



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



Modalità di svolgimento e acquisizione del punteggio

Le squadre devono presentarsi con almeno 14 giocatori (12 giocatori di movimento + 2 portieri). Dovranno essere creati 3 mini campi e realizzare tre tipi di “partite a tema”.

Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti e nel 7c7, da disputarsi possibilmente in contemporanea su due campi.

La durata massima di ciascuna “partita a tema” è di 10’.

Si effettuano in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l’opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.

Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno 9 confronti (considerando 3 mini-campi di gioco). Al termine delle rotazioni si svolgeranno le partite 7c7.

Le squadre devono iscrivere 14 giocatori:

- a) la squadra che si presenta con meno di 14 giocatori subirà la penalità di un gol per ogni giocatore mancante e per ogni singola prova a favore delle squadre avversarie.
- b) la squadra che si presenterà con meno di 12 giocatori potrà partecipare alle gare ma non alla classifica finale.
- c) il torneo è riservato alla categoria pulcini.
- d) è obbligatorio portare 2 portieri.

Ogni mini-gara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base. Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra, nel caso di confronti che coinvolgono due sole società, e 0,5 punti, nel caso siano coinvolte più di due società.

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

Distinte di gara

L’identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino, la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.

Referto di gara

Il referto di gara dovrà pervenire entro il quinto giorno successivo alla data della disputa della gara. Decorso inutilmente detto termine la gara sarà data persa alla squadra ospitante.

Lo staff di ogni singola squadra potrà indicare, nella rispettiva distinta, un massimo di n.3 nominativi tra dirigenti e tecnico, regolarmente tesserati per la stagione in corso, che saranno autorizzati ad accedere al campo di gioco.

Arbitraggio gare

Ogni Società dovrà portarsi dei referenti all’Autoarbitraggio.



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



4c4 con portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime: lunghezza mt 25/35 larghezza mt 20/25.

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt.

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi e ne con le mani oltre la metà campo.

Su retropassaggio deve giocare la palla con i piedi e per 6 secondi non può essere attaccato dagli avversari.

4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime:

lunghezza mt 20/30 larghezza mt 18/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

4c4 goal a méta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla).

Spazio di gioco mt 25x20.

Partita 7c7

Partita 7 contro 7. Ogni partita verrà suddivisa in 2 mini-gare della durata di 15 minuti ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco). In caso non fosse possibile disputare le due partite in contemporanea, i calciatori che partecipano alla prima frazione di gara non possono essere sostituiti. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

Allestimento campi

Per un corretto allestimento dei campi di gioco si invitano le Società a preparare in anticipo la zona destinata ai giochi ludico-didattici e, successivamente, le Società partecipanti al raggruppamento, in comune collaborazione, sono tenute allo smantellamento dei giochi del progetto tecnico e la creazione dei campi per il 7c7.



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA

