PROGETTO TECNICO
SEI BRAVO A...2016/2017

4c4 con portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:
lunghezza mt 25/35
larghezza mt 20/25
Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini
Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt.
Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.
Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

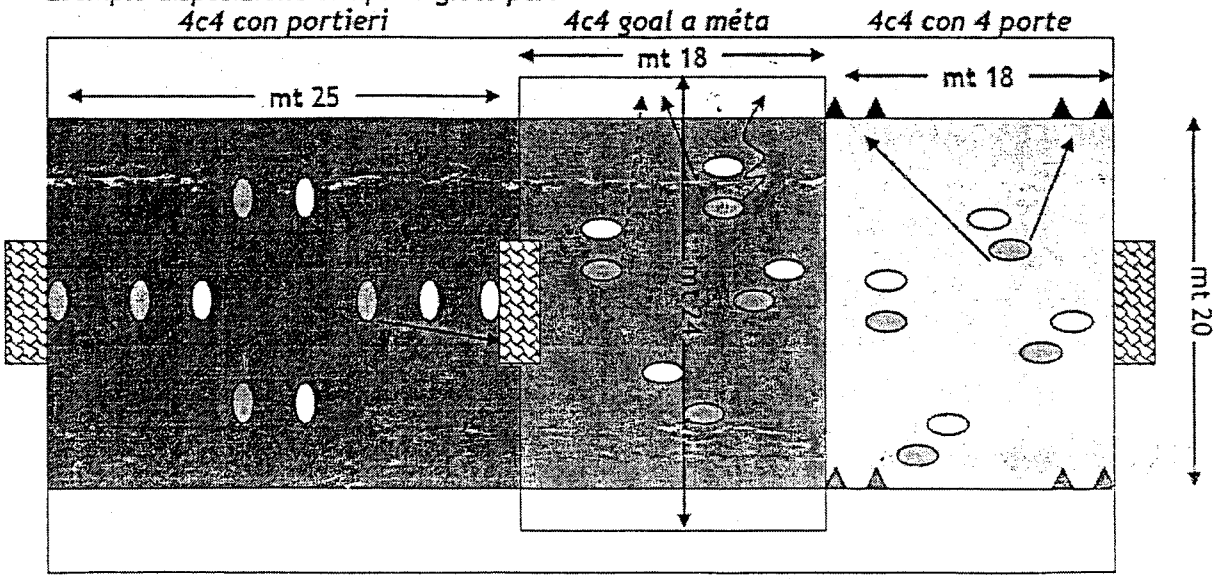
4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime:
lunghezza mt 20/30
larghezza mt 18/25
Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.
Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

4c4 goal a méta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla).
Spazio di gioco mt 25x20.

Esempio disposizione campi da gioco per:



Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno 9 confronti (considerando 3 minicampi di gioco).
Al termine delle rotazioni si svolgeranno le partite 7c7.
Ogni partita verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 15' ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).
Nel caso in cui non fosse possibile disputare le due partite in contemporanea, i calciatori che partecipano alla prima frazione di gara non possono essere sostituiti. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

Le modalità di acquisizione del punteggio sono le seguenti:
Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.
Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).
In caso di parità verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra, nel caso di confronti che coinvolgono due sole società, e 0,5 punti, nel caso siano coinvolte più di due società.
Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esemplificativa, sviluppata considerando solo 3 minigare ed 1 sola partita 7c7 (utilizzando un solo "campo a 7" e 14 giocatori per squadra) - *Tabella A*

"Giochi a tema"	Campo A	Campo B	Campo C	Totale
Rotazioni	4c4 + portieri	4c4 - 4 porte	4c4 - goal a méta	confronti
1^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
2^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
3^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
TOTALE "Giochi a tema"	3 gare	3 gare	3 gare	9
1^ Partita 7c7	1 gara			1
2^ Partita 7c7	1 gara			1
TOTALE CONFRONTI				11

La seguente tavola è stata sviluppata considerando 3 minigare e 2 partite 7c7 (utilizzando p.e. due "campi a 7" e coinvolgendo 14 giocatori per squadra) - *Tabella B*

"Giochi a tema"	Campo A	Campo B	Campo C	Totale
Rotazioni	4c4 + portieri	4c4 - 4 porte	4c4 - goal a méta	confronti
1^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
2^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
3^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
TOTALE "Giochi a tema"	3 gare	3 gare	3 gare	9
1^ Partita 7c7 - campo A	1 gara			1
1^ Partita 7c7 - campo B	1 gara			1
2^ Partita 7c7 - campo A	1 gara			1
2^ Partita 7c7 - campo B	1 gara			1
TOTALE CONFRONTI				13

FOGLIO GARA 4 SQUADRE

DATA		CAMPO	
	NOME SQUADRA	PUNTI TOTALI	RETI TOTALI
SQUADRA A			
SQUADRA B			
SQUADRA C			
SQUADRA D			

VITTORIA = 1 PUNTO PAREGGIO = 1 PUNTO SCONFITTA = 0 PUNTI

GIOCHI

MINUTI	CAMPO	4c4 CON PORTIERI	PUNTI	RETI	4c4 GOAL A META	PUNTI	RETI	4c4 CON 4 PORTE	PUNTI	RETI
PRIMI 10'	1	A - B			A' - B'			A'' - B''		
	2	C - D			C' - D'			C'' - D''		
SECONDI 10'	1	A'' - C''			A - C			A' - C'		
	2	B'' -D''			B - D			B' - D'		
ULTIMI 10'	1	A' - D'			A'' - D''			A - D		
	2	B' - C'			B'' - C''			B - C		

PARTITE 7c7 CON 2 CAMPI

MINUTI		CAMPO	PARTITA	PUNTI	RETI
PRIMI 10'		1	A - B		
		2	C - D		
SECONDI 10'		1	A' - C'		
		2	B' - D'		
ULTIMI 10'	5'	1	A - D		
	5'		A' - D'		
	5'	2	B - C		
	5'		B' - D'		

FIRMA DIRIGENTE SQUADRA A	
FIRMA DIRIGENTE AQUADRA B	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA C	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA D	
FIRMA GIUDICE DI GARA	