



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, 17/12/2021

Protocollo 62/0 ME1

Spettabile
USD ORNAVASSESE
MATR. FIGC 35390
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Volta, 9 10121 Torino

OGGETTO: autorizzazione "Torneo della Befana" – Piccoli amici 6 gennaio 2022

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa di approvazione, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto.

Si precisa che il torneo dovrà svolgersi in ottemperanza al protocollo F.I.G.C. del 3 dicembre 2021, denominato "Indicazioni generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della Stagione Sportiva 2021/2022 finalizzate al contenimento dell'emergenza epidemiologica da Covid-19".

La presenza del pubblico è subordinata al rispetto del predetto protocollo F.I.G.C.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
(Benedetto Madeo)**

Cordiali saluti
FIGC-LND-SGS
DELEGAZIONE PROVINCIALE VCO

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD ORNAVASSESE

VIA MENCONI CITTÀ ORNAVASSO CAP 28877

TEL 349-2534419 FAX _____ MAIL info@usornavassese.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: TORNEO DELLA BEFANA

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 06/01/2022

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALESTRA COMUNALE DI ORNAVASSO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2015**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

ORNAVASSESE - DINAMO BAGNELLA - VOLUNTAS SUNA - OMEGNA 1906

ORNAVASSESE 2 - DINAMO BAGNELLA 2 - VOLUNTAS SUNA 2 - OMEGNA 1906 2

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

2 GIRONI ALL'ITALIANA DA 4 SQUADRE AL MATTINO

2 GIRONI ALL'ITALIANA DA 4 SQUADRE AL POMERIGGIO

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

percorso motorio

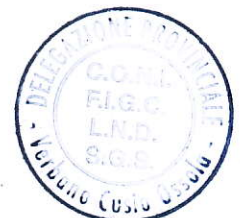
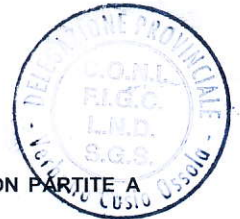
tira che paro

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



FIRMA DEL PRESIDENTE
DELLA SOCIETÀ'

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
DANTE NEMBRINI



**Programma gare PICCOLI AMICI
TORNEO DELLA BEFANA**

GIRONE A MATTINO

Ornavassese – Dinamo Bagnella	09:00
Voluntas Suna – Omegna 1906	09:15
Ornavassese – Voluntas Suna	10:00
Dinamo Bagnella – Omegna 1906	10:15
<i>percorso motorio</i>	11:00
Ornavassese – Omegna 1906	11:15
Dinamo Bagnella – Voluntas Suna	11:30

GIRONE B MATTINO

Ornavassese 2 – Dinamo Bagnella 2	09:30
Voluntas Suna 2 – Omegna 1906 2	09:45
Ornavassese 2 – Voluntas Suna 2	10:30
Dinamo Bagnella 2 – Omegna 1906 2	10:45
<i>percorso motorio</i>	11:00
Ornavassese 2 – Omegna 1906 2	11:45
Dinamo Bagnella 2 – Voluntas Suna 2	12:00

GIRONE C POMERIGGIO

SquadraE – SquadraF	14:00
SquadraG – SquadraH	14:15
SquadraE – SquadraG	15:00
SquadraF – SquadraH	15:15
<i>tira che paro</i>	16:00
SquadraE – Squadra4	16:15
SquadraF – SquadraH	16:30

GIRONE D POMERIGGIO

SquadraA – SquadraB	14:30
SquadraC – SquadraD	14:45
SquadraA – SquadraC	15:30
SquadraB – SquadraD	15:45
<i>tira che paro</i>	16:00
SquadraA – SquadraD	16:45
SquadraB – SquadraC	17:00



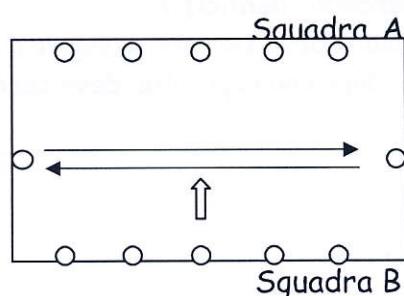
Gioco 5: "occhio all'incrocio!" (campo minato) 7

Quattro squadre contrapposte si dispongono lungo i lati di un rettangolo, A e B sui lati lunghi, C e D sui lati corti.

Le squadre A (con la palla) e B (senza palla) si passano la palla, facendola attraversare il rettangolo mentre le squadre C e D devono alternarsi nella conduzione cercando di non farsi colpire dai palloni.

Quando tutti i componenti delle squadre C e D hanno eseguito la conduzione si invertiranno i ruoli (ogni squadra ruota in senso orario rispetto alla propria posizione di partenza).

Al termine del gioco vinceranno le squadre che hanno effettuato il maggior numero di passaggi.



4.3 Momento tecnico-situazionale: il 4>4 +P

35' totali

Le 2 società impegnate nel confronto si incontreranno su 3 tempi da 10'

Al termine di ciascuna partita le squadre gireranno nei vari campi, una in senso orario e l'altra in senso opposto, con l'obiettivo di confrontarsi con il maggior numero di squadre possibile.

ESSENDO UN MOMENTO DI AGGREGAZIONE NON ' PREVISTA ALCUNA CLASSIFICA DELLA GIORNATA DI CONSEGUENZA NON DOVRANNO ESSERE RILEVATI I RISULTATI.

SOTTO LA STRUTTURA ORGANIZZATIVA

MATERIALI OCCORRENTI:

CASACCHE ALMENO N. 20 E IN OGNI CASO SECONDO IL N. DI BAMBINI

CONI

PALETTI

OSTACOLINI

PALLONI