



REFERTO GARA A 4 SQUADRE

- Le squadre devono presentarsi con almeno 10 giocatori: chi si presenta con più giocatori fa cambi volanti o ne presta a chi ne ha meno
- Chi si presenta con meno di 10 giocatori saltuariamente e per particolari contingenze è comunque tenuto a disputare il gioco abilità tecnica eventualmente facendosi prestare dei giocatori dalla squadra avversaria
- Ogni squadra si divide in 2 sottogruppi (A1 e A2, B1 e B2, ecc.)
- Si gioca su 6 tempi da 10 minuti alternando minipartite a giochi di abilità tecnica

TEMPI	CAMPO 1 PARTITA	RIS.	CAMPO 2 GIOCO ABILITA' TECNICA	RIS.	CAMPO 3 PARTITA	RIS.	CAMPO 4 GIOCO ABILITA' TECNICA	RIS.
I	A1-B1	-	A2-B2	-	C1-D1	-	C2-D2	-
II	A2-B2	-	A1-B1	-	C2-D2	-	C1-D1	-
III	A1-C1	-	A2-C2	-	B1-D1	-	B2-D2	-
IV	A2-C2	-	A1-C1	-	B2-D2	-	B1-D1	-
V	A1-D1	-	A2-D2	-	B1-C1	-	B2-C2	-
VI	A2-D2	-	A1-D1	-	B2-C2	-	B1-C1	-

ANNOTAZIONI

PUNTEGGI FINALI E FIRMA REFERTO

SQ.	NOME SQUADRA	P.TI	FIRMA DIRIGENTE
A			
B			
C			
D			

