

Regole

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.
- VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
 - Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
 - In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.

Giocatori

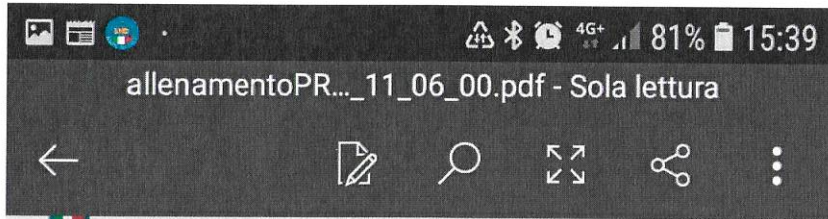
Nessun giocatore associato a questo allenamento



Allenamento del 06/02/2022

11:06





ALLENAMENTO PRINCIPALE

DURATA: 90 MINUTI

Finalizzazione (1/1)

Inizio: 0 minuti Durata: 15 minuti

Esercitazione individuale Covid: il re dei portieri

15 minuti 20x20 10



Preparazione

- Area di gioco: 20x20 metri
- Giocatori: 10
- Tempo di svolgimento: ~~15 minuti~~

Descrizione

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

Regole

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
 - In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
 - In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.
 - Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
 - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

Giocatori

Nessun giocatore associato a questo allenamento



1 allenamento del 06/02/2022

11:06

Simone Ferrari - Incubatore - AST-TORINO 2



Motorio (1/1)

Inizio: 15 minuti Durata: 15 minuti

MEMORIAL BERGAMASCO "LELE"

12/06/2022

GRUPPO GIALLO
RIVER PLAINE GIALLO
GRAND PARADIS
PONT DONNAS 2021
ST CHRISTOPHE

GRUPPO VIOLA
RIVER PLAINE VIOLA
SPORTING ISSOGNE
AOSTA 511
GRAND COMBIN

MATTINO

CAMPO 1	
10:00	RIVER PLAINE GIALLO - GRAND PARADIS
10:20	PONT DONNAS - ST CHRISTOPHE
10:40	RIVER PLAINE GIALLO - PONT DONNAS
11:00	GRAND PARADIS - ST CHRISTOPHE
11:20	RIVER PLAINE GIALLO - ST CHRISTOPHE
11:40	GRAND PARADIS - PONT DONNAS

GIOCO 1	
PONT DONNAS	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE GIALLO	- GRAND PARADIS
GRAND PARADIS	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE GIALLO	- PONT DONNAS
GRAND PARADIS	- PONT DONNAS
RIVER PLAINE GIALLO	- ST CHRISTOPHE

CAMPO 2	
RIVER PLAINE VIOLA	- SPORTING ISSOGNE
AOSTA 511	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE VIOLA	- AOSTA 511
SPORTING ISSOGNE	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE VIOLA	- GRAND COMBIN
SPORTING ISSOGNE	- AOSTA 511

GIOCO 2	
AOSTA 511	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE VIOLA	- SPORTING ISSOGNE
SPORTING ISSOGNE	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE VIOLA	- AOSTA 511
SPORTING ISSOGNE	- AOSTA 511
RIVER PLAINE VIOLA	- GRAND COMBIN

PAUSA PRANZO

POMERIGGIO

GRUPPO GIALLO
RIVER PLAINE GIALLO
GRAND PARADIS
AOSTA 511
GRAND COMBIN

GRUPPO VIOLA
RIVER PLAINE VIOLA
SPORTING ISSOGNE
PONT DONNAS 2021
ST CHRISTOPHE

CAMPO 1	
14:00	RIVER PLAINE GIALLO - GRAND PARADIS
14:20	AOSTA 511 - GRAND COMBIN
14:40	RIVER PLAINE GIALLO - AOSTA 511
15:00	GRAND PARADIS - GRAND COMBIN
15:20	RIVER PLAINE GIALLO - GRAND COMBIN
15:40	GRAND PARADIS - AOSTA 511

GIOCO 1	
AOSTA 511	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE GIALLO	- GRAND PARADIS
GRAND PARADIS	- GRAND COMBIN
RIVER PLAINE GIALLO	- AOSTA 511
GRAND PARADIS	- AOSTA 511
RIVER PLAINE GIALLO	- GRAND COMBIN

CAMPO 2	
RIVER PLAINE VIOLA	- SPORTING ISSOGNE
PONT DONNAS	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE VIOLA	- PONT DONNAS
SPORTING ISSOGNE	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE VIOLA	- ST CHRISTOPHE
SPORTING ISSOGNE	- PONT DONNAS

GIOCO 2	
PONT DONNAS	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE VIOLA	- SPORTING ISSOGNE
SPORTING ISSOGNE	- ST CHRISTOPHE
RIVER PLAINE VIOLA	- PONT DONNAS
SPORTING ISSOGNE	- PONT DONNAS
RIVER PLAINE VIOLA	- ST CHRISTOPHE