



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



Aosta, 07 Aprile 2022

Spett.le Società  
SSDARL AOSTA CALCIO 511

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione            1° TORNEO DI PASQUA  
Categoria/e                Primi Calci e Piccoli Amici  
Periodo di svolgimento    16/04/2022

Si comunica che la Delegazione di Aosta, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo in oggetto, per quanto attiene alle modalità tecniche.

Si ricorda che in caso di concomitanza di gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 30/03/2022, versione 8, denominato "*Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2021/2022 allenamenti, attività pre-gara e gare finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da COVID-19*", che si allega alla presente.

Delegazione di Aosta  
**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ AOSTA S11 ASD  
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE  
DENOMINATO: A TORNEO DI PASQUA  
IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 16 APRILE 2022  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO HOUFEURY (AOSTA)

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014**  
**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **"TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO"**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
<del>AYGREVILLES</del>	EDF SAINT CHRISTOPHE	<del>AYGREVILLE SQ B</del>	
GRAND PARADIS	SAINTE VINCENT	AOSTA S11 SQ B	
AOSTA S11	GRAND COMBIN	AOSTA S11 SQ C	ROSSA
RIVER PLAINE			

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE <sup>1</sup> <sup>5</sup>  
SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

3 GARE 2 a parte

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART. 10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL  
COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E  
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA



TIMBRO  
SOCIETÀ

**AOSTA CALCIO 511**  
Via Piccolo San Bernardo, 73  
11100 Aosta (Ao)  
C.F e P.I. 00446410078

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*La Fe*

**AOSTA CALCIO 511**  
Via Piccolo San Bernardo, 73  
11100 Aosta (Ao)  
C.F e P.I. 00446410078

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. \_\_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_\_



## 1° Torneo di Pasqua 2022

### Categoria primi calci 2014 campo Ghignone

n.	squadra	spogliatoi
1.	AOSTA 511	4 futsal
2.	RIVER PLAINE	3 futsal
3.	EDF.ST.CHRISTOPHE	1 futsal
4.	G.PARADIS	2 futsal
5.	AYGREVILLES	Gressan

**FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

#### FORMULA TORNEO A 5 SQUADRE

(max 10 giocatori-gare da 2 tempi da 10 min.)

ORA	SQUADRA	SQUADRA
10	1 AOSTA 511	3 EDF.ST.CHRIST.
10,30	2 RIVER PLAINE	4 G.PARADIS
11	1 AOSTA 511	5 AYGREVILLES
11,30	2 RIVER PLAINE	3 EDF.ST.CHRIST.
12	4 G.PARADIS	5 AYGREVILLES
14,30	1 AOSTA 511	2 RIVER PLAINE
15	3 EDF.ST.CHRIST.	4 G.PARADIS
15,30	2 RIVER PLAINE	5 AYGREVILLES
16	1 AOSTA 511	4 G.PARADIS
16,30	3 EDF.ST.CHRIST.	5 AYGREVILLES
17	Per le premiazioni verranno offerti dolci di Pasqua a tutte le squadre partecipanti.	

### ATTENZIONE

1. L'utilizzo degli spogliatoi deve rispettare le procedure contro il covid (prot. Figc vers.8 del 30 marzo 2022). Si consiglia l'utilizzo di questi spazi esclusivamente per il tempo necessario per cambiarsi e al termine del torneo per l'uso delle docce.
2. Tutte le partite si svolgeranno con l'auto-arbitraggio ~~e nelle gare degli esordienti chiediamo di fare da giudice arbitro a tecnici o dirigenti di squadre non in gara, (ad es. Aosta511-Aygreviles dirigente River Plaine).~~
3. Tutte le formule dei gironi prevedono gare all'italiana.
4. Chiediamo a tutti i tecnici e dirigenti, partecipanti al torneo, la massima collaborazione affinché l'attività si possa svolgere all'insegna del divertimento, del fair play e del rispetto per tutti

**FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

**GRAZIE!**

**Luigi Crestani e Giuseppe Luberto resp. Organizzazione AOSTA511**



# 4 PORTE

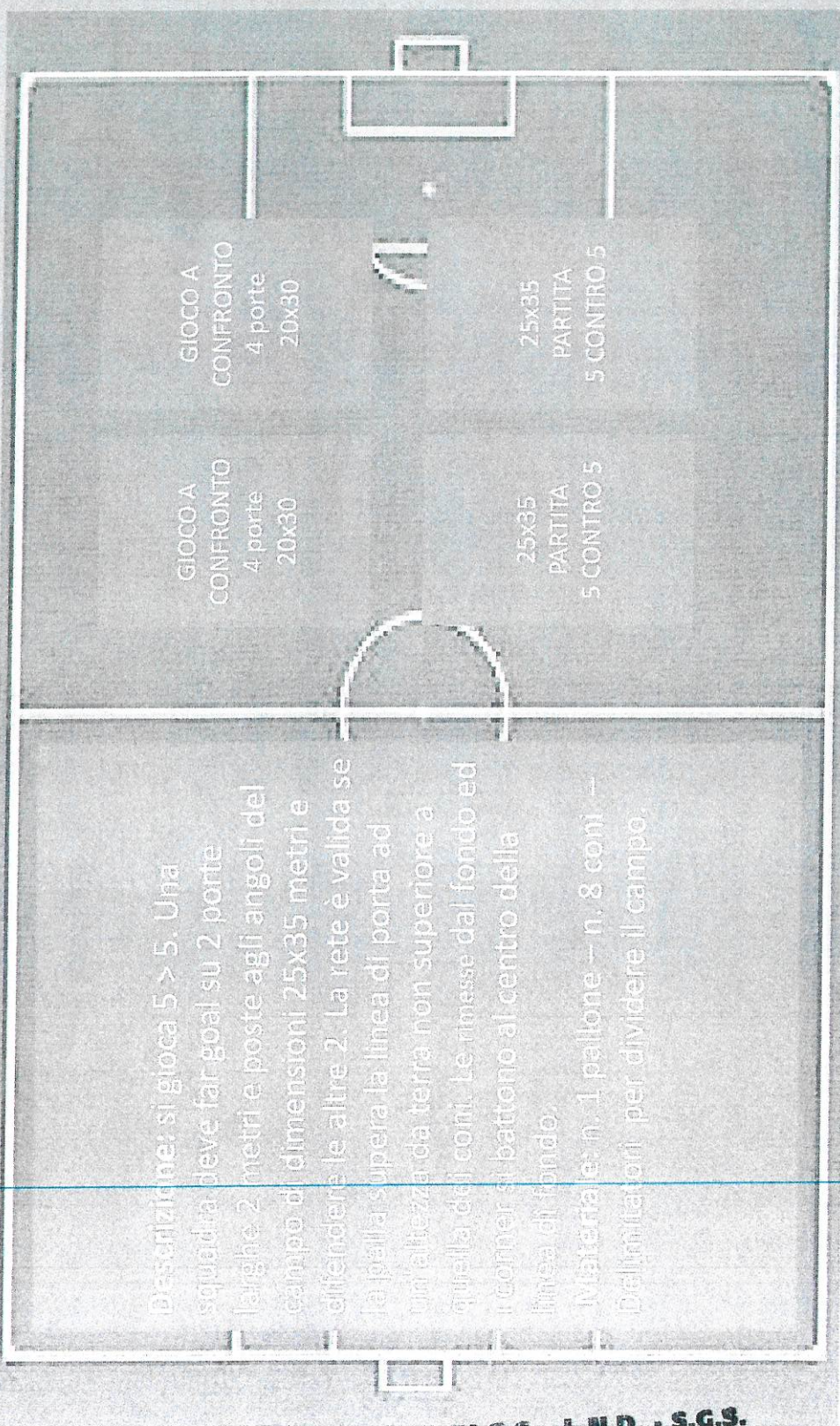
Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed il corner si battono al centro della linea di fondo.  
Materiale: n. 1 pallone - n. 8 coni - 2 delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5





## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ AOSTA S11 ASDVIA PICCOLO SAN BERNARDO CITTÀ AOSTA CAP 11100TEL 0165/552571 FAX \_\_\_\_\_ MAIL AOSTACALCIO511@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: 1 TORNEO DI PASQUA

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 16 APRILE 2022PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO MONTLEVAY (AOSTA)

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2015  
**AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

AOSTA S11, AYGREUILLES, GRAND PARADIS, ~~ISSECIÈ~~, EDE SAINT-CHRISTOPHE  
DUVER PLAINÈ

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

## PRESTITI

SONO VIETATI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA

Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695

11100 AOSTA

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

RE DEI PORTIERI, GLI AUTOSCONTRI, 3VS3GRUPPE UNICO DA 5 SQUADREGARE DI SOLA ANDATA

## SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 &gt; 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 &gt; 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

## GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI, GLI AUTOSCONTRI

## ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNOI GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA

Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695

11100 AOSTA

**CLASSIFICHE**  
**NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

TIMBRO  
SOCIETÀ  
**AOSTA CALCIO 511**  
Via Piccolo San Bernardo, 73  
11100 Aosta (Ao)  
C.F e P.I. 00446410078

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Le Fer

**AOSTA CALCIO 511**  
Via Piccolo San Bernardo, 73  
11100 Aosta (Ao)  
C.F e P.I. 00446410078





## 1° Torneo di Pasqua 2022

### Categoria piccoli amici 2015-16 campo Ghignone

n.	squadre	spogliatoi
1.	AOSTA 511	4 futsal
2.	RIVER PLAINE	1 futsal
3.	EDF.ST.CHRISTOPHE	2 futsal
4.	G.PARADIS	3 futsal
5.	AYGREVILLES	Gressan

#### FORMULA TORNEO A 5 SQUADRE

(max 12 giocatori-gare da 2 tempi da 10 min.)

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

ORA	SQUADRA	SQUADRA
10	1 AOSTA 511	3 EDF.ST.CHRIST.
10,30	2 RIVER PLAINE	4 G.PARADIS
11	1 AOSTA 511	5 AYGREVILLES
11,30	2 RIVER PLAINE	3 EDF.ST.CHRIST.
12	4 G.PARADIS	5 AYGREVILLES
14,30	1 AOSTA 511	2 RIVER PLAINE
15	3 EDF.ST.CHRIST.	4 G.PARADIS
15,30	2 RIVER PLAINE	5 AYGREVILLES
16	1 AOSTA 511	4 G.PARADIS
16,30	3 EDF.ST.CHRIST.	5 AYGREVILLES
17	Per le premiazioni verranno offerti dolci di Pasqua a tutte le squadre partecipanti.	

### ATTENZIONE

1. *L'utilizzo degli spogliatoi deve rispettare le procedure contro il covid prof. Figc vers.8 del 30 marzo 2022. Si consiglia l'utilizzo di questi spazi esclusivamente per il tempo necessario per cambiarsi e al termine del torneo per l'uso delle docce.*
2. *Tutte le partite si svolgeranno con l'auto-arbitraggio e nelle gare degli esordienti chiediamo di fare da giudice arbitro a tecnici e dirigenti di squadra non in gara, (ad es. Aosta511-Aygreviles dirigente River Plaine).*
3. *Tutte le formule dei gironi prevedono gare all'italiana.*
4. *Chiediamo a tutti i tecnici e dirigenti, partecipanti al torneo, la massima collaborazione affinché l'attività si possa svolgere all'insegna del divertimento, del fair play e del rispetto per tutti*

**GRAZIE!**

**Luigi Crestani e Giuseppe Luberto resp. Organizzazione AOSTA511**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA



# MODALITÀ DI GIOCO

## Proposta di gioco cat. Piccoli Amici

Ogni squadra deve essere composta minimo da 6 calciatori massimo 10/12

I tre giochi individuati sono:

### IL RÉ DEI PORTIERI – GLI AUTOSCONTRI – 3 VS 3

Il materiale è quello indicato nella descrizione dei giochi

Preparo i quattro campi e in contemporanea giocano le due squadre. Ogni squadra divide i bambini in quattro gruppi e si posizionano nei campi di gioco, così che nelle stazioni dell'attività creata ci siano sempre due gruppi di squadre diverse che si confrontano per svolgere il gioco proposto. Ogni 10 minuti i gruppi ruotano secondo indicazioni andando ad occupare un nuovo campo per svolgere un nuovo gioco.

Due squadre composte da 12 bambini:

Per gli incontri porticine per 3vs3 o anche con segnapale, palloni N° 3 per tutte le attività, cinesini per delimitare le zone di attività. Consigliamo di lasciare un corridoio per istruttori e di sicurezza.

Misure dei campi in base ai giochi e allo spazio a disposizione

Totale 40 minuti di gioco.

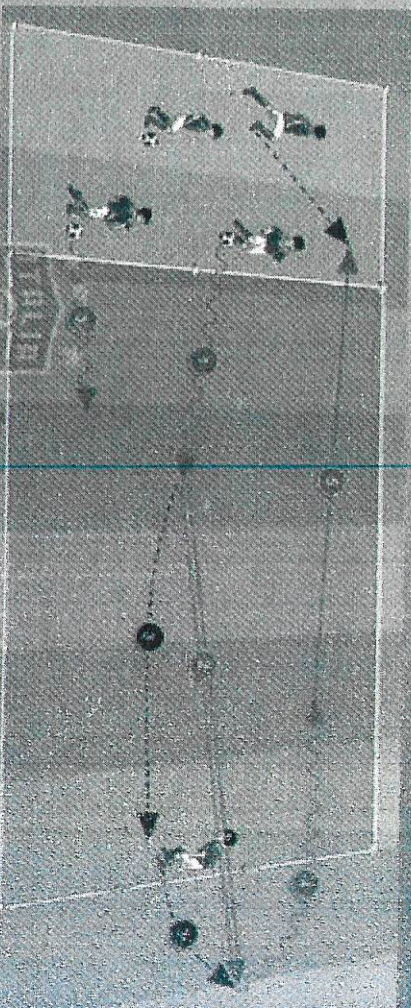


# IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
  - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
  - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA:** ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.





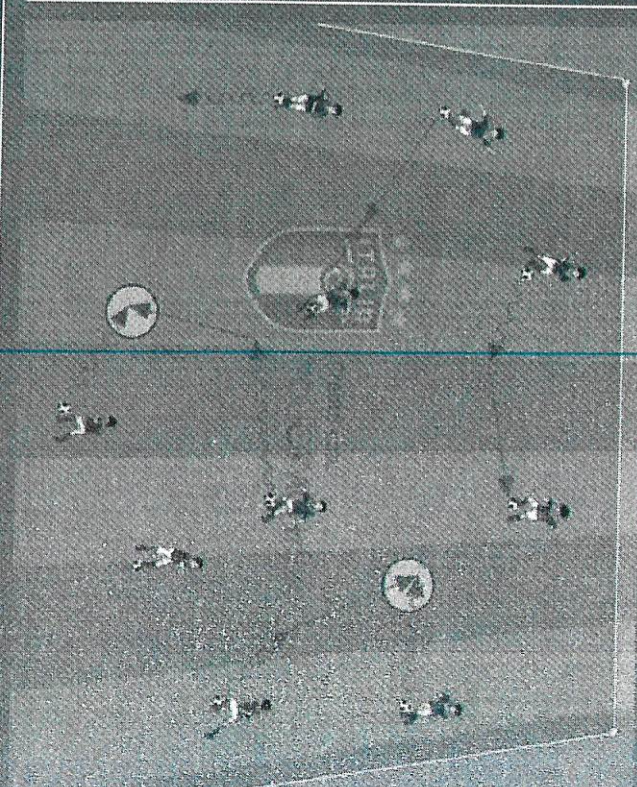


# GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo