



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, *17/12/2021*

Protocollo *62/TOMEI*

Spettabile
USD ORNAVASSESE
MATR. FIGC 35390
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Volta, 9 10121 Torino

OGGETTO: autorizzazione "5° Trofeo memorial Gianni Rimella" – Primi calci 8 gennaio 2022

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa di approvazione, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 3 dicembre 2021, denominato "Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2021/2022 finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da Covid-19".

La presenza del pubblico è subordinata al rispetto del predetto protocollo F.I.G.C.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
(Benedetto Madeo)**

Cordiali saluti
FIGC-LND-SGS
DELEGAZIONE PROVINCIALE VCO

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD ORNAVASSESE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: 5° TROFEO MEMORIAL "GIANNI RIMELLA"

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 08/01/2022

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALESTRA COMUNALE DI ORNAVASSO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014**

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10 GIOCATORI**

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ORNAVASSESE	OMEGNA 1906	CREVOLESE	MASERA
ORNAVASSESE 2	OMEGNA 1906 2	CREVOLESE 2	MASERA 2

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

percorso motorio

tira che paro

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 7 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50,00 _____; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPO RTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



FIRMA DEL PRESIDENTE
DELLA SOCIETÀ'

[Handwritten signature]

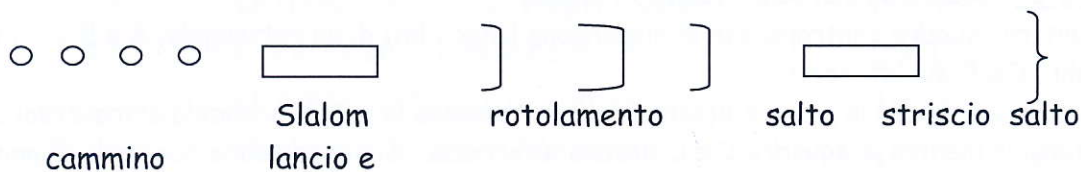
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
DANTE NEMBRINI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MASSIMO MARIANI

TEL. 349-2534419

Gioco 1: "percorso motorio" 7'

Le 4 società impegnate si confronteranno in un percorso motorio (per squadra) come da figura.

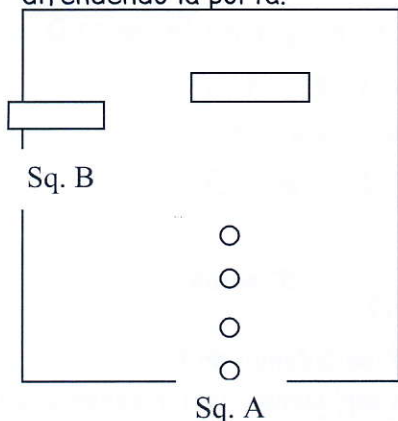


in equilibrio presa

creare n. 4 percorsi identici in modo da ridurre il tempo di attesa. I bambini partono 5 da una parte 5 dall'altra. Il primo al termine del percorso del proprio compagno parte in corsa a dare il via al primo della fila.

Gioco 2: "tira che paro" (2 percorsi identici) 7'

La squadra A, dopo un breve slalom, deve cercare di segnare più goals possibili in una porta 4x2 mentre la squadra B, dopo una capovolta, deve cercare di parare il tiro difendendo la porta.



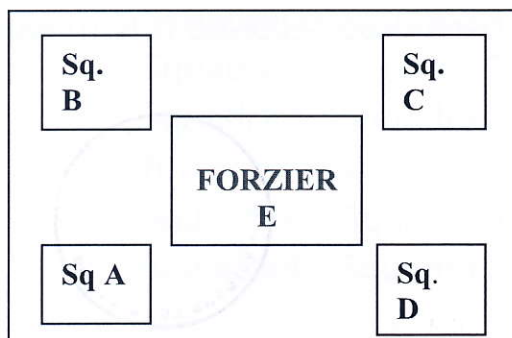
Gioco 3: "lo scapto" (gioco delle code) 7'

Le 4 squadre si affrontano nel gioco dello scapto: i componenti della squadra A ha, nei propri calzoncini, una coda (casacca o altro) che deve essere rubata dai componenti della squadra B.

Al termine cambio di ruoli.

Gioco 4: "attacco al forziere" 7'

Le squadre devono cercare di rubare più palloni possibili da uno spazio centrale (forziere) e portarli nella propria zona (nave). All'esaurimento di tutti i palloni vince la squadra che ne ha di più nella propria nave.



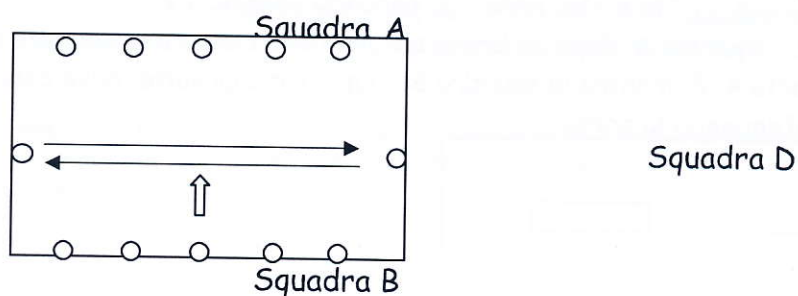
Gioco 5: "occhio all'incrocio!" (campo minato) 7

Quattro squadre contrapposte si dispongono lungo i lati di un rettangolo, A e B sui lati lunghi, C e D sui lati corti.

Le squadre A (con la palla) e B (senza palla) si passano la palla, facendola attraversare il rettangolo mentre le squadre C e D devono alternarsi nella conduzione cercando di non farsi colpire dai palloni.

Quando tutti i componenti delle squadre C e D hanno eseguito la conduzione si invertiranno i ruoli (ogni squadra ruota in senso orario rispetto alla propria posizione di partenza).

Al termine del gioco vinceranno le squadre che hanno effettuato il maggior numero di passaggi.



4.3 Momento tecnico-situazionale: il 4>4 +P

35' totali

Le 2 società impegnate nel confronto si incontreranno su 3 tempi da 10'

Al termine di ciascuna partita le squadre gireranno nei vari campi, una in senso orario e l'altra in senso opposto, con l'obiettivo di confrontarsi con il maggior numero di squadre possibile.

ESSENDO UN MOMENTO DI AGGREGAZIONE NON 'PREVISTA ALCUNA CLASSIFICA DELLA GIORNATA DI CONSEGUENZA NON DOVRANNO ESSERE RILEVATI I RISULTATI.

SOTTO LA STRUTTURA ORGANIZZATIVA

MATERIALI OCCORRENTI:

CASACCHE ALMENO N. 20 E IN OGNI CASO SECONDO IL N. DI BAMBINI

CONI

PALETTI

OSTACOLINI

PALLONI



**Programma gare PRIMI CALCI
5° TROFEO MEMORIAL "GIANNI RIMELLA"**

GIRONE A MATTINO

Ornavassese – Omegna 1906	09:00
Crevolese – Masera	09:15
Ornavassese – Crevolese	10:00
Omegna 1906 – Masera	10:15
<i>percorso motorio</i>	11:00
Ornavassese – Masera	11:15
Omegna 1906 – Crevolese	11:30

GIRONE B MATTINO

Ornavassese 2 – Omegna 1906 2	09:30
Crevolese 2 – Masera 2	09:45
Ornavassese 2 – Crevolese2	10:30
Omegna 1906 2 – Masera 2	10:45
<i>percorso motorio</i>	11:00
Ornavassese 2 – Masera 2	11:45
Omegna 1906 2 – Crevolese 2	12:00

GIRONE C POMERIGGIO

SquadraE – SquadraF	14:00
SquadraG – SquadraH	14:15
SquadraE – SquadraG	15:00
SquadraF – SquadraH	15:15
<i>tira che paro</i>	16:00
SquadraE – Squadra4	16:15
SquadraF – SquadraH	16:30



GIRONE D POMERIGGIO

SquadraA – SquadraB	14:30
SquadraC – SquadraD	14:45
SquadraA – SquadraC	15:30
SquadraB – SquadraD	15:45
<i>tira che paro</i>	16:00
SquadraA – SquadraD	16:45
SquadraB – SquadraC	17:00