



Roma, 24 luglio 2024

Ai Comitati L.N.D.
Al Dipartimento Interregionale
Al Dipartimento Calcio Femminile
Alla Divisione Calcio a Cinque
Loro Sedi

CIRCOLARE N° 16

Si trasmette, in allegato, la Circolare n. 1 della stagione sportiva 2024/2025, pubblicata dall'A.I.A., inerente le modifiche alle Regole del Gioco del Calcio, approvate dall'IFAB in occasione della 138^a Assemblea Generale Annuale, tenutasi in Scozia il 02/03/2024, in vigore dal 1° luglio 2024.

Si raccomanda la immediata e puntuale informativa a tutte le rispettive Società aderenti.

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete



CIRCOLARE n°1

Stagione sportiva 2024/2025

a cura del SETTORE TECNICO

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIOCO

in vigore dal 1° luglio 2024

Di seguito vengono riportate le modifiche alle Regole del Gioco, approvate dall'IFAB in occasione della 138^a Assemblea Generale Annuale, tenutasi in Scozia il 02/03/2024.

Per ciascuna modifica, viene riportato il testo nuovo / modificato / integrato, insieme con il testo precedente, se del caso, seguito da una spiegazione della modifica.

Regola 1 – Il terreno di gioco

11. Tecnologia sulla linea di porta (pag.11 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>[...]</p> <p>Principi della GLT La GLT si applica solamente alla linea di porta e soltanto per determinare se una rete è stata segnata.</p> <p>L'indicazione della segnatura di una rete deve essere immediata e automaticamente confermata entro un secondo dal sistema della GLT soltanto agli ufficiali di gara (tramite l'orologio dell'arbitro, con vibrazione e segnale visuale); tale indicazione può anche essere inviata alla sala operativa video.</p>	<p>[...]</p> <p>Principi della GLT La GLT si applica solamente alla linea di porta e soltanto per determinare se una rete è stata segnata.</p> <p>L'indicazione della segnatura di una rete deve essere immediata e automaticamente confermata entro un secondo dal sistema della GLT soltanto agli ufficiali di gara (tramite l'orologio dell'arbitro, con vibrazione e segnale visuale, e/o tramite l'auricolare dell'arbitro); tale indicazione può anche essere inviata alla sala operativa video.</p>

Spiegazione

Si chiarisce che l'indicazione della tecnologia sulla linea di porta che è stata segnata una rete può essere comunicata tramite l'auricolare dell'arbitro.

Regola 3 – I Calciatori

2. Numero di sostituzioni (pagg.25 e 26 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
	<p>Sostituzioni permanenti aggiuntive per commozione cerebrale</p> <p>Le competizioni possono utilizzare ulteriori sostituzioni permanenti in caso di commozione cerebrale in conformità con l'apposito protocollo.</p>

Spiegazione

Le competizioni ora hanno la possibilità di utilizzare ulteriori sostituzioni permanenti in caso di commozione cerebrale.

10. Il capitano di una squadra (pag.30 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Il capitano di una squadra non gode di uno status speciale o di privilegi, ma ha un grado di responsabilità per il comportamento della propria squadra.</p>	<p>Ciascuna squadra deve avere sul terreno di gioco un capitano che indossa una fascia da braccio identificativa. Il capitano di una squadra non gode di uno status speciale o di privilegi, ma ha un grado di responsabilità per il comportamento della propria squadra.</p>

Spiegazione

Le squadre devono avere un capitano che possa essere facilmente individuato dall'arbitro. I dettagli della fascia da braccio sono descritti nella Regola 4.

Regola 4 – L'equipaggiamento dei calciatori

2. Equipaggiamento obbligatorio (pag.37 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>L'equipaggiamento obbligatorio di un calciatore comprende i seguenti e separati indumenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • maglia con maniche • calzoncini • calzettoni - nastro adesivo o altro materiale applicato o indossato esternamente, dovrà essere dello stesso colore di quella parte dei calzettoni che copre o su cui viene applicato) • parastinchi - devono essere di materiale idoneo a offrire un adeguato grado di protezione e devono essere coperti dai calzettoni <p>• scarpe</p> <p>I portieri possono indossare pantaloni di tuta.</p>	<p>L'equipaggiamento obbligatorio di un calciatore comprende i seguenti e separati indumenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • maglia con maniche • calzoncini • calzettoni - nastro adesivo o altro materiale applicato o indossato esternamente, dovrà essere dello stesso colore di quella parte dei calzettoni che copre o su cui viene applicato) • parastinchi - devono essere di materiale idoneo e avere dimensioni adatte a fornire un adeguato grado di protezione e devono essere coperti dai calzettoni. I calciatori sono responsabili per la misura e l'idoneità dei loro parastinchi <p>• scarpe</p> <p>Il capitano della squadra deve indossare la fascia da braccio rilasciata o autorizzata dall'organizzatore della competizione, oppure una fascia da braccio monocolore che può anche riportare la parola "capitano" o la lettera "C" o una traduzione della stessa, anch'essa monocolore.</p>

Spiegazione

Si chiarisce che i calciatori sono responsabili della misura e dell'idoneità dei propri parastinchi.

Il capitano deve indossare al braccio una fascia semplice e conforme ai requisiti della Regola 4 relativi a slogan, scritte, immagini e pubblicità. Può essere rilasciata o autorizzata dall'organizzatore della competizione.

4. Altro equipaggiamento (pag.38 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>È consentito l'uso di equipaggiamento protettivo non pericoloso, ad esempio caschi, maschere facciali, ginocchiere e protettori del braccio, fatti di materiale soffice, leggero, imbottito, come pure cappellini per i portieri e occhiali per lo sport.</p>	<p>È consentito l'uso di equipaggiamento protettivo non pericoloso, ad esempio guanti, caschi, maschere facciali, ginocchiere e protettori del braccio, fatti di materiale soffice, leggero, imbottito, come pure cappellini per i portieri e occhiali per lo sport. I portieri possono indossare pantaloni di tuta.</p>

Spiegazione

Il riferimento ai guanti è stato incluso nella sezione "Altro equipaggiamento" per riflettere il fatto che sono molto utilizzati, soprattutto dai portieri. Il riferimento ai pantaloni delle tute per i portieri è stato tolto da "Equipaggiamento obbligatorio" e incluso in "Altro equipaggiamento" per riflettere con precisione il fatto che non sono obbligatori.

Regola 12 – Falli e scorrettezze

3. Provvedimenti disciplinari – Ammonizioni per comportamento antisportivo (pag.95 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • tocca il pallone con le mani per interferire con o interrompere una promettente azione d'attacco 	<p>Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • tocca il pallone con le mani per interferire con o interrompere una promettente azione d'attacco, eccetto quando l'arbitro assegna un calcio di rigore per un'infrazione non deliberata relativa a un contatto mano-pallone • nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore per un'infrazione non deliberata relativa a un contatto mano-pallone

3. Provvedimenti disciplinari – Infrazioni passibili di espulsione (pag.96 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calciatore titolare, di riserva o sostituito deve essere espulso se commette una delle infrazioni seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, con un fallo di mano (eccetto un portiere all'interno della propria area di rigore) 	<p>Un calciatore titolare, di riserva o sostituito deve essere espulso se commette una delle infrazioni seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, commettendo deliberatamente un'infrazione relativa a un contatto mano-pallone (eccetto un portiere all'interno della propria area di rigore) • nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, commettendo non deliberatamente un'infrazione relativa a un contatto mano-pallone fuori della propria area di rigore

3. Provvedimenti disciplinari – Negare la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete (D.O.G.S.O.) (pag.97 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un'infrazione relativa a un contatto mano / pallone, il calciatore dovrà essere espulso, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione (eccetto un portiere all'interno della propria area di rigore).</p>	<p>Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete commettendo deliberatamente un'infrazione relativa a un contatto mano-pallone, il calciatore dovrà essere espulso, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione (eccetto un portiere all'interno della propria area di rigore).</p> <p>Se un calciatore nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete commettendo non deliberatamente un'infrazione relativa a un contatto mano-pallone e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il colpevole verrà ammonito.</p>

Spiegazione

I falli di mano non deliberati sono, di solito, il risultato di un tentativo di giocare in modo corretto da parte di un calciatore: così, quando viene assegnato un calcio di rigore per tali infrazioni, deve applicarsi la stessa filosofia delle infrazioni (falli) che sono un tentativo di giocare il pallone o una contesa per il pallone, cioè le infrazioni “DOGSO” comportano un cartellino giallo e le infrazioni “SPA” non comportano alcun cartellino. Il fallo di mano deliberato rimane un'infrazione da cartellino rosso quando viene assegnato un calcio di rigore, poiché è simile a trattenere, tirare, spingere, impossibilità di giocare il pallone, ecc.

Regola 14 – Il calcio di rigore

1. Procedura (pag.114 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
Il pallone deve essere fermo sul punto del calcio di rigore e i pali, la traversa e la rete della porta non devono essere mossi.	Il pallone deve essere fermo, con una parte che tocchi o sporga sopra il centro del punto del calcio di rigore, e i pali, la traversa e la rete della porta non devono essere mossi.

Spiegazione

Chiarimento relativo alla posizione del pallone per l'esecuzione di un calcio di rigore, in quanto possono esserci contestazioni e/o ritardi, soprattutto quando il segno del calcio di rigore non è un "punto". Una parte del pallone deve toccare o sovrastare il centro del segno del calcio di rigore (proprio come il pallone deve trovarsi all'interno dell'area d'angolo, incluso sporgere sull'arco d'angolo, nell'esecuzione di un calcio d'angolo). Come per altre questioni relative alla posizione, se le condizioni del terreno impongono un leggero cambiamento, la decisione spetterà all'arbitro.

2. Infrazioni (pag.115 – edizione 2023)

Vecchio testo	Nuovo testo
	<p>[...]</p> <p>Se, prima che il pallone sia in gioco, si verifica una delle seguenti situazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> - un compagno del calciatore incaricato del tiro sarà punito per "invasione" soltanto se: <ul style="list-style-type: none"> • l'invasione impatta chiaramente sul portiere; oppure • gioca il pallone o lo contende a un avversario e poi segna, tenta di segnare o crea un'opportunità di segnare una rete. - un compagno del portiere sarà punito per "invasione" soltanto se: <ul style="list-style-type: none"> • l'invasione impatta chiaramente sul calciatore incaricato del tiro; oppure • gioca il pallone o lo contende a un avversario e ciò impedisce alla squadra avversaria di segnare, tentare di segnare o creare un'opportunità di segnare una rete. <p>[...]</p>

Spiegazione

L'invasione dei calciatori può essere difficile da individuare e gestire, soprattutto ai livelli "minori" del calcio, dove potrebbero non esserci assistenti ufficiali. Tuttavia, può essere facilmente individuato dal VAR e, se la Regola 14 dovesse essere applicata rigorosamente, la maggior parte dei calci di rigore verrebbero ripetuti. Poiché l'invasione raramente influenza l'esito del tiro (solo se il pallone rimbalza in gioco), per l'invasione del calciatore deve applicarsi lo stesso principio che per l'invasione del portiere, cioè viene punita solo se ha un impatto.

	ESITO DEL TIRO	
	Rete segnata	Rete non segnata
Invasione* di un calciatore attaccante	Impatto: il calcio di rigore si ripete; non impatto: rete valida	Impatto: calcio di punizione indiretto; non impatto: non si ripete
Invasione* di un calciatore difendente	Impatto: rete valida; non impatto: rete valida	Impatto: il calcio di rigore si ripete; non impatto: non si ripete
Invasione* di un calciatore attaccante e di un difendente	Impatto: il calcio di rigore si ripete; non impatto: rete valida	Impatto: il calcio di rigore si ripete; non impatto: non si ripete
<p>Invasione* = calciatore che, prima che il pallone sia in gioco, si avvicina a meno di 9,15 m dal punto del calcio di rigore o a meno di 11 m dalla linea di porta avversaria oppure che entra nell'area di rigore</p>		