

REFERATO GARA A 4 SQUADRE

- Le squadre devono presentarsi con almeno 10 giocatori: chi si presenta con più giocatori fa cambi volanti o ne presta a chi ne ha meno
- ~~Chi si presenta con meno di 10 giocatori perde a tavolino i tre tempi del gioco di abilità tecnica pur dovendolo dirigere quotidianamente disputare e eventualmente facendosi prestare del giocatori dalla squadra avversaria~~
- Ogni squadra si divide in 2 sottogruppi (A1 e A2, B1 e B2, ecc.)
- Per ogni tempo della partita 5c5 e del gioco di abilità tecnica 5c5 si assegnano un punto per la vittoria ed uno per il pareggio e 0 (zero) per la sconfitta ogni squadra può così arrivare ad un massimo di 12 punti
- Pur non pubblicando su Comunicato Ufficiale nessun risultato e nessuna classifica, risulterà vincitrice del confronto a 4 squadre quella che avrà totalizzato più punti ed in subordine:
 - quella che ha totalizzato più punti negli scontri diretti, quella con più punti nella graduatoria FAIR PLAY, quella con l'età media più bassa
- Si gioca su 6 tempi da 10 minuti alternando mini partite a giochi di abilità tecnica

| TEMPI | CAMPO 1 PARTITA | RIS. | CAMPO 2 GIOCO ABILITA' TECNICA | RIS. | CAMPO 3 PARTITA | RIS. | CAMPO 4 GIOCO ABILITA' TECNICA | RIS. |
|-------|--------------------|------|--------------------------------------|------|--------------------|------|--------------------------------------|------|
| I | A1-B1 | - | A2-B2 | - | C1-D1 | - | C2-D2 | - |
| II | A2-B2 | - | A1-B1 | - | C2-D2 | - | C1-D1 | - |
| III | A1-C1 | - | A2-C2 | - | B1-D1 | - | B2-D2 | - |
| IV | A2-C2 | - | A1-C1 | - | B2-D2 | - | B1-D1 | - |
| V | A1-D1 | - | A2-D2 | - | B1-C1 | - | B2-C2 | - |
| VI | A2-D2 | - | A1-D1 | - | B2-C2 | - | B1-C1 | - |

ANNOTAZIONI

PUNTEGGI FINALI E FIRMA REFERTO

| SQ. | NOME SQUADRA | P.TI | FIRMA DIRIGENTE |
|-----|--------------|------|-----------------|
| A | | | |
| B | | | |
| C | | | |
| D | | | |