



PRIMI CALCI 1°anno 2010

stagione 2017/2018

DESCRIZIONE DEI GIOCHI

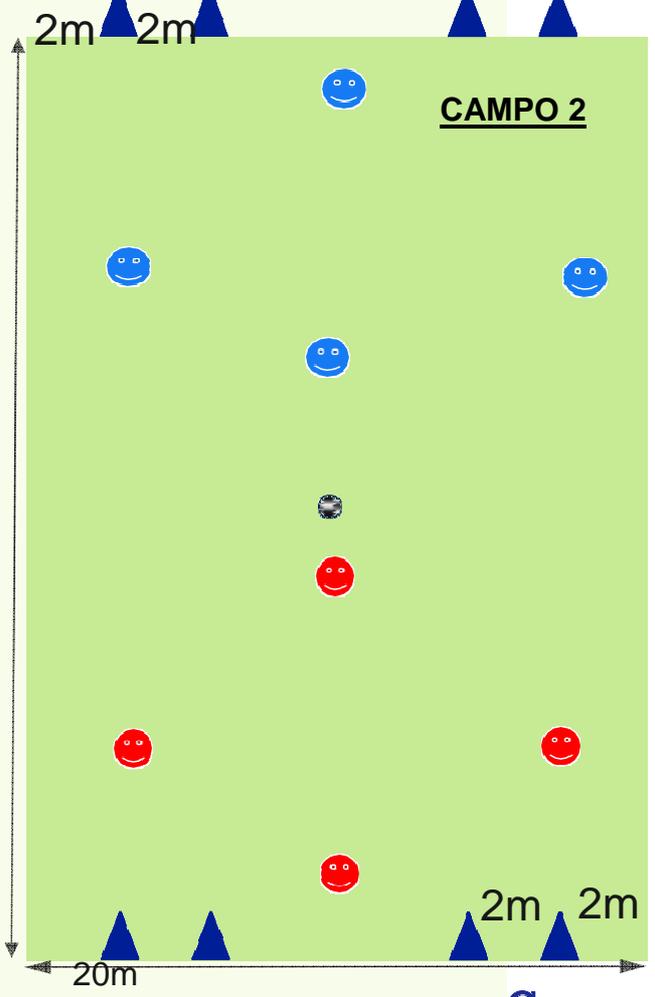
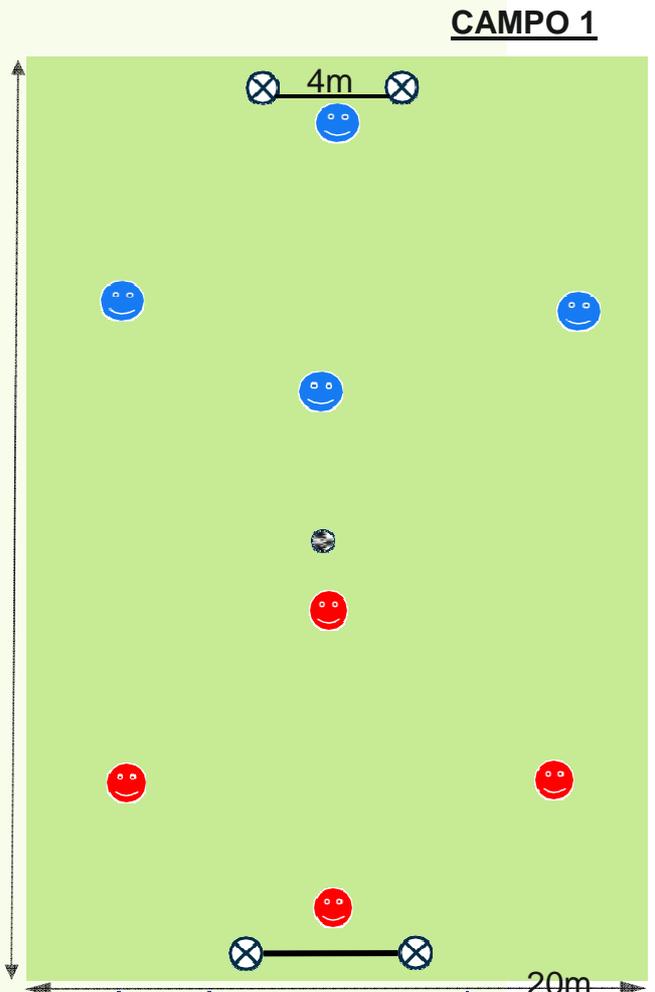
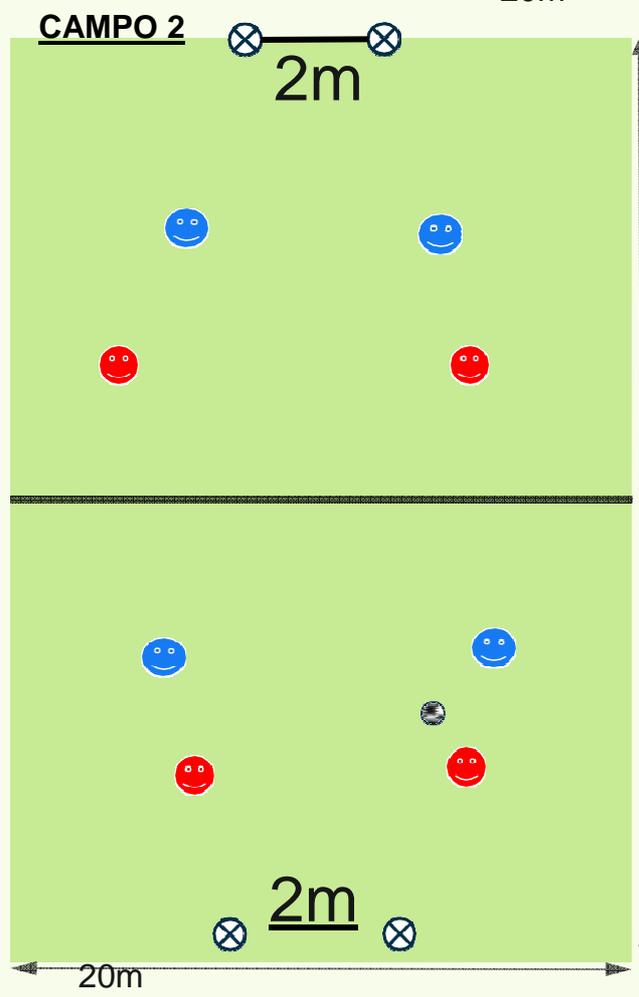
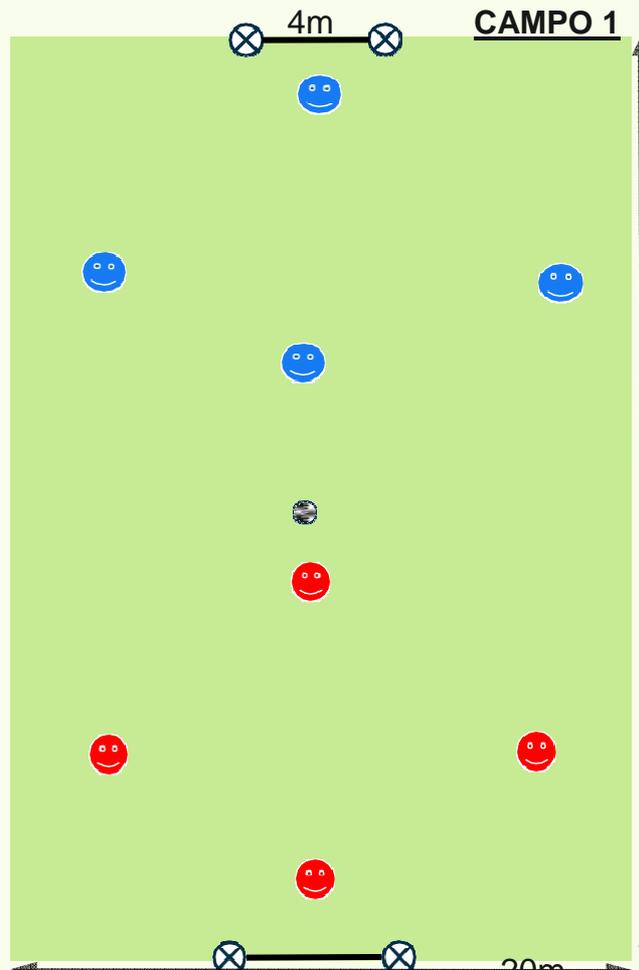
4c4: partita 4c4 in un campo di 20x30 metri con portieri.

2c2: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 20x15 metri con porta larga 2 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2 senza portieri. L'azione inizia sempre dai due difensori che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori avversari. Trascorsi 3,5 minuti (metà partita) si ha il cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

4c4: partita 4c4 in un campo di 20x30 metri con portieri.

4 PORTE: si gioca 4c4. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 20x30 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

PRIMI CALCI 1° anno 2010





PRIMI CALCI 1°anno

REFERTO stagione 2017/2018

NOTA BENE:

- 1) OGNI ROTAZIONE DEI GIOCHI DURA 10 MINUTI
- 2) CI SI DEVE PRESENTARE CON UN MINIMO DI 8 GIOCATORI CHE SI DIVIDONO IN 2 GRUPPI (A1, A2, B1, B2)
- 3) CHI HA PIU' DI 8 GIOCATORI FA CAMBI VOLANTI

ROT AZIO NI	4c4 CAMPO 1		2c2 CAMPO 2	
	GRUPPI	RETI	GRUPPI	RETI
1^	A1-B1	-	A2-B2	-
2^	A2-B2	-	A1-B1	-
	4c4 CAMPO 1		4c4 A 4 PORTE CAMPO 2	
	GRUPPI	RETI	GRUPPI	RETI
1^	A1-B2	-	A2-B1	-
2^	A2-B1	-	A1-B2	-

FIRMA REFERTO E PUNTEGGIO

SQUADRE	FIRMA DIRIGENTE	GOAL FATTI	GOAL SUBITI
A=			
B=			

NOTE
