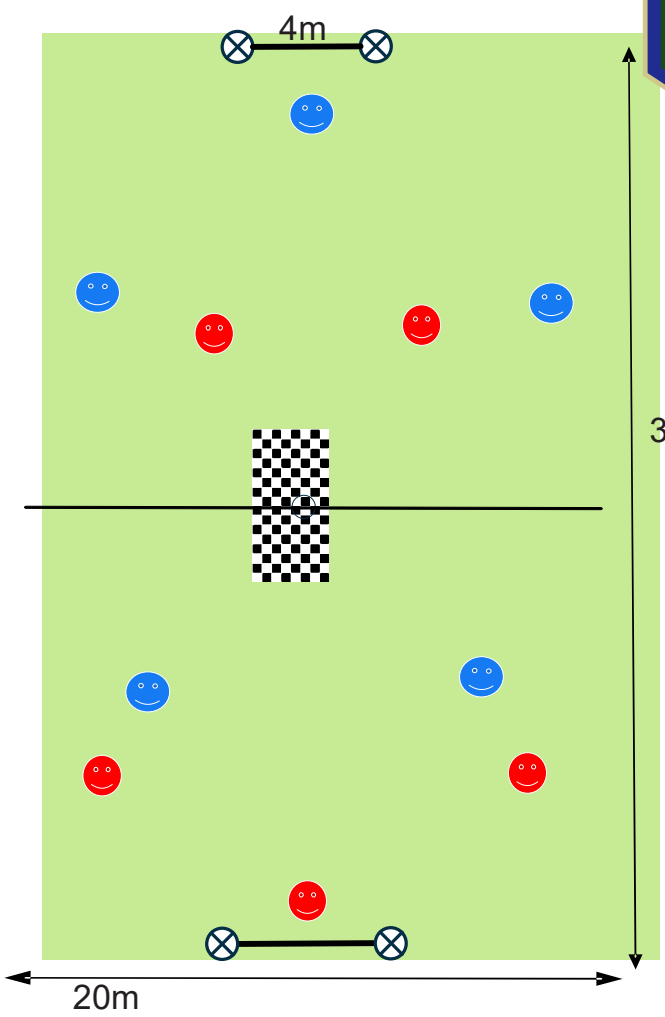
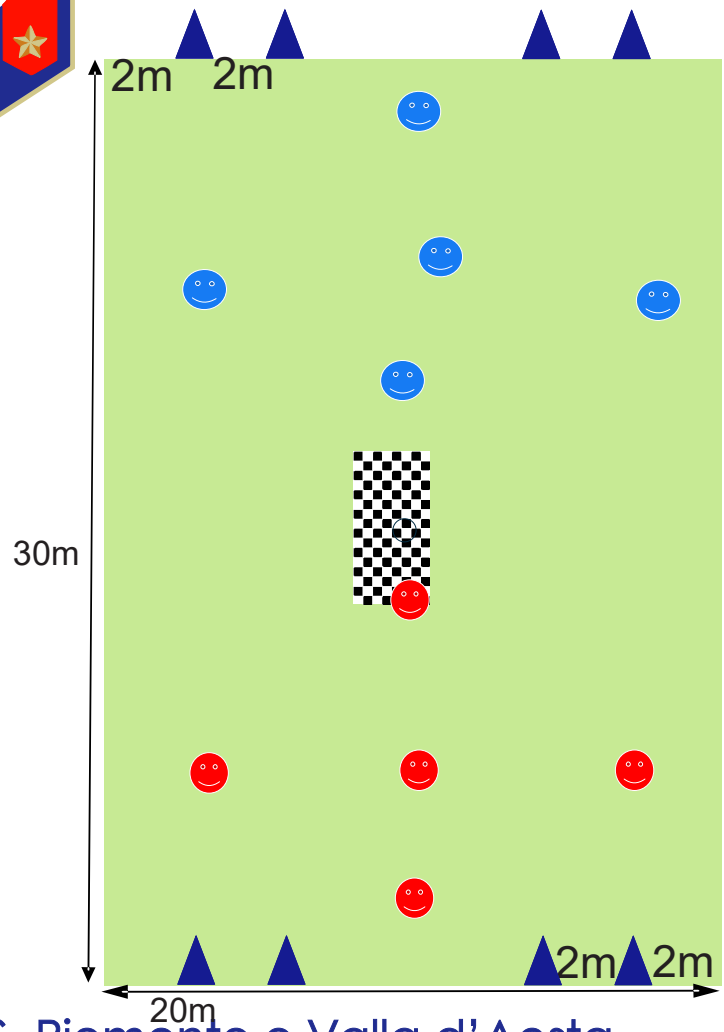
## DESCRIZIONE DEI GIOCHI

**3c2:** su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 20x15 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2 con portieri. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco, chi passa la palla può andare nel settore d'attacco creando così una situazione di 3 contro 2; a questo punto i 3 tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. In caso di contrattacco dei 3 attaccanti può rientrare nel settore di difesa il difensore che aveva prima creato la superiorità numerica. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Trascorsi 3,5 minuti (metà partita) si ha il cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

**4 PORTE:** si gioca 5c5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 20x30 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

# PRIMI CALCI 1° e 2° anno




Coordinamento Federale S.G.S. Piemonte e Valla d'Aosta