

REFERTO SEI BRAVO A 4 SQUADRE

	NOME SQUADRA	PUNTI TOTALI	RETI TOTALI	N° BAMBINI
SQUADRA A				
SQUADRA B				
SQUADRA C				
SQUADRA D				

RISULTATI DEI GIOCHI

1^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
		Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
A=	B=	A1-B1	-	A2-B2	-	A3-B3	-
C=	D=	C1-D1	-	C2-D2	-	C3-D3	-
2^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
		Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
A=	C=	A2-C2	-	A3-C3	-	A1-C1	-
B=	D=	B2-D2	-	B3-D3	-	B1-D1	-
3^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
		Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
A=	D=	A3-D3	-	A1-D1	-	A2-D2	-
B=	C=	B3-C3	-	B1-C1	-	B2-C2	-

RISULTATI DELLE PARTITA 7c7

TEMPI	CAMPO	PARTITA	GRUPPI	RETI
1° TEMPO	1	A= -B=	A1-B1	
	2	C= -D=	C1-D1	
2° TEMPO	1	A= -C=	A2-C2	
	2	B= -D=	B2-D2	
3° TEMPO	1	A= -D=	1^manches	2^manches
			A1-D1	A2-D2
	2	B= -C=	B1-C1	B2-C2

NOTA BENE:

- 1) CI SI DEVE PRESENTARE CON ALMENO 12 GIOCATORI (GIOCANDO IN INFERIORITA' NUMERICA UNO DEI 3 GIOCHI) E MASSIMO 14 GIOCATORI CON (IN QUESTO CASO) 2 PORTIERI ED E' NECESSARIO ALLESTIRE 2 CAMPI PER LA PARTITA 7c7 CHE VERRA' DISPUTATA IN 3 TEMPI DI 10' L'UNO L'ULTIMO DEI QUALI SARA' DIVISO IN 2 MANCHES DI 5' ALTERNANDO I 2 GRUPPI SQUADRA SECONDO QUANTO RIPORTATO NELLO SCHEMA SOVRASTANTE
- 2) OGNI ROTAZIONE DEI GIOCHI DURA 10 MINUTI
- 3) IN OGNI GIOCO, IN OGNI ROTAZIONE ED IN OGNI TEMPO DELLA PARTITA VIENE ASSEGNATO 1 PUNTO A CHI VINCE ED UN PUNTO A CHI PAREGGIA PERCIO' OGNI SQUADRA PUO' TOTALIZZARE UN MASSIMO DI 12 PUNTI
- 4) NEL CASO DI SQUADRA COMPOSTA DA 14 GIOCATORI, QUINDI CON 2 PORTIERI, QUESTI ULTIMI NEL GIOCO 4C4 CON PORTIERI GIOCHERANNO UNO NELLA 1^ ROTAZIONE, L'ALTRO NELLA 2^ ROTAZIONE, NELLA 3^ GIOCHERANNO 5 MINUTI A TESTA

FIRMA DIRIGENTE SQUADRA A	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA B	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA C	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA D	