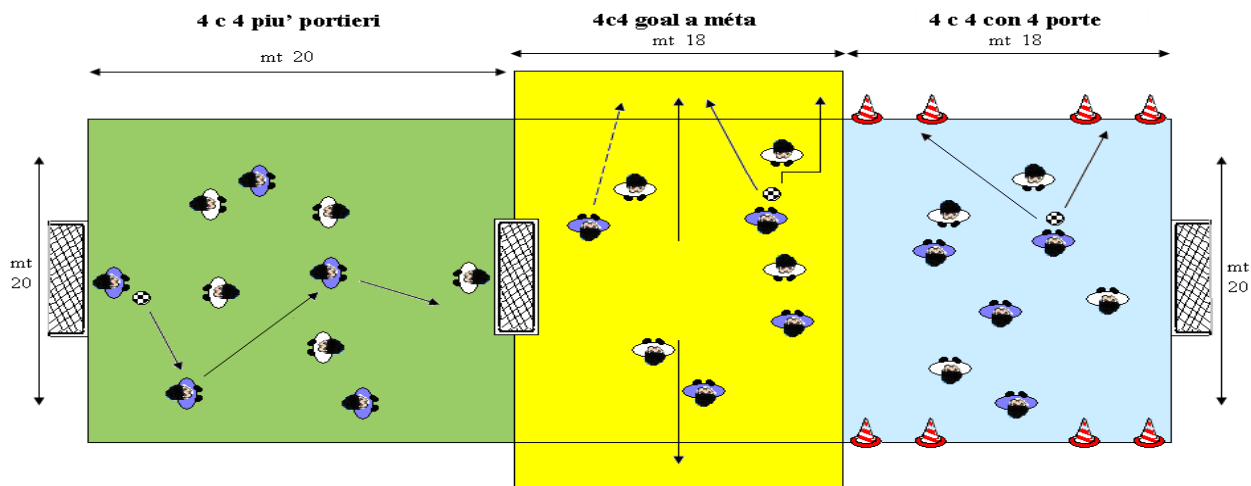


MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO ASCUOLA DI CALCIO”

REFERTO GARA

LUOGO.....DATA.....



1ª FASE		2ª FASE		3ª FASE	
4C4 CON PORTIERI		4C4 CON PORTIERI		4C4 CON PORTIERI	
GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI
A1		A3		A2	
B1		B2		B3	
4C4 GOAL A META		4C4 GOAL A META		4C4 GOAL A META	
GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI
A2		A1		A3	
B2		B3		B1	
4C4 CON 4 PORTE		4C4 CON 4 PORTE		4C4 CON 4 PORTE	
GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI	GRUPPO	RETI
A3		A2		A1	
B3		B1		B2	

RISULTATI DELLA PARTITA 7c7

1° TEMPO		2° TEMPO		3° TEMPO		4° TEMPO	
Gruppo	RETI	Gruppo	RETI	Gruppo	RETI	Gruppo	RETI
A1		A2		A1		A2	
B1		B2		B2		B1	

PUNTEGGI TOTALI – FASI GIOCHI

SQUADRE	1° FASE			2° FASE			3° FASE		
	V.	N.	P.TI	V.	N.	P.TI	V.	N.	P.TI
A-									
B-									

In tabella devono essere segnalati con una X (la vittoria) o X (il pareggio); nella colonna P.ti scrivere punti ottenuti: 3 punti vittoria, 1 punto pareggio

“ Gioco partita “7 c 7	Risultato Finale Partita	Risultato Finale Rotazioni + Partita

NOTA BENE:

- 1) SE ENTRAMBE LE SQUADRE SI PRESENTANO CON 14 GIOCATORI ED E' POSSIBILE ALLESTIRE 2 CAMPI PER LA PARTITA 7c7 SI POSSONO DISPUTARE IN CONTEMPORANEA IL 1° ED IL 2° TEMPO ED IL 3° E 4° TEMPO IN QUESTO MODO LA PARTITA 7c7 DURERA' 15 MINUTI ANZICHE' 30 MINUTI
- 2) OGNI ROTAZIONE DEI GIOCHI DURA 10 MINUTI
- 3) OGNI TEMPO DELLA PARTITA 7c7 DURA 15
- 4) IN OGNI GIOCO, IN OGNI ROTAZIONE ED IN OGNI TEMPO DELLA PARTITA VIENE ASSEGNATO 1 PUNTO A CHI VINCE ED UN PUNTO A CHI PAREGGIA PERCIO' OGNI SQUADRA PUO' TOTALIZZARE UN MASSIMO DI 13 PUNTI
- 5) NEL CASO DI SQUADRA COMPOSTA DA 14 GIOCATORI, QUINDI CON 2 PORTIERI, QUESTI ULTIMI NEL GIOCO 4C4 CON PORTIERI NELLA 3ª ROTAZIONE GIOCHERANNO 5 MINUTI A TESTA

DEBITAMENTE CONTROFIRMATO, VA ALLEGATO AL RAPPORTO GARA NORMALMENTE UTILIZZATO PER LE GARE DEL TORNEO PULCINI. FIRMA LEGGIBILE PER AVALLO DEI DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI UFFICIALI

SQUADRA “A”

SQUADRA “B”

L'ARBITRO AUTOARBITRAGGIO