

# FORMAT – MODALITA' DI GIOCO

## «PRIMI CALCI»

- ✓ **Gare 5vs5** Possibilità dei raggruppamenti sabato mattina se società disponibili
- ✓ **Alternanza tra tempi di gioco e giochi di abilità tecnico-coordinativa (10 per Team)**  
*3 tempi di gioco e 3 giochi-esercizi = 6 frazioni di gioco da 10' a cui partecipano tutti: Nessuno Escluso*
- ✓ **Ogni settimana oltre alle gare 1 gioco a confronto/progetto**  
tutti lo stesso così possiamo confrontarci
- ✓ **Fair Play (Green Card) e Autoarbitraggio**

# PRIMI CALCIO

Primi Calcio 2010 - 2011 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2012)

Giochi di abilità tecnica e minipartite 4:4 o 5:5 3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)

25÷40x12÷25 Non codificate, di norma 4,50x1,60 3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato Possibilità di suddividere l'attività in 1° e 2° anno

# 1 CONTRO 1

**Descrizione:** In ogni campetto di 8x10 metri si disputano degli 1 contro 1 con porticine di un metro.  
**Materiale:** n. 5 palloni n. 4 – delimitatori di 2 colori diversi per dividere campi e porticine.

8 x 10	8 x 18
1 vs 1	1 vs 1
1 vs 1	1 vs 1
1 vs 1	1 vs 1
1 vs 1	1 vs 1
1 vs 1	1 vs 1

  

25x35 PARTITA 5 CONTRO 5	25x35 PARTITA 5 CONTRO 5
--------------------------------	--------------------------------



# 4 PORTE

**Descrizione:** si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

**Materiale:** n. 1 pallone – n. 8 coni – Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A  
CONFRONT  
0  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO  
5

GIOCO A  
CONFRONT  
0  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO  
5

# 2 CONTRO 2

**Descrizione:** su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

**Materiale:** n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A  
CONFRONT  
0  
2 CONTRO  
2  
20X30

GIOCO A  
CONFRONT  
0  
2 CONTRO  
2  
20X30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO  
5

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO  
5



# 3 CONTRO 2

**Descrizione:** su un campo di dimensioni 20x30

metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco, chi passa la palla può andare nel settore d'attacco creando così una situazione di 3 contro 2; a questo punto i 3 tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. In caso di contrattacco dei 3 attaccanti può rientrare nel settore di difesa il difensore che aveva prima creato la superiorità numerica. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

**Materiale:** n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti .

