



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
VERBANO CUSIO OSSOLA
piemontevda.lnd.it



TORNEO ESORDIENTI

FAIR PLAY PROVINCIALE

S.S. 2019/2020

REGOLAMENTO GENERALE

La Delegazione VCO FIGC-LND-SGS organizza un'Attività a carattere Provinciale riservata alla Categoria Esordienti rivolta alle Società che partecipano alla fase primaverile nella corrente stagione sportiva.

L'Attività viene sviluppata ispirandosi al regolamento e il programma di sviluppo previsto per le Scuole di Calcio Élite.

Art. 1 Categoria di Partecipazione

L'Attività è riservata a giovani calciatori della Categoria Esordienti nati dal 01.01.2007 fino al 31.12.2009; possono partecipare anche giovani calciatrici nate nell'anno 2006, purché in regola con la prevista deroga rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico.

Art. 2 Modalità di svolgimento

Sono previste tre giornate che vedranno coinvolte tutte le società aderenti al torneo primaverile Esordienti 2007 (ad esclusione di Città di Baveno in quanto già partecipante al Trofeo Fair Play Elite) e, a turno, una società del torneo Esordienti misti e una società del torneo primaverile Esordienti 2008, che non è presente nell'attività ufficiale della leva 2007, con l'obiettivo di coinvolgere più società possibile.

Le squadre saranno suddivise in due concentramenti composti da quattro squadre per ogni giornata di cui: tre annata 2007, una della cat. Esordienti misti ed una della categoria 2008.

La società prima nominata è da considerarsi come ospitante.

Art. 3 Identificazione dei calciatori

I Tecnici e i Dirigenti che dirigeranno gli incontri prima di dare inizio ad ogni concentramento dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori".

Art. 4 Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati messi a disposizione dalle Società partecipanti.

Ad ogni concentramento ci sarà la presenza di un componente dello staff dell'Attività di base di FIGC-SGS per coordinare le attività.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori dovranno essere trasmesse al Giudice sportivo della Delegazione VCO.

Art. 5 Giustizia sportiva

Questa attività soggiace alla competenza del Giudice sportivo della Delegazione VCO.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 6 Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori: Lunghezza: misure minime 60 mt. misure massime 70 mt. Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt. La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori: Lunghezza: 13 mt. Larghezza: 30 mt. Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 7 Modalità di svolgimento e durata delle gare

Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in gare 9 vs 9 ed in un gioco di abilità tecnica (Shootout in continuità). Le gare si svolgeranno tutte nella medesima giornata ognuna suddivisa in 2 tempi della durata di 10' ciascuno. Lo Shootout verrà effettuato prima di ogni incontro in una singola serie da cinque minuti, durante la quale dovranno partecipare tutti i giocatori in distinta.

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore. È concesso il rinvio del portiere.

Art. 8 Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero.

Art. 9 Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi secondo i criteri di seguito elencati:

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale si fa riferimento alla tabella sotto riportata:

Pareggio in tutti e due i tempi della gara: risultato finale	2-2
Un tempo in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	2-1 o 1-2
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	2-0 o 0-2

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE"

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di "ABILITÀ TECNICA", gli "Shootout", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti: 3 punti in caso di vittoria; 1 punto in caso di parità; 0 punti in caso di sconfitta.

Al termine di ogni concentramento verrà determinata la singola graduatoria che assegnerà i punti validi di seguito elencati utili a determinare le cinque società che parteciperanno alla giornata finale (le migliori tre dell'annata 2007, la migliore annata 2008, la migliore cat. esordienti misti): 1^ classificata punti 10; 2^ classificata punti 8; 3^ classificata punti 5; 4^ classificata punti 3.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2 tempi di gioco) 2. Esito delle sfide agli "Shootout" negli incontri diretti 3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS" 4. Maggior numero di reti nell'arco di tutti gli incontri della singola giornata; 5. Maggior numero "Shootout" realizzati nell'arco di tutti gli incontri della singola giornata; 6. Sorteggio

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che, aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del concentramento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito": a) squadra con almeno 18 giocatori in distinta gara (due punti per ciascuna gara); b) squadra con almeno 16 giocatori in distinta gara (un punto per ciascuna gara); c) partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento - un punto per ciascuna gara -).

Art. 10 Giornata conclusiva

Il 23/24 maggio 2020, presso una struttura da individuare, si svolgerà la giornata finale e conclusiva sotto la direzione dello staff federale dell'Attività di base.

PROGRAMMA CONCENTRAMENTI

1^ giornata

18/04/2020

Juventus Domo, Gravellona S. Pietro, Voluntas Villa, Piedimulera (esordienti misti)

19/04/2020

Ramatese Omegna, San Francesco, Accademia Verbania, Dinamo Bagnella (2008)

2^ giornata

09/05/2020

Gravellona S. Pietro, San Francesco, Voluntas Villa, Agrano (esordienti misti)

09/05/2020

Accademia Verbania, Juventus Domo, Ramatese Omegna, Voluntas Suna (2008)

3^ giornata

16/05/2020

San Francesco, Juventus Domo, Gravellona S. Pietro, Cannobiese (esordienti misti)

16/05/2020

Voluntas Villa, Accademia Verbania, Ramatese Omegna, Varzese (2008)