

**FIGC - SGS
DELEGAZIONE DI NOVARA**

ATTIVITA' PRIMI CALCI

7 – 8 Anni

1 Fase

PRIMAVERILE



ATTIVITÀ UFFICIALE

Si mette a conoscenza l'attività da svolgere con la categoria dei Primi Calci : 7 ANNI - 8 ANNI

Visto l'emergenza Covid-19 e per non creare assembramenti, secondo le indicazioni del ministero della salute, l'attività in questa fase primaverile verrà svolta sempre in modalità concentrazione, ma giocando a due squadre come da esempio sotto indicato, svolgendo durante l'attività la partita e contemporaneamente il gioco a confronto, in due impianti diversi.

GIRONI A 4 SQUADRE

Primo week end la prima nominata ospita

Squadra 1 – squadra 2

Squadra 3 – squadra 4

Secondo week end la prima nominata ospita

Squadra 1 – squadra 3

Squadra 2 – squadra 4

Terzo week end la prima nominata ospita

Squadra 4 – squadra 1

Squadra 3 – squadra 2

Quarto week end la prima nominata ospita

Squadra 4 – squadra 3

Squadra 2 – squadra 1

GIRONI A 3 SQUADRE

Primo week end la prima nominata ospita

Squadra 1 – squadra 2

Squadra 3 Riposa

Secondo week end la prima nominata ospita

Squadra 2 – squadra 3

Squadra 1 Riposa

Terzo week end la prima nominata ospita

Squadra 3 – squadra 1

Squadra 2 Riposa

Quarto week end la prima nominata ospita

Squadra 2 – squadra 1

Squadra Riposa

Week End – Fine Settimana

12-13/03 (4 Porte – Partita) 19-20/03 (2 VS 2 – Partita) 26-27/03 (3 vs 2– Partita) 02-03/04 (Palla Base - Partita)



PRIMI
CALCI
7
ANNI

squadra	Girone 1	squadra	Girone 2	squadra	Girone 3
1	ASD ACC.BORGOMANERO SQ.A	1	ASD ACC.DEL TALENTO	1	
2	ASD ARONA CALCIO SQ.A	2	ASD ARONA CALCIO SQ.B	2	
3	AC CASTELLETESE	3	ASD VARALLO E POMBIA SQ.A	3	
4	M2W SPORT ASD	4	ASD MEZZOMERICO CALCIO	4	
	Girone 4		Girone 5		Girone 6
1	ASD BULE' BELLINZAGO SQ.A	1	ASD CAMERI CALCIO SQ. A	1	ASD BULE' BELLINZAGO SQ. B
2	ASD SPARTA NOVARA	2	ASD EDELWEISS SQ. A	2	ASD PERNATESE 1928 SQ.A
3	ASD OLEGGIO S.OLEGGIO SQ.A	3	ASD POL. SAN GIACOMO	3	1924 SUNO FCD
4	ASD V. MULINO CERANO	4	ASD RG TICINO	4	ASD CAMERI CALCIO SQ. B
	Girone 7		Girone 8		Girone 9
1	ASD SANMARTINESE CALCIO	1	ASD PERNATESE 1928 SQ. B	1	GSD LIBERTAS RAPID
2	ASD ACADEMY NOVARA	2	ASD SPORTIVA CALTIGNAGA	2	ASD VARALLO E POMBIA SQ.B
3	ASD ACC.BORGOMANERO SQ.B	3	AC BIANDRATE 2018	3	ASD EDELWEISS SQ. B
4		4	ASD OLEGGIO S.OLEGGIO SQ.B	4	ACD BRIGA



PRIMI
CALCI
8
ANNI

squadra	Girone 1	squadra	Girone 2	squadra	Girone 3
1	ASD ACC.BORGOMANERO	1	ASD ACC.DEL TALENTO	1	ASD SAN MAURIZIO CALCIO
2	ASD ARONA CALCIO SQ.A	2	ASD ARONA CALCIO SQ.B	2	ASDC GOZZANO SSD
3	AC CASTELLETSE SQ. A	3	ASD VARALLO E POMBIA	3	ACD BRIGA
4	M2W SPORT ASD SQ. A	4	ASD MEZZOMERICO CALCIO	4	AC CASTELLETSE SQ. B
	Girone 4		Girone 5		Girone 6
1	ASD BULE' BELLINZAGO SQ.A	1	ASD CAMERI CALCIO	1	ASD BULE' BELLINZAGO SQ. B
2	ASD CUREGGIO	2	M2W SPORT ASD SQ. B	2	ASD RG TICINO SQ B
3	ASD OLEGGIO S.OLEGGIO	3	ASD RG TICINO SQ A	3	ASD LIBERTAS VAPRIO
4	ASD V. MULINO CERANO	4	ASD SOCCER GATTICO VERUNO	4	GS JUVENTUS CLUB ASD
	Girone 7		Girone 8		Girone 9
1	ASD SANMARTINESE CALCIO	1	ASD PERNATESE 1928 SQ. B	1	ASD VEVERI 1974
2	ASD ACADEMY NOVARA	2	ASD SPO. CALTIGNAGA SQ.A	2	ASD RIVIERA D'ORTA
3	ASD PERNATESE 1928 SQ. A	3	ASD EDELWEISS	3	ASD CARPIGNANO
4	ASD POL. SAN GIACOMO	4	ASD OLIMPIA SANTAGABIO1948	4	ASD SPORTIVA CALTIGNAGA SQ.B
	Girone 10		Girone		Girone
1	ASD BORGOLAVEZZARO	1		1	
2	ASD PERNATESE 1928 SQ. C	2		2	
3	USD SAN ROCCO	3		3	
4	ASD PRATO SESIA	4		4	

MODALITA' DI GIOCO

- Le squadre devono presentarsi con almeno 10 giocatori, chi si presenta con più giocatori fa cambi volanti o ne presta a chi ne ha meno
- Chi si presenta con meno di 10 giocatori SALTUARIAMENTE E PER PARTICOLARI CONTINGENZE è comunque tenuto a disputare il gioco abilità tecnica eventualmente facendosi prestare dei giocatori dalla squadra avversaria
- Ogni squadra si divide in 2 sottogruppi (A1 e A2, B1 e B2, ecc.)
- Si giocano 4 tempi da 12 minuti alternando mini partite a giochi di abilità tecnica

4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni – Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

2 CONTRO 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

3 CONTRO 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco, chi passa la palla può andare nel settore d'attacco creando così una situazione di 3 contro 2; a questo punto i 3 tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. In caso di contrattacco dei 3 attaccanti può rientrare nel settore di difesa il difensore che aveva prima creato la superiorità numerica. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti .

GIOCO A
CONFRONTO
3 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
3 CONTRO 2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna **portare o fermare** il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5